

Echtzeitbetriebssysteme — Übung

Oliver Jack

Ernst-Abbe-Hochschule Jena
Fachbereich Elektrotechnik und Informationstechnik

Sommersemester 2025



Ernst-Abbe-Hochschule Jena
University of Applied Sciences

Praktikum 6: Semaphores

- VxWorks bietet für den exklusiven Zugriff auf Ressourcen Semaphore an.
- Semaphore in VxWorks sind hoch optimiert und erlauben extrem schnelle Intertask-Kommunikation.
- Semaphore sind die bevorzugten Mittel für den wechselseitigen Ausschluss (mutual exclusion) und die Tasksynchronisation.

Es gibt in VxWorks drei Wind Semaphores

binary Schnellster Typ, allgemein einsetzbar, **optimiert für Tasksynchronisation**, kann auch für wechselseitigen Ausschluss eingesetzt werden.

mutual exclusion Spezieller binary-Typ, **optimiert für inhärente Probleme wechselseitigen Ausschlusses**: priority inheritance, sicheres Löschen, Rekursion.

counting Zähl-Semaphore, **optimiert für Zugriff auf mehrere Instanzen** einer Ressource.

Semaphorerzeugung

```
// Allokation und Initialisierung eines  
// binary Semaphor  
semBCreate(int options, SEM_B_STATE initialState );  
// Allokation und Initialisierung eines Semaphor  
// fuer wechselseitigen Ausschluss  
semMCreate(int options);  
// Allokation und Initialisierung eines  
// Zaehl-Semaphor  
semCCreate(int options, int initialCount);
```

Semaphor-Kontrolle (Forts.)

Semaphorterminierung und -setzen

```
// Terminierung des Semaphor  
semDelete(SEM_ID semId);  
// "Nehmen" eines Semaphor  
semTake(SEM_ID semId, int timeout);  
// "Geben" eines Semaphor  
semGive(SEM_ID semId);  
// Deblockieren aller Tasks,  
// die auf ein Semaphor warten  
semFlush(SEM_ID semId);
```

Beispiel Binary Semaphore

Semaphor “nehmen”

- Ein **binary Semaphore** ist entweder **verfügbar** oder **nicht verfügbar**.
- Falls ein Task ein Semaphore mit `semTake()` “nimmt” und das Semaphore verfügbar ist, wird das Semaphore nicht verfügbar und der Task führt seine Ausführung normal fort.
- Ist das Semaphore nicht verfügbar, wird der Task blockiert und wartet in einer Warteschlange darauf, dass das Semaphore verfügbar wird.

Beispiel Binary Semaphore (Forts.)

Semaphor “geben”

- Falls ein Task ein Semaphor mit `semGive()` “gibt” und das Semaphor bereits verfügbar ist, hat die Operation keinen Effekt.
- Falls das Semaphor nicht verfügbar ist und kein Task auf dieses Semaphor wartet, wird es verfügbar.
- Ist das Semaphor nicht verfügbar und mindestens ein Task wartet darauf, wird der erste Task in der entsprechenden Warteschlange deblockiert und das Semaphor bleibt nicht verfügbar.

Experiment

Im Beispielprogramm `VxWorks_semaphore.c` konkurrieren zwei Tasks `taskOne` und `taskTwo` um das Setzen einer Variable `global`. Das Programm soll den Wert von `global` zwischen 0 und 1 hin- und herschalten. TaskOne setzt sie auf 1, TaskTwo auf 0.

Aufgabe: bringen Sie das Beispielprogramm `VxWorks_signal.c` zum laufen.

Aufgabe: Entfernen Sie im Beispielprogramm die mit Note 1 und Note 2 verbundenen Programmzeilen, kompilieren und führen Sie das geänderte Programm aus. Erklären Sie die Unterschiede im Programmverhalten.

Aufgabe: Schreiben Sie ein Programm, das das Hin- und Herschalten der Variable `global` mit einem Zähl-Semaphor realisiert.

VxWorks_semaphore.c

```
/* includes */
#include "vxWorks.h"
#include "taskLib.h"
#include "semLib.h"
#include "stdio.h"

/* function prototypes */
void taskOne(void);
void taskTwo(void);

/* globals */
#define ITER 10
SEM_ID semBinary;
int global = 0;
```

VxWorks_semaphore.c (Forts)

```
void binary(void){
int taskIdOne, taskIdTwo;

/* create semaphore with semaphore available
   and queue tasks on FIFO basis */
semBinary = semBCreate(SEM_Q_FIFO, SEM_FULL);

/* Note 1: lock the semaphore for scheduling purposes */
semTake(semBinary, WAIT_FOREVER);

/* spawn the two tasks */
taskIdOne = taskSpawn("t1", 90, 0x100, 2000,
                      (FUNCPTR)taskOne, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0);
taskIdTwo = taskSpawn("t2", 90, 0x100, 2000,
                      (FUNCPTR)taskTwo, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0);
}
```

VxWorks_semaphore.c (Forts)

```
void taskOne(void){
int i;
for (i=0; i < ITER; i++)
{
    semTake(semBinary, WAIT_FOREVER); /* wait indefinitely
                                         for semaphore */
    printf("I am taskOne and global = %d.....\n",
        ++global);
    semGive(semBinary); /* give up semaphore */
}
}
```

VxWorks_semaphore.c

```
void taskTwo(void){
int i;
semGive(semBinary); /* Note 2: give up semaphore
                      (a scheduling fix) */
for (i=0; i < ITER; i++)
{
    semTake(semBinary, WAIT_FOREVER); /* wait indefinitely
                                       for semaphore */
    printf("I am taskTwo and global = %d-----\n",
        --global);
    semGive(semBinary); /* give up semaphore */
}
}
```