

课程介绍:

在运行了自己的第一个 *web* 程序后,我们对服务器及其运行的代码有了更进一步的认知,但是对于具体的运行细节还是一知半解。那么服务器到底怎么运行的呢?

Servlet 介绍:

问题:

服务器在接收到浏览器的请求后,会自动调用对应的逻辑代码进行请求处理。但是逻辑代码是由程序员编写并放到服务器中,那么服务器怎么知道该怎么调用并调用哪个类和哪个方法来进行请求处理。

解决:

程序员在编写代码的时候如果能够按照服务器能够识别的规则进行编写,浏览器按照指定的规则进行发送请求,那么服务器就可以调用并执行响应的逻辑代码进行请求处理了。举个栗子:图书馆借书

实现:

Servlet 技术

概念:

狭义的 **Servlet** 是指 **Java** 语言实现的一个接口,广义的 **Servlet** 是指任何实现了这个 **Servlet** 接口的类,一般情况下,人们将 **Servlet** 理解为后者。**Servlet** 运行于支持 **Java** 的应用服务器中。从原理上讲,**Servlet** 可以响应任何类型的请求,但绝大多数情况下 **Servlet** 只用来扩展基于 **HTTP** 协议的 **Web** 服务器

特点:

运行在支持 *java* 的应用服务器上

Servlet 的实现遵循了服务器能够识别的规则,也就是服务器会自动的根据请求调用对应的 *servlet* 进行请求处理。

简单方便，可移植性强

使用：

- 1、 创建普通的 `java` 类并继承 `HttpServlet`
- 2、 覆写 `service` 方法
- 3、 在 `service` 方法中书写逻辑代码即可
- 4、 在 `webRoot` 下的 `WEB-INF` 文件夹下的 `web.xml`

文件中配置 `servlet`

运行流程：

url: <http://localhost:8080/project/my2>

组成：

服务器地址:端口号/虚拟项目名 /`servlet` 的别名

URI: 虚拟项目名 /`servlet` 的别名

浏览器发送请求到服务器，服务器根据请求 `URL` 地址中的 `URI` 信息在 `webapps` 目录下找到对应的项目文件夹，然后在 `web.xml` 中检索对应的 `servlet`，找到后调用并执行 `Servlet`。