

Gra - Connect Four

1. Wstęp:

Connect four(Czwórki) - Planszowa gra, podobna do "kółko i krzyżyk". Różnica polega na tym, że plansza jest większa (7x6), trzeba połączyć 4 żetony aby wygrać. Żetony nie mogą też być stawiane w całkowicie dowolnym miejscu, ale od dołu.

2. Cel Zadania:

Celem zadania, jest zaimplementowanie gry Connect Four oraz 'w miarę dobrego' gracza komputerowego.

3. Implementacja:

Gra została utworzona w wersji konsolowej. Gracz musi wpisać numer kolumny do której wrzuca żeton. Gracz komputerowy korzysta z metody Min-Max do wybierania najlepszego ruchu. W obecnej implementacji, gracz komputerowy może grać sam ze sobą.

4. Testy:

Gracz komputerowy był testowany używając poniższej implementacji:

<http://www.mathsisfun.com/games/connect4.html>

Wyniki testów:

Easy: 5/5 Zwycięstw

Medium: 3/5 Zwycięstw, 2 Porażki

Hard: 3/5 Zwycięstw, 2 Porażki

Moje AI przegrywało w przypadku przeciwko Medium i Hard jeśli zaczynało pierwsze.

5. Źródło wiedzy:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Minimax>

<http://www.mathsisfun.com/games/connect4.html>