

BANKHA
S T U D I O



Instruire la Science KONGO



Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





Instruire la Science KONGO

Se connecter

S'inscrire

Si vous n'avez pas encore de compte

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





Instruire la Science KONGO

Pseudonyme

E-mail

Valider

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

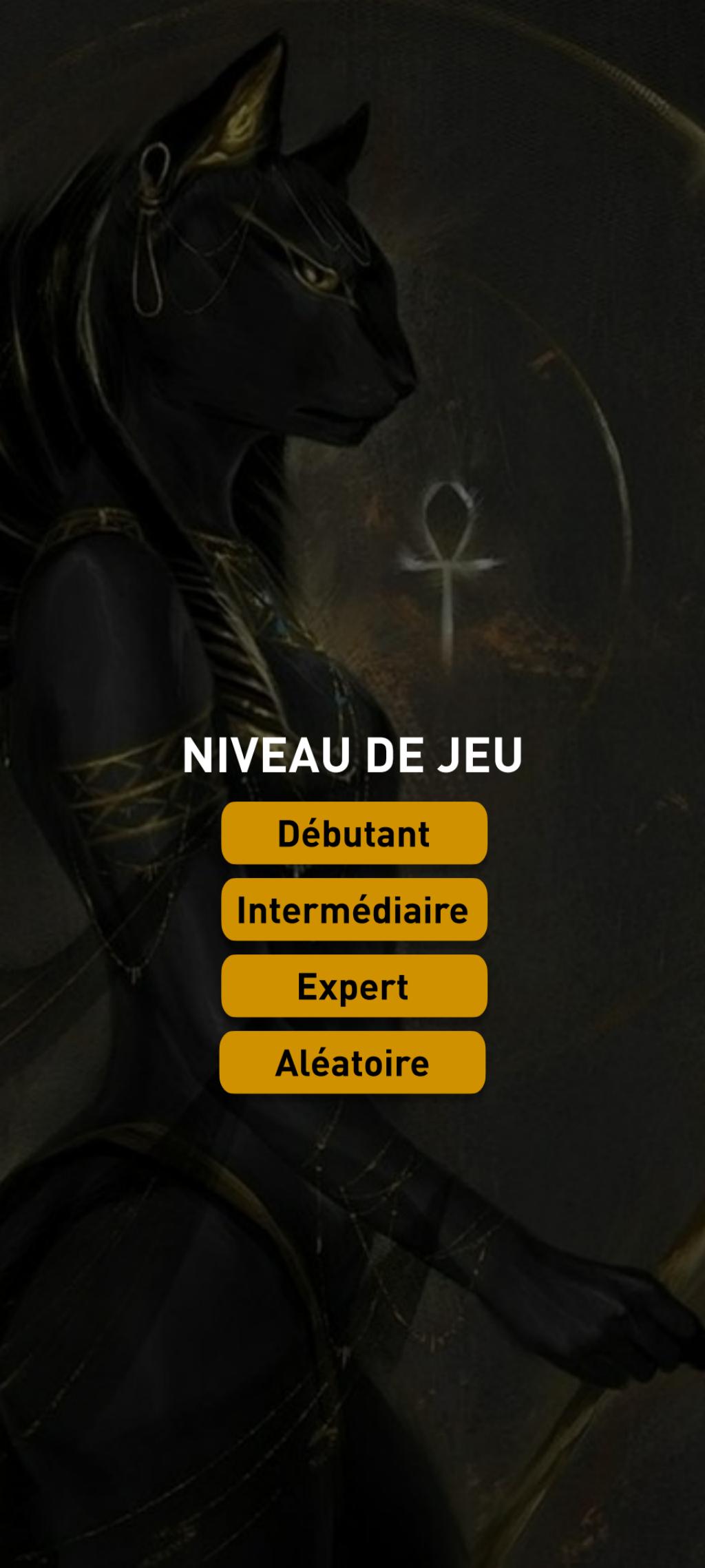
Récompenses

Paramètres

Quitter le jeu

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





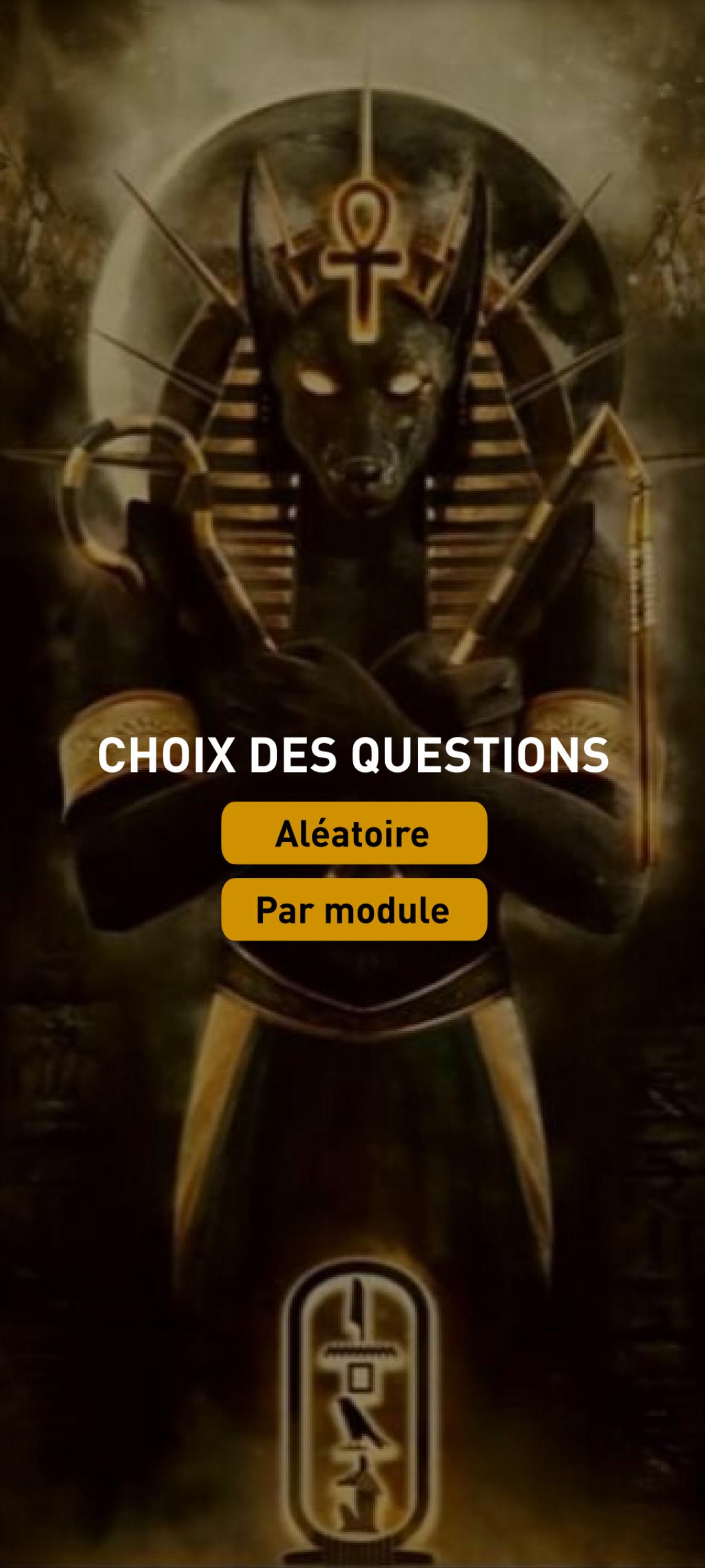
NIVEAU DE JEU

Débutant

Intermédiaire

Expert

Aléatoire



CHOIX DES QUESTIONS

Aléatoire

Par module



MODULES

Kintangulu dia NZA

Kimuntu

DISU-MU

Les BIMWELOS

Intro. au KI-NSONO

Techniques ZOLE

NTINU

Science KI-NDOKI

KISONO DIA NZA

NDOSI

Cosmogonie KONGO

MUNU DIA NSI
MUNU DIA ZULU

Intro. au couleurs

Les 5 sens
du Muntu

Techniques NTENTE

MENGA

Mystères BISELIYA

MBONGO

Le Muntu
multidimensionel

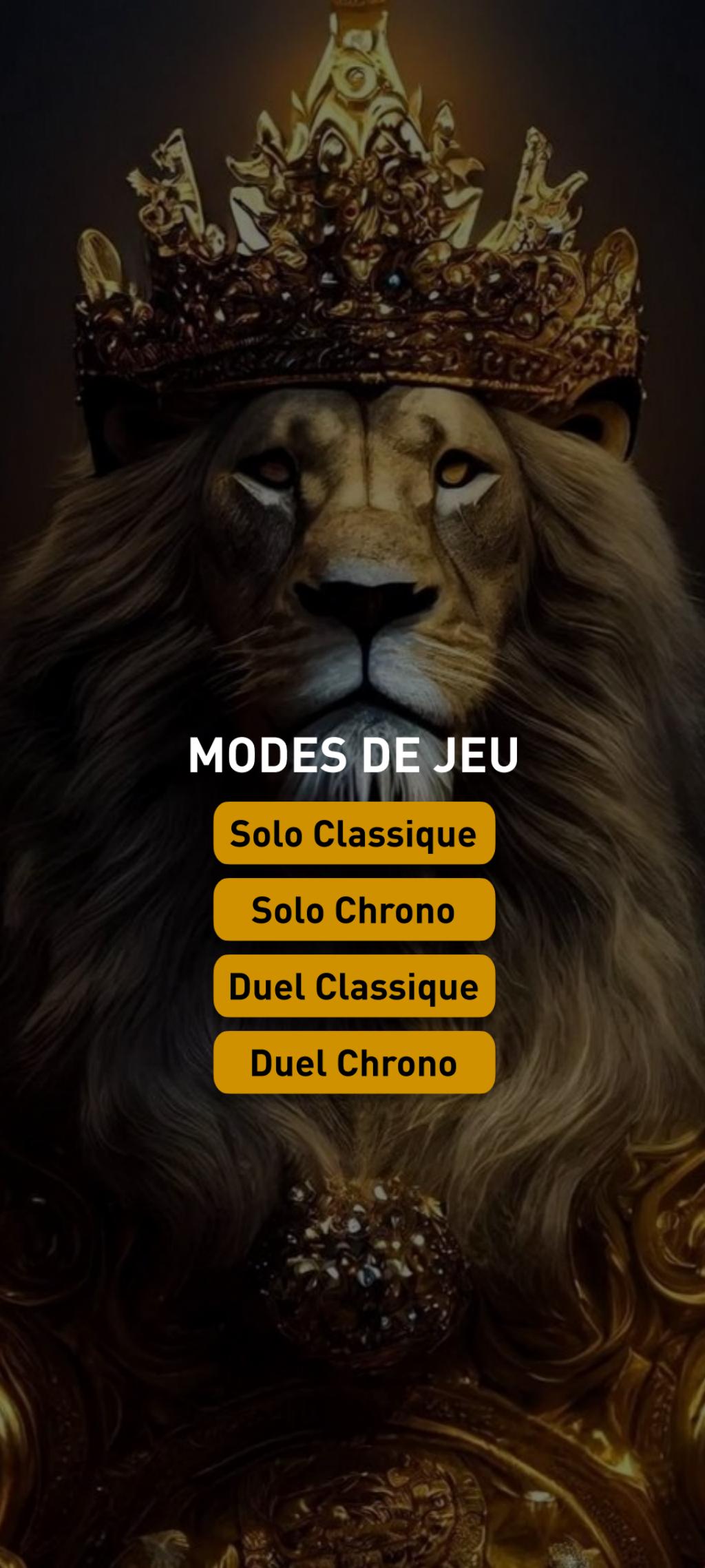
DIA



Précédent



Suivant



MODES DE JEU

Solo Classique

Solo Chrono

Duel Classique

Duel Chrono



CHARGEMENT

78%



Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

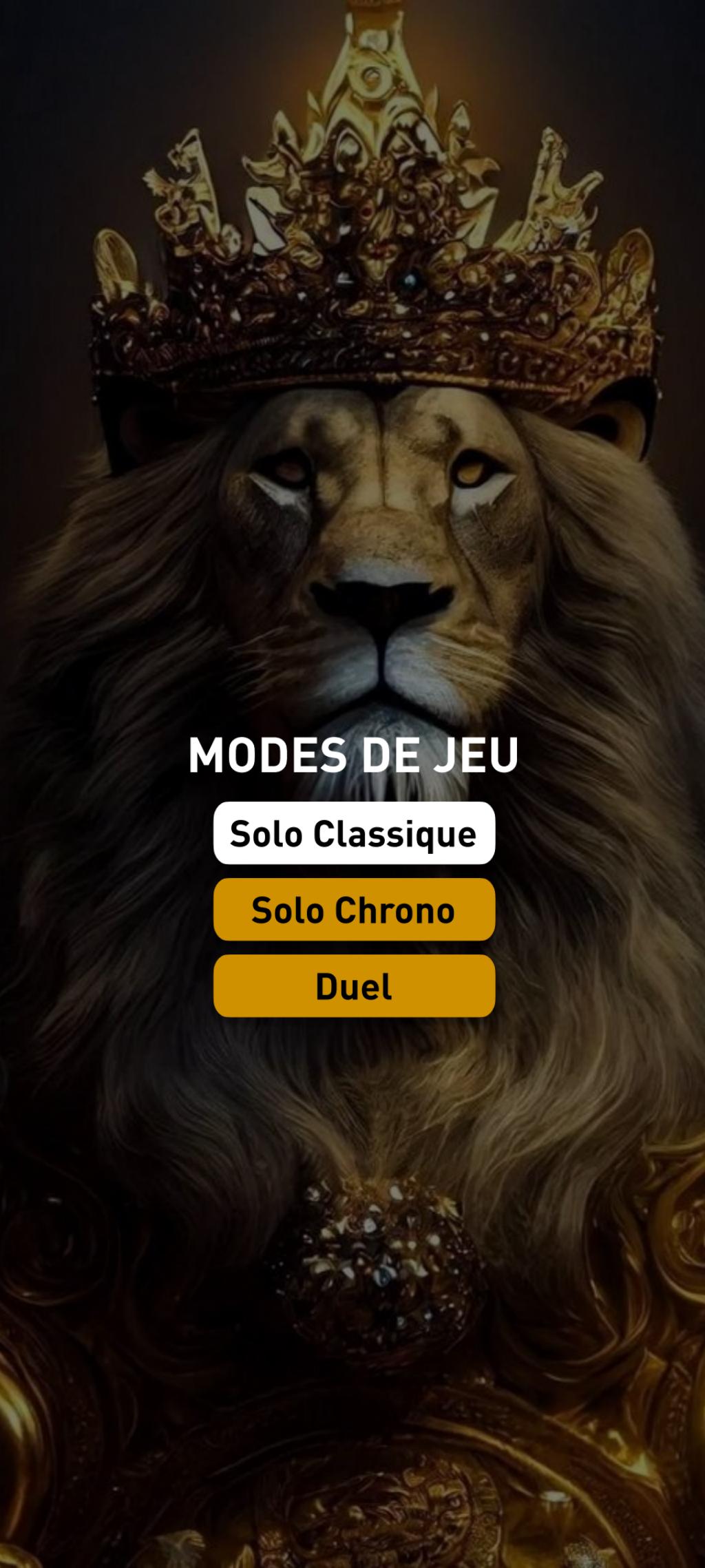
Récompenses

Paramètres

Quitter le jeu

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





MODES DE JEU

Solo Classique

Solo Chrono

Duel

Question N° 07

Difficulté 3



Comment appelle-t-on les particules énergétiques non solides vibrant à des fréquences données ?



1



1



2



2



0

1 ki ⚡

1

Aucune réponse n'est juste

2

KU-NKEKO

3

NKEKO

4

KA-NKEKO

Valider

Question N° 06

Difficulté 3



Les électrons sont appelés
NZANZONI en KIKONGO.



1



1



2



2



0

5 ki

1

Faux

2

Vrai

Valider

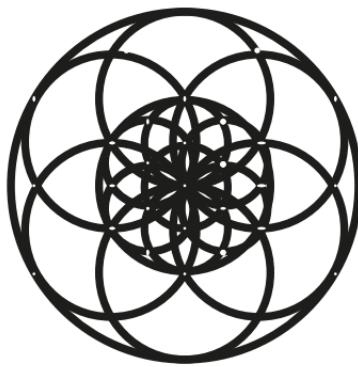
Quitter la partie

Question N° 09

Difficulté 3



De quoi s'agit-il?



1



1



2



2



0

8 ki ⚡

1

Fleur de vie à base 10

2

Graine de vie à base 10

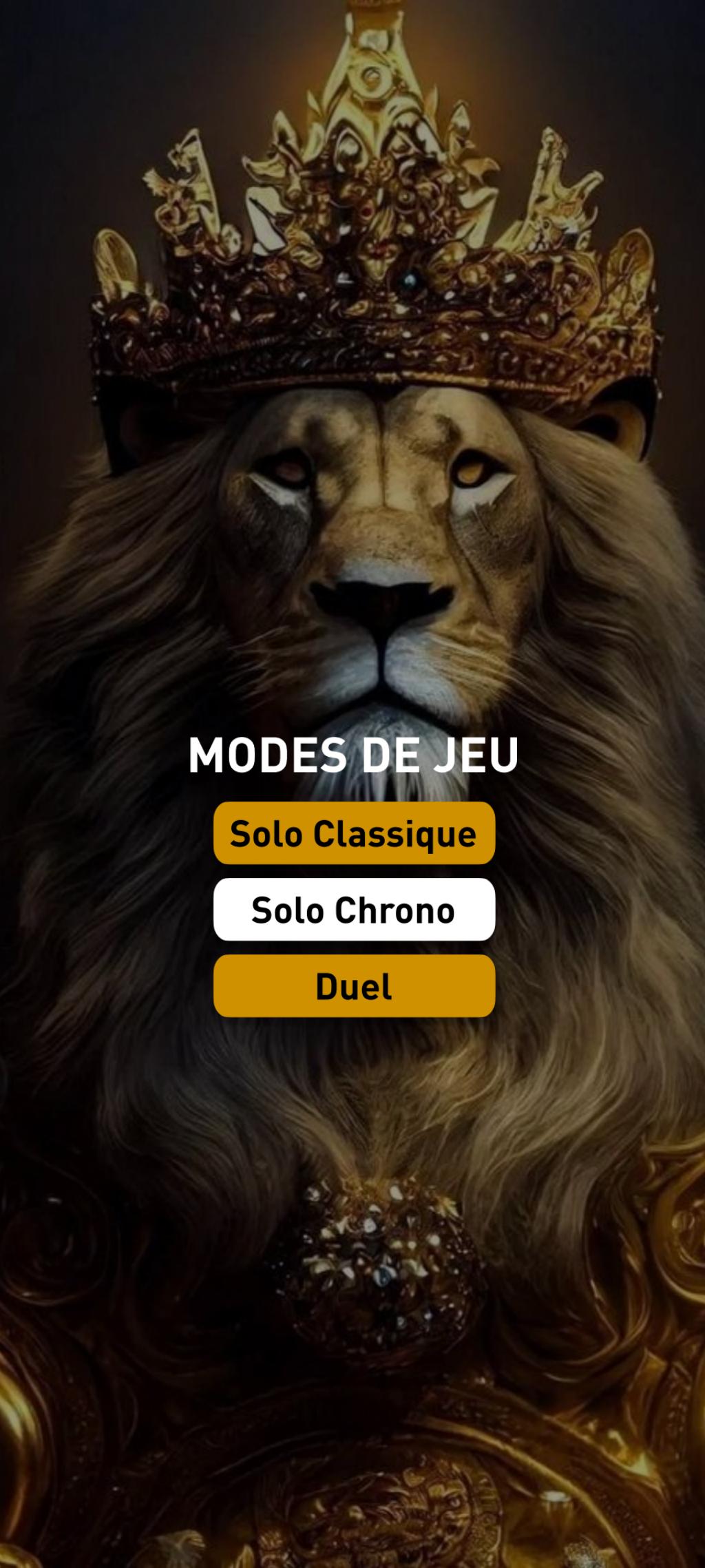
3

Fleur de vie à base 12

4

Arbre de vie à base 12

Valider



MODES DE JEU

Solo Classique

Solo Chrono

Duel

Question N° 07

Difficulté 3



Le NI est un espace multidimensionnel constitué des 2 ensembles...



1



1



2



2



0

8 ki ⚡

1

NSONO et NKENGÉ

2

NKANDU et NKONSO

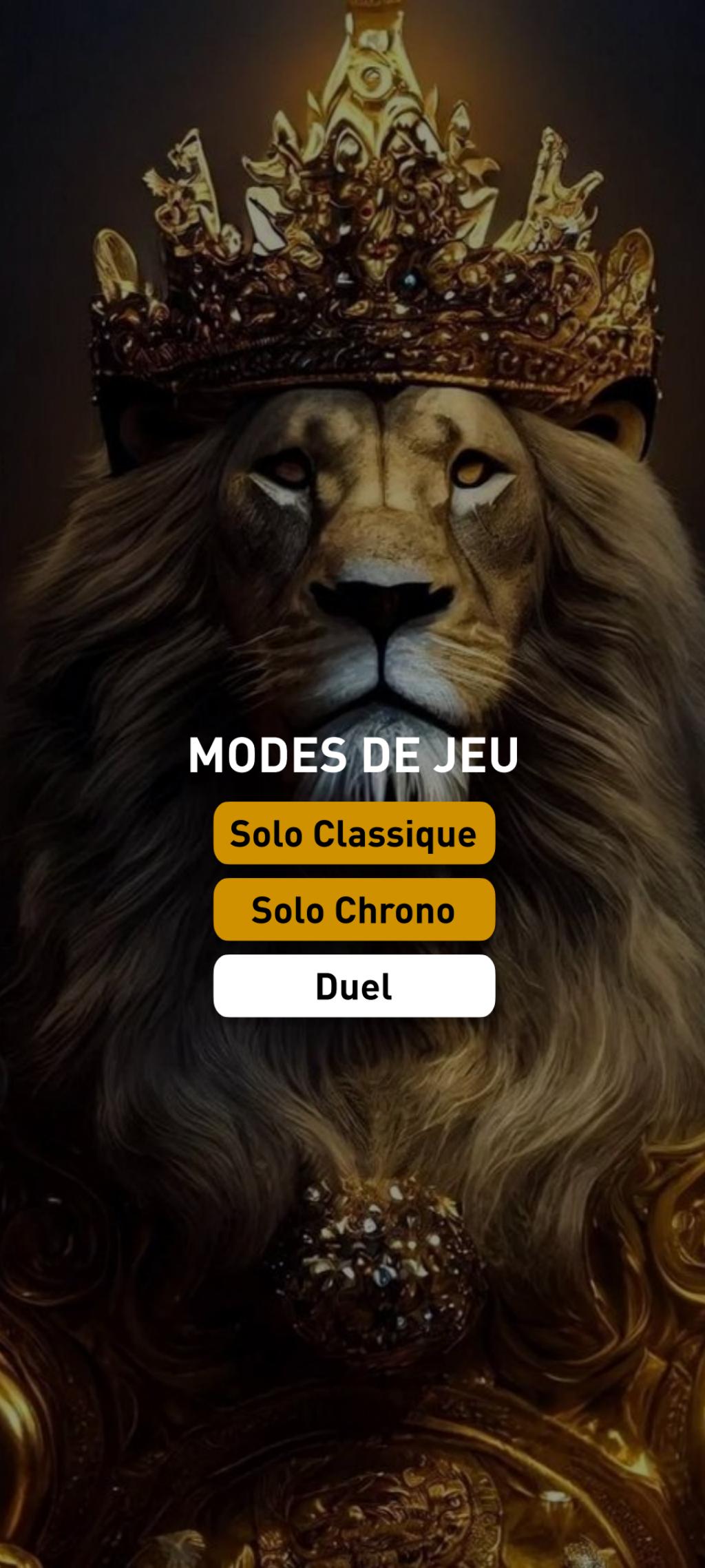
3

NZI et NZA

4

KUNKENKO et KANKENKO

Valider

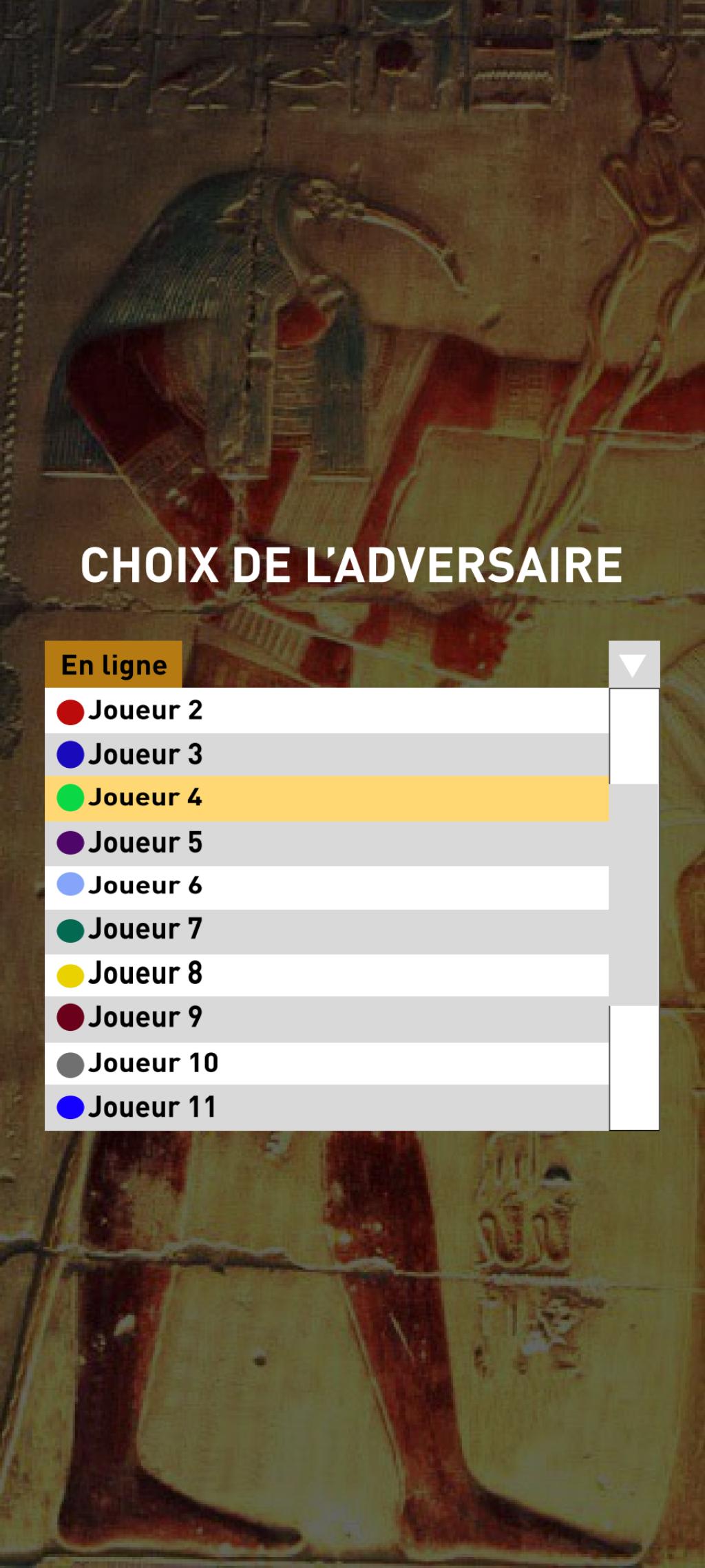


MODES DE JEU

Solo Classique

Solo Chrono

Duel



CHOIX DE L'ADVERSAIRE

En ligne

 Joueur 2

 Joueur 3

 Joueur 4

 Joueur 5

 Joueur 6

 Joueur 7

 Joueur 8

 Joueur 9

 Joueur 10

 Joueur 11



Joueur 1



Joueur 4

Activer le pari

Accepté

Refusé

Question N° 07

Difficulté 3



Comment appelle-t-on l'atome en KIKONGO?



1



1



2



2



0

● 5 ki ⚡

● 8 ki ⚡

1

NGELI

2

NGULU

3

NGALA

4

NGALU

Valider



FIN DE LA PARTIE

Réponses justes	12
Réponses fausses	03
Total des questions	15
Energie Totale	1200 ki

RECOMPENSES

	MATADI	1
	BIMENINA	1
	BIBULU	2
	BAKULU	2
	MAHASIMBI	0



Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

Récompenses

Paramètres

Quitter le jeu

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





STATISTIQUES

SOLO

Réponses justes	12
Réponses fausses	03
Total des questions	15
Energie Totale	1200 ki

SOLO CHRONO

Meilleure partie	10
Temps	00:15

DUEL CLASSIQUE

Victoires	10
Défaites	02
Match Nul	01
Total de duels	13

DUEL CHRONO

Meilleure partie	7
Temps	00:15
Victoires	10
Défaites	02
Nul	01
Total de duels	13



Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

Récompenses

Paramètres

Quitter le jeu

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU



CLASSEMENT

DU JOUR

DE LA SEMAINE

DU MOIS

DE TOUS LES TEMPS

Joueur 1	20000 ki
Joueur 2	19000 ki
Joueur 3	18000 ki
Joueur 4	17000 ki
Joueur 5	16000 ki
Joueur 6	15000 ki
Joueur 7	14000 ki
Joueur 8	13000 ki
Joueur 9	12000 ki
Joueur 10	11000 ki
Joueur 11	10000 ki
Joueur 12	9000 ki
Joueur 13	8000 ki
Joueur 14	7000 ki

CLASSEMENT

DU JOUR

DE LA SEMAINE

DU MOIS

DE TOUS LES TEMPS

Joueur 1	20000 ki
Joueur 2	19000 ki
Joueur 3	18000 ki
Joueur 4	17000 ki
Joueur 5	16000 ki
Joueur 6	15000 ki
Joueur 7	14000 ki
Joueur 8	13000 ki
Joueur 9	12000 ki
Joueur 10	11000 ki
Joueur 11	10000 ki
Joueur 12	9000 ki
Joueur 13	8000 ki
Joueur 14	7000 ki

CLASSEMENT

DU JOUR

DE LA SEMAINE

DU MOIS

DE TOUS LES TEMPS

Joueur 1	20000 ki
Joueur 2	19000 ki
Joueur 3	18000 ki
Joueur 4	17000 ki
Joueur 5	16000 ki
Joueur 6	15000 ki
Joueur 7	14000 ki
Joueur 8	13000 ki
Joueur 9	12000 ki
Joueur 10	11000 ki
Joueur 11	10000 ki
Joueur 12	9000 ki
Joueur 13	8000 ki
Joueur 14	7000 ki

CLASSEMENT

DU JOUR | DE LA SEMAINE | DU MOIS | DE TOUS LES TEMPS

Joueur 1	20000 ki
Joueur 2	19000 ki
Joueur 3	18000 ki
Joueur 4	17000 ki
Joueur 5	16000 ki
Joueur 6	15000 ki
Joueur 7	14000 ki
Joueur 8	13000 ki
Joueur 9	12000 ki
Joueur 10	11000 ki
Joueur 11	10000 ki
Joueur 12	9000 ki
Joueur 13	8000 ki
Joueur 14	7000 ki



Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

Récompenses

Paramètres

Déconnexion

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU

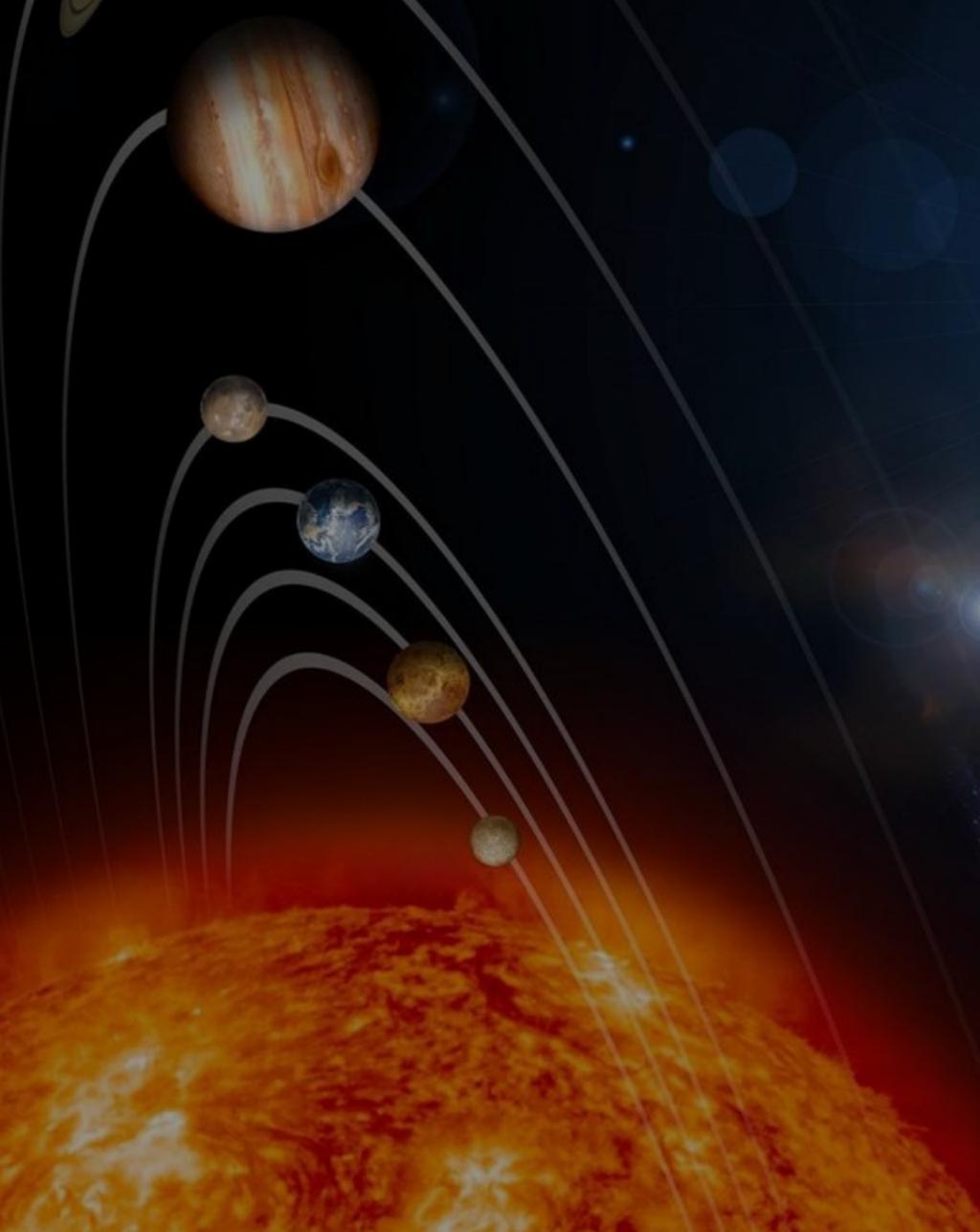


COMPTE

Modifier

Supprimer

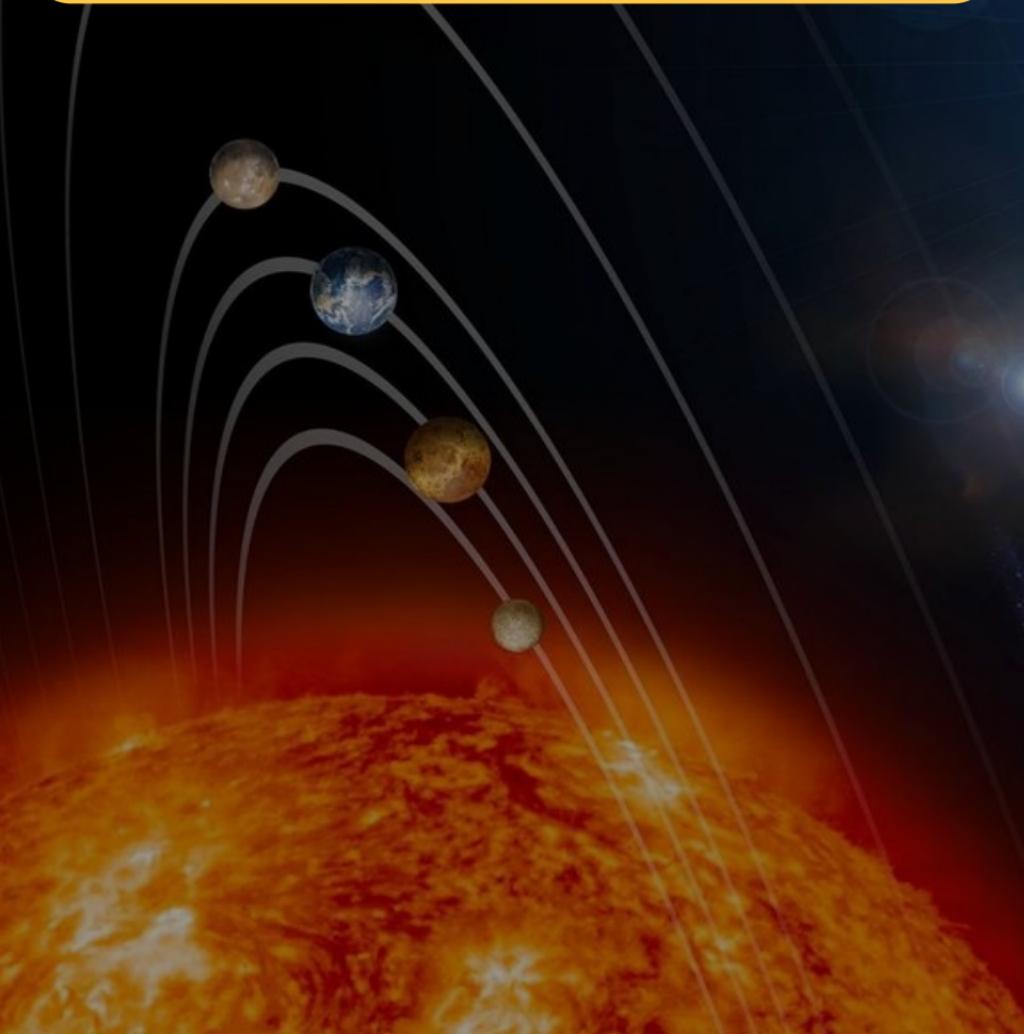
Mise à niveau



MODIFIER

Ancien Compte

Nouveau Compte

Valider**Annuler**

MISE À NIVEAU

Lien Paypal

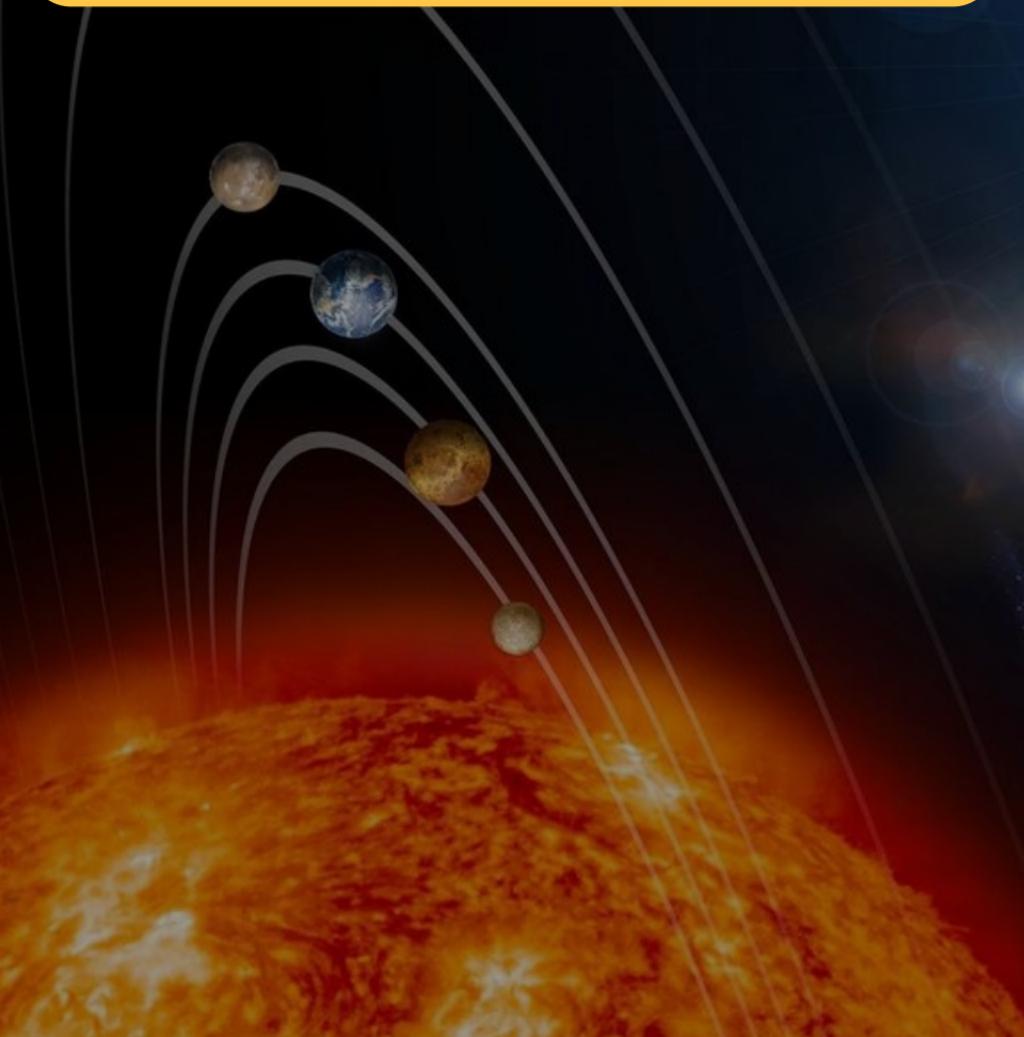


Compte VISA / MasterCard



Valider

Annuler





Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

Récompenses

Paramètres

Déconnexion

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU



RECOMPENSES

**MATADI**

1

**BIMENINA**

2

**BIBULU**

0

**BAKULU**

0

**MAHASIMBI**

0

Utiliser le MAHASIMBI**Convertir les MATADI en MAHASIMBI**

Il faut 10 MATADI pour avoir 1 MAHASIMBI

Convertir les BIMENINA en MAHASIMBI

Il faut 8 BIMENINA pour avoir 1 MAHASIMBI

Convertir les BIBULU en MAHASIMBI

Il faut 6 BIBULU pour avoir 1 MAHASIMBI

Convertir les BAKULU en MAHASIMBI

Il faut 4 BAKULU pour avoir 1 MAHASIMBI



Instruire la Science KONGO

MENU PRINCIPAL

Jouer

Statistiques

Classement

Compte

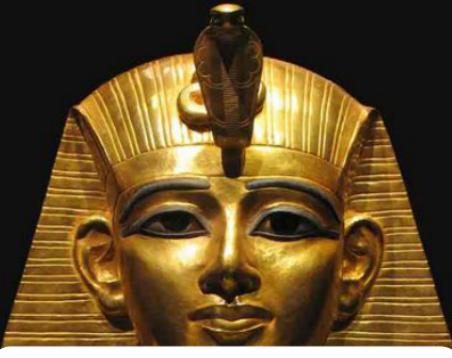
Récompenses

Paramètres

Déconnexion

Un jeu basé sur les enseignements de l'école KIMUNTU





PARAMETRES

SONS

Oui Non

MUSIQUE

Oui Non

LANGUES

Français Anglais Espagnol Allemand Italien Portugais

NOTIFICATION DE DUEL

Oui Non

NOMBRE DE QUESTIONS PAR PARTIE

25 40 50 illimité

DUREE DE CHAQUE QUESTION

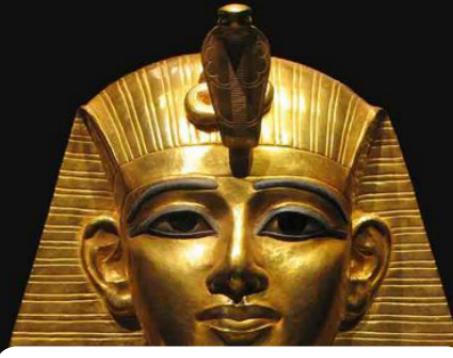
5s 7s 10s illimité

Questionnaire

Générer un fichier PDF

AVIS

Suggérer**FAQ****Noter**



PARAMETRES

NOTER

Combien d'étoiles donnes-tu à DOKA?



Les notes des autres utilisateurs

5 étoiles 10%

4 étoiles 20%

3 étoiles 60%

2 étoiles 10%

1 étoile 5%

Soumettre

**PARAMETRES****SUGGERER****Envoyer**



PARAMETRES

FAQ