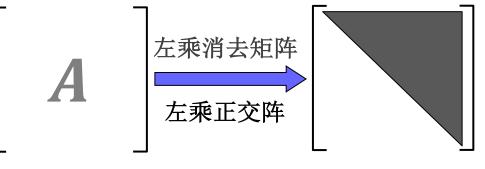
## Householder变换

- 矩阵的正交三角化
  - 。 高斯消去过程
  - 。 可用正交阵来乘吗?
  - 。 是矩阵特征值计算、 <sup>L</sup> 曲线拟合等解法的基础
- Householder矩阵



。 定义 $5.8 \ w \in \mathbb{R}^n \square w^T w = 1$ ,称 $H(w) = I - 2ww^T$ 为 Householder矩阵 (初等反射阵)

○ 
$$H(w) = H(-w)$$
  
○  $H$ 为对称阵、正交阵  $H = \begin{bmatrix} 1-2w_1^2 & -2w_1w_2 & \cdots & -2w_1w_n \\ -2w_2w_1 & 1-2w_2^2 & \cdots & -2w_2w_n \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ -2w_nw_1 & -2w_nw_2 & \cdots & 1-2w_n^2 \end{bmatrix}$ 

 $\|\boldsymbol{w}\|_2 = 1$ 

## Householder变换

- Householder变换的几何意义
  - 。 *Hx*:以w为法向画出超平面S

$$Hx = (I - 2ww^{T})x = x - 2ww^{T}x$$

$$ww^{T}x = (w^{T}x)w = v \Longrightarrow Hx = x - 2v$$

- Hx为x关于平面S的镜像 (初等反射变换)

投影 v 🔄

- 。 *Hx与x*的2-范数相等, 属于正交变换
- Th5.18 设 $x, y \in \mathbb{R}^n, x \neq y, ||x||_2 = ||y||_2$ , 则存在Householder矩阵H, 使Hx = y
- 几何的启示: v = x y,  $w = v/||v||_2$ , 构造矩阵H
- Th5.19 可将定理5.18中的y设为  $\mathbf{y} = -\sigma \mathbf{e}_1, \, \sigma = \operatorname{sign}(x_1) \|\mathbf{x}\|_2$  较好 构造H时,  $v = x + \sigma e_1$

 $[\pm ||x||_2]$ 

这样就用正刻 实现"消元"!

Hx

## Householder变换

$$x \stackrel{H}{\rightarrow} -\sigma e_1 \qquad \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

■ 正交变换实现消元

$$\sigma = \operatorname{sign}(x_1) \|\boldsymbol{x}\|_2$$

- 。 对向量做Householder变换, 结果 $-\sigma e_1$ 中的负号是为了数值稳定
- 。 例: 确定一个Householder变换, 对向量实现消元操作

$$a = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \implies \begin{bmatrix} * \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

解: 
$$\sigma = \text{sign}(a_1) \|\boldsymbol{a}\|_2 = 3$$
,构造 $\boldsymbol{v} = \boldsymbol{a} + \sigma \boldsymbol{e}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ 

 $\mathbf{W} = \mathbf{v}/\|\mathbf{v}\|_2$ ,则实现变换的矩阵为 $\mathbf{H} = \mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T$ 

验证: 
$$Ha = a - 2(\mathbf{w}^T \mathbf{a})\mathbf{w} = a - 2\frac{\mathbf{v}^T \mathbf{a}}{\mathbf{v}^T \mathbf{v}}\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 2\\1\\2 \end{bmatrix} - 2 \times \frac{15}{30} \times \begin{bmatrix} 5\\1\\2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3\\0\\0 \end{bmatrix}$$

很重要! 用v或w表示矩阵H, 计算Hx时只算向量内积