

Pascal Hilt

Développement web ou
d'application

Informations personnelles

- pascal.hilt@etu.umontpellier.fr
- 06.31.40.09.31
- Avenue du pic saint loup
34090 Montpellier
- 1 mars 2007
- linkedin.com/in/pascal-hilt-
6b6301347

Compétences

- Java, HTML5, CSS3, PHP, MySQL, Git
- Travail en équipe, curieux, polyvalent, sympathique

Langues

- Français (courant)
- Anglais (B2 expression écrite, expression orale, compréhension écrite, compréhension orale)

Centres d'intérêt

- Sport (Formule 1, Football)
- Jeux vidéo compétitifs et JRPG
- Nouvelles technologies

Profil

Actuellement étudiant en 2ème année d'informatique à l'IUT de Montpellier-Sète. Curieux et sérieux, j'aimerai développer mes compétences et en acquérir de nouvelles au milieu de professionnels.

Formation

BUT Informatique de sept. 2024 à ce jour

IUT Montpellier-Sète, Montpellier

- Maîtrise de Java pour le développement d'applications.
- Compréhension des systèmes d'exploitation et des réseaux informatiques.
- Introduction aux architectures client-serveur et aux protocoles réseaux essentiels (TCP/IP, HTTP).
- Pratiques de développement logiciel agile (Scrum) avec gestion de versions et intégration continue.
- Développement de compétences en programmation web, y compris HTML, CSS, et PHP pour la création de sites.
- Compétences en conception et administration de bases de données relationnelles avec SQL avancé et optimisation des requêtes.

Baccalauréat Général

de sept. 2021 à juil. 2024

Lycée Auguste Loubatières, Agde

Mention Bien avec spécialités Mathématiques / Numériques Sciences et Informatique / (Physique-Chimie)

- Initiation aux bases de la programmation et des algorithmes, avec un apprentissage de Python.

Expérience professionnelle

Développement d'un site web de démocratie participative

de oct. 2025 à ce jour

- Implémentation d'un système de gestion des utilisateurs avec authentification sécurisée.
- Déploiement et maintenance du site sur un serveur local à Montpellier avec gestion de bases de données SQL.
- Développement d'un site web intuitif utilisant HTML, CSS et PHP.
- Intégration de divers algorithmes de votes.

Développement d'un jeu

2025

- Développement d'un jeu inspiré de Pokemon TCG en Java / JavaFX
- Conception et implémentation des règles du jeu
- Utilisation de JavaFX pour créer une interface utilisateur interactive
- Tests unitaires et débogage

Participation à la Code Game Jam

janv. 2025

- Conception et développement rapide d'un prototype de jeu vidéo en équipe sous contrainte de temps lors de la Code Game Jam

Développement d'un site web d'un Escape Game

2024

- Création et intégration des pages web en utilisant HTML5 et CSS3 pour garantir une mise en page responsive adaptée à tous les supports.