

课程介绍:

学习 Cookie 之后,解决了不用发送请求的数据共享问题。Cookie 是浏览器端的数据存储技术,本节课重点介绍另外一门重要的数据存储技术,session 技术。

Session 学习:

问题:

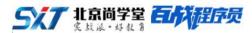
Request 对象解决了一次请求内的不同 Servlet 的数据共享问题,那么一个用户的不同请求的处理需要使用相同的数据怎么办呢?解决:

使用 session 技术。

原理:

用户使用浏览器第一次向服务器发送请求,服务器在接受到请求后,调用对应的 Servlet 进行处理。在处理过程中会给用户创建一个 session 对象,用来存储用户请求处理相关的公共数据,并将此 session 对象的 JSESSIONID 以 Cookie 的形式存储在浏览器中(临时存储,浏览器关闭即失效)。用户在发起第二次请求及后续请求时,请求信息中会附带 JSESSIONID,服务器在接收到请求后,调用对应的 Servlet 进行请求处理,同时根据 JSESSIONID 返回其对应的 session 对象。

特点:



Session 技术是依赖 Cookie 技术的服务器端的数据存储技术。

由服务器进行创建

每个用户独立拥有一个 session

默认存储时间为30分钟

作用:

解决了一个用户的不同请求的数据共享问题。

使用:

创建 Session 对象

存储数据到 session 对象

获取 session 对象

获取数据从 session 对象

如果获取 session 中不存在的数据返回 null。

注意:

只要不关闭浏览器,并且 session 不失效的情况下,同一个用户的任意请求在项目的任意 Servlet 中获取到的都是同一个 session 对象。

作用域:

一次会话

案例:

登录练习使用,详见源码