**Sprint zéro :**

Langage de programmation : C#

Matériel requis :

* Un ordinateur
* L’application Visual Studio
* Microsoft Office
* Draw.io
* Quatre programmeurs

**Objectif du projet :**

Développer une application d’un guichet automatique pour faire les opérations de base.

**Définition du périmètre de l’application :**

On doit pouvoir effectuer un dépôt, retrait, achat, consulter son solde et ses 3 dernières transactions. Traitement des frais de service selon le solde du client. Désactiver la carte après 3 tentatives infructueuse.

**Taches du sprint zéro :**

* Créer la structure de la base de données
* Conception de la base de données
* Intégration de la base de données
* Création des diagrammes
* Backlog
* Conception des maquettes
* Préparation du premier sprint

**Notre définition de prêt :**

Une story sera prête lorsqu’elle possède les prérequis des 6D

* **Décomposée :** N’est pas une story épique.
* **Débattue :** Elle a été discutée en équipe lors des séances d’affinage.
* **Dérisquées :** Les risques sont réduits.
* **Définition de fini :** C’est bien de savoir ce qui permettra de dire qu’elle est finie.
* **Démontrable :** L’équipe saura la démontrer lors de la démonstration.
* **Désirable :** On s’est assuré que la story apporte de la valeur a un utilisateur.

**Notre définition de fini :**

Toutes les stories ont été complétées à 100% et des tests ont été effectués pour assurer la qualité du code.

Les tests de finition :

* Optimisation du code
* Débogage
* Vérification de l’interaction entre l’application la base de données
* Faire tester l’application a des utilisateurs potentiels