# Лабораторная работа №5

Основы информационной безопасности

Феоктистов Владислав Сергеевич

22 сентября 2022

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

НПМбд-01-19

## Цель лабораторной работы

#### Целью данной работы является:

- · изучение механизмов изменения индификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов;
- получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами;
- рассмотрение работы механизма смены индентфикаторов процессов пользователей;
- изучение влияния Sticky-бита на запись и удаление файлов.

## Задачи лабораторной работы

- Создать программу, выводящую реальные и эффективные идентификторы (uid, gid), посмотрить и сравнить результаты с выводом команды id до и после добавления SetUID-и SetGID-битов;
- Создать программу для чтения содержимого текстовых файлов и проверить его работу чтения файла с разрешением на его чтение только для владельца и с установленным SetUID-битом, запуская программу от друго пользовтеля, неявляющегося владельцем файла. Сравнить с использованием команды cat;
- Изучить влияние Sticky-бита на работу с фалами и возможностью их удаления, работя с каталогом /tmp.

Ход выполнения лабораторной работы

### Подготовка лабораторного стенда

Перед выполнением лабораторной работы необходимо убедиться, что установлен компилятор gcc и отключен механизм защиты для работы со Sticky-битом.



Figure 1: Подготовка лабораторного стенда

# Написание первой версии программы вывода uid и gid

- От имени пользователя *guest* создали программу *simpleid.c*, которая выводит эффективные идентификторы uid и gid;
- · Скомпилировалт программу simpleid.c в исполняемый файл simpleid и запустим его;
- Выводимые эффективные идентификторы совпадали с идентификаторами пользователя, который их запускал.

```
guest@vsfecktistow-|

guest@vsfecktistow-|s|s

guest@vsfecktistow-|s

guest@vsfecktistow-|s|s

guest@vsfecktistow-|s|s
```

Figure 2: Первая версия программы

# Написание второй версии программы вывода uid и gid

- От того же пользователя скопировали файл *simpleid.c* в файл *simpleid2.c* и добавили в программе вывод реальных идентификаторов;
- Снова скомпилировали файл и запустили его;
- Выводимые идентификаторы (реальные и эффективные) совпали с индентификаторами команды id, как и до этого.



Figure 3: Вторая версия программы

### Запуск программы после смены владельца и установки SetUID-бита

- Через root-пользователя поменяли владельца исполняемого файла и устанавливаем ему SetUID-бит;
- После запуска программы от имени пользователя *guest*, эффективный идентификатор uid отличался от реального uid и uid команды id. Идентфикатор gid напротив же не изменился.

Figure 4: Работа программы после смены ее владельца и установки SetUID

## Запуск программы после смены группы владельцев и установки SetGID-бита

- Через root-пользователя поменяли группу владельцев исполняемого файла и устанавливаем ему SetGID-бит (заодно оставили предыдущего владельца и SetUID-бит);
- После запуска программы от имени пользователя *guest*, уже и эффективный идентификатор gid отличался от реального gid и gid команды id.



Figure 5: Работа программы после смены группы владельцев и установки SetGID

**Вывод:** реальные идентификаторы показывают идентификаторы пользователя, который запустил программу, а эффективные - идентификатор владельца файла.

## Программа вывода содержимого файлов

- Написали программу readfile.c для вывода в консоль содержимого указанного файла и скомпилировали её;
- Через root-пользователя поменяли владельца исходного файла и разрешили его чтение только новому владельцу;
- · Попробовали через пользователя guest прочитать его содержимое.

```
guest@vsfcoktistov-j

File Edit View Search Tommuna Help
Guest@vsfcoktistov -ls gcc readfile.c - a readfile
Guest@vsfcoktistov -ls gcc readfile.c - a readfile
Guest@vsfcoktistov -ls gcc readfile.c - a readfile.c
FrootWsfcoktistov -ls chown root:guest //nome/guest/readfile.c
FrootWsfcoktistov -ls chown foot: dead file.c
FrootWsfcoktistov -ls gcc readfile.c
Guest@vsfcoktistov -ls cat readfile.c
Guest@vsfcoktistov -ls cat readfile.c
Guest@vsfcoktistov -ls cat readfile.c
Guest@vsfcoktistov -ls cat readfile.c
```

Figure 6: Программа вывода содержимого файлов

## Программа вывода содержимого файлов со SetUID-битом

- Добавили через root-пользователя SetUID-бит для исполняемого файла, установив ему того же владельца, что и у исходного файла;
- Попробовали прочитать содержимое исходного файла и файла /etc/shadow.



Figure 7: Программа вывода содержимого файлов со SetUID-битом

Вывод: SetUID- и SetGID-биты позволяют исполнять программы от имени их пользователей.

## Проверка Sticky-бита и создание файла в каталоге

- Посмотрели наличие Sticky-бита у каталога /tmp;
- Создали в нем файл file01.txt с сообщением test и добавили права чтения и записи для группы "остальные пользователи".

```
Guest@visecktistov- x

File Edit View Search Termical Help

(quest@visecktistov-) = ls | (prep tep

(quest@visecktistov-) = ls
```

Figure 8: Проверка Sticky-бита и создание файла в каталоге

## Работа с текстовым фалом при наличии Sticky-бита

Попробовали произвести чтение, дозапись, перезапись и удаление текстоого файла при наличии Sticky-бита у каталога, в котором находится этот файл (/tmp). Из картинки ниже, видно, что невозможно было только удаление.



Figure 9: Работа с текстовым фалом при наличии Sticky-бита

# Работа с текстовым фалом при отсутствии Sticky-бита

Повторили те же действия, только уже после снятия Sticky-бита с каталога /tmp [cmd: chmod -t /tmp] от имени суперпользователя. В результате, успешно сработали все команды, в том числе и удаление.

```
D gestions Tennes into particular to the process of the first tense into particular tens
```

Figure 10: Работа с текстовым фалом при отсутствии Sticky-бита

**Вывод:** Sticky-бит запрещает удаление содержимого каталога для пользователей, неявляющихся владельцем директории. Остальные действия разрешены в соответствии с установленными на них правами.

#### В процессе выполнения лабораторной работы:

- · изученили механизмы изменения индификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов;
- получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами;
- рассмотрели работу механизма смены индентфикаторов процессов пользователей;
- изученили влияние Sticky-бита на запись и удаление файлов.