

Руководство Пользователя программы Эмулятор Мыши и Клавиатуры Мира Джойстиков - Стандартная Версия 1.57

В руководстве для примера взят геймпад стандарта Xbox360 от компании SpeedLink. Все элементы управления геймпада и программы пронумерованы и эта нумерация будет использоваться в дальнейшем описании.

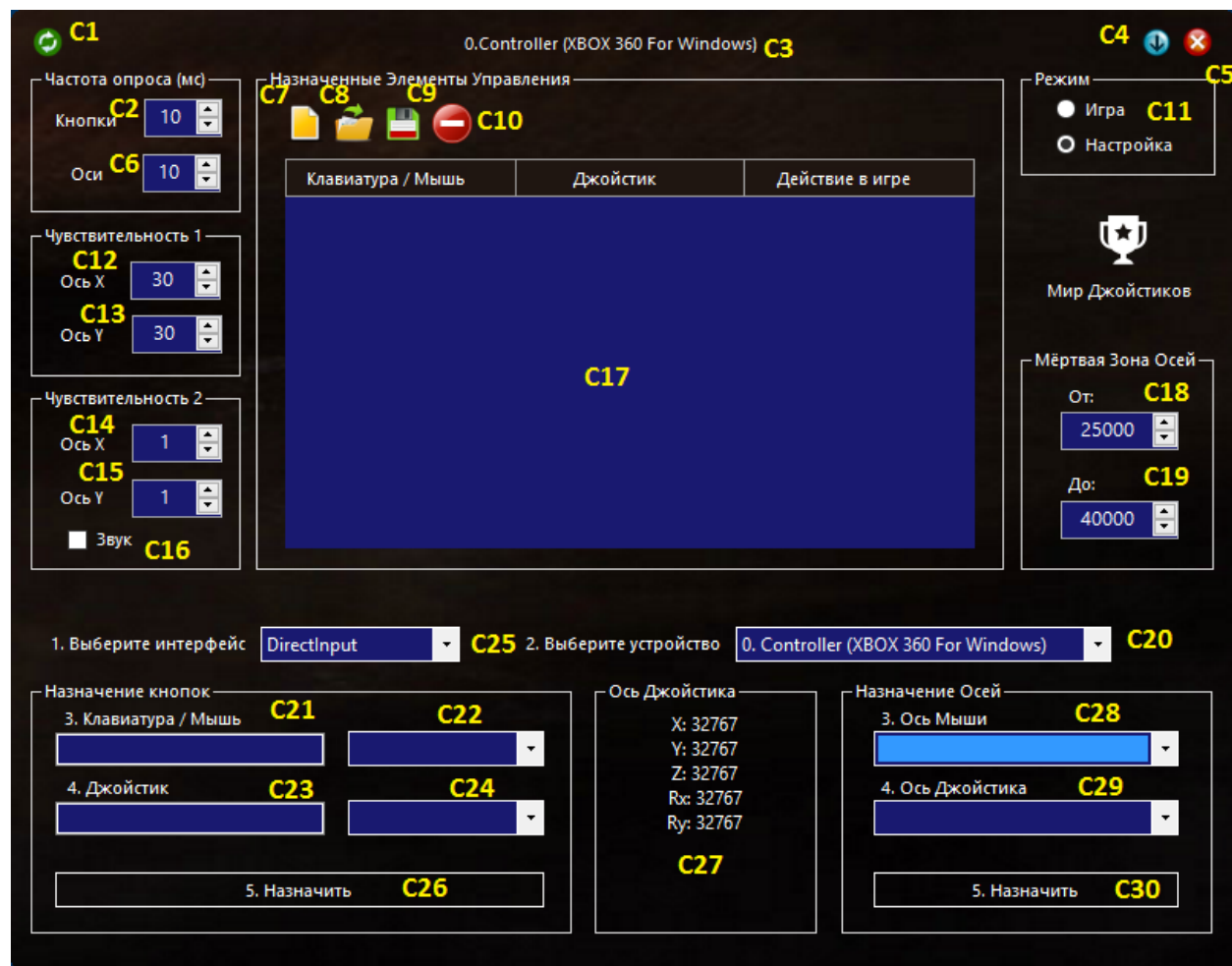
Вид джойстика сверху



Вид джойстика спереди



Интерфейс пользователя программы WoJ Эмулятор



1. Подключение джойстика в программе.

а) Подключите один или несколько джойстиков к компьютеру до включения программы WoJ Эмулятор.

б) Рекомендуется установить драйвера для ваших устройств с дисков или с сайтов производителей. Для многих джойстиков Windows сам находит свой стандартный драйвер но имейте ввиду что драйвер из Windows и драйвер от производителя нередко рапортуют о разных названиях джойстика, поэтому программа WoJ Эмулятор может не распознать ранее созданную конфигурацию если вы подключились с другим типом драйвера.

Однако всегда можно создать отдельные конфигурации для разных драйверов.

в) Включите программу WoJ Эмулятор. Выберите интерфейс для подключения вашего устройства или устройств селектором [C25]. DirectInput – это универсальный интерфейс поддерживающий любые игровые контроллеры.

Единственный реальный его недостаток это то что Xbox 360 контроллеры в этом

режиме не поддерживают вибрацию, однако все остальные устройства с моторчиками поддерживают. XInput – это специальный интерфейс от Microsoft сделанный специально для контроллеров Xbox 360. В этом режиме Xbox 360 контроллеры поддерживают вибрацию а также триггеры являются отдельными осями. Если у вас Xbox 360 устройство то лучше выбрать XInput, для любых других устройств выберите DirectInput. Одновременное подключение нескольких устройств к программе не поддерживает смешивание интерфейсов. Если вы хотите использовать Xbox 360 контроллер одновременно с другими устройствами то выберите DirectInput. В режиме XInput поддерживаются до четырёх Xbox 360 устройств одновременно.

После выбора интерфейса программа найдёт все соответствующие данному режиму устройства и отобразит их имена в поле [C3] и серекторе [C20]. Если же вы включили программу до подключения устройств то нажмите кнопку [C1] для переподключения.

2. Изучение функционала джойстиков

Выберите джойстик селектором [C20]. Программа позволяет смешивать назначения для нескольких устройств в одной конфигурации чтобы играть с несколькими контроллерами одновременно. В этом руководстве мы рассмотрим как назначать элементы управления для одного устройства (Xbox 360 геймпада в режиме DirectInput), но вы сможете делать тоже самое для других устройств после переключения селектора [C20].

Подвигайте стиками джойстика [A1, A3] и понажимайте на все кнопки, некоторые из них тоже могут быть осями. Смотрите на панели [C27] какие оси присутствуют. Вам надо опознать все оси чтобы правильно использовать их для назначений.

В данном джойстике кроме двух стиков (X,Y и Rx,Ry) триггеры [B1, B2] управляют осью Z (+/-).

Примечание:

Специальные системные кнопки переключения режимов для каждого конкретного джойстика также могут влиять на назначение осей и кнопок поэтому изначально выберите наиболее подходящий для вас режим. В этом джойстике системные кнопки – это [A6, A7]

Также этот джойстик имеет обычные кнопки [A4, A5, A8, A9, A10, A11, B3, B4] и позиционный переключатель [A2].

3. Назначение кнопки клавиатуры кнопке джойстика.

а) Кликните мышью в поле [C21] чтобы дать ему фокус.

б) Нажмите кнопку на клавиатуре, её название отобразится в поле [C21].

- в) Кликните мышью в поле [C23] чтобы дать ему фокус.
- г) Нажмите кнопку джойстика, её название отобразится в поле [C23].
- д) Нажмите кнопку [C26] чтобы назначить, назначенная пара отобразится в таблице [C17].
- е) Также можно добавить текст “Действие в игре” кликнув по правой колонке в таблице [C17].

4. Назначение кнопки мыши кнопке джойстика.

- а) Кликните нужной кнопкой мыши в поле [C21], название нажатой кнопки мыши отобразится в поле [C21].
- б) Кликните мышью в поле [C23] чтобы дать ему фокус.
- в) Нажмите кнопку джойстика, её название отобразится в поле [C23].
- г) Нажмите кнопку [C26] чтобы назначить, назначенная пара отобразится в таблице [C17].
- д) Также можно добавить текст “Действие в игре” кликнув по правой колонке в таблице [C17].

5. Назначение крутилки мыши кнопке джойстика.

- а) Кликните мышью в поле [C21] чтобы дать ему фокус.
- б) Проверните крутилку мыши вверх или вниз, её название отобразится в поле [C21].
- в) Кликните мышью в поле [C23] чтобы дать ему фокус.
- г) Нажмите кнопку джойстика, её название отобразится в поле [C23].
- д) Нажмите кнопку [C26] чтобы назначить, назначенная пара отобразится в таблице [C17].
- е) Также можно добавить текст “Действие в игре” кликнув по правой колонке в таблице [C17].

6. Назначение виртуальной кнопки переключения чувствительности осей кнопке джойстика.

- а) Выберите функцию “Sensitivity 1/2” селектором [C22], её название отобразится в поле [C21].
- б) Кликните мышью в поле [C23] чтобы дать ему фокус.
- в) Нажмите кнопку джойстика, название отобразится в поле [C23].
- г) Нажмите кнопку [C26] чтобы назначить, назначенная пара отобразится в таблице [C17].
- д) Также можно добавить текст “Действие в игре” кликнув по правой колонке в таблице [C17].

7. Назначение направлений движения мыши кнопкам джойстика.

- а) Выберите направление движения мыши (Up, Down, Left, Right) селектором [C22] , его название отобразится в поле [C21].
- б) Кликните мышью в поле [C23] чтобы дать ему фокус.
- в) Нажмите кнопку джойстика, название отобразится в поле [C23].
- г) Нажмите кнопку [C26] чтобы назначить, назначенная пара отобразится в таблице [C17].
- д) Также можно добавить текст “Действие в игре” кликнув по правой колонке в таблице [C17].

8. Назначение кнопок клавиатуры и мыши позиционному переключателю джойстика.

Всё то что назначалось кнопкам джойстика в предыдущих пунктах 3, 4, 5, 6 и 7 можно назначить позиционному переключателю джойстика [A2] (Point of View или POV). Для этого вместо кнопки джойстика нажмите на стрелку или промежуточное положение позиционного переключателя. Назначьте 8 положений переключателя (Up, Down, Left, Right, UpLeft, UpRight, DownRight, DownLeft). Вы можете назначать несколько действий для промежуточных положений, например Вверх и Влево для UpLeft. (чтобы двигать транспортное средство под углом нажатием промежуточного положения позиционного переключателя)

9. Назначение кнопок клавиатуры и мыши положению оси джойстика (+ \ -).

Всё то что назначается для кнопок джойстика в предыдущих пунктах 3, 4, 5, 6 и 7 можно назначить положению оси джойстика в сторону уменьшения или увеличения от центрального положения. Для этого вместо кнопки джойстика выберите положение оси джойстика из списка [C24]. В результате нажатие на стик или триггер джойстика будет вести себя как кнопка а не как ось.

10. Назначение вибрации элементам управления джойстика в режиме DirectInput.

Выбираем пункт “Vibration” из списка [C22]. Если эта опция отсутствует в списке то ваше устройство не поддерживает вибрацию или это XBox 360 контроллер. Откроется модальное окно для выбора параметров вибрации:



Здесь можно выбрать два предустановленных типа вибрации – для стрельбы и для езды на машинках, танках и.т.д

А также вы можете настроить вибрацию сами при помощи четырёх селекторов. После настройки нажмите кнопку “Попробовать” чтобы проверить работоспособность данной конфигурации. После завершения настройки нажмите кнопку “Готово”. Окно настройки вибрации закроется и аббревиатура вибрации отобразится в поле [C21]. Теперь можно выбрать любой элемент управления джойстика в [C23] или [C24] и назначить ему вибрацию кнопкой [C26] а потом добавить комментарий в таблице [C17].

11. Назначение вибрации элементам управления джойстика в режиме XInput.

Выбираем пункт “Vibration” из списка [C22]. Откроется модальное окно для выбора параметров вибрации:



Здесь можно выбрать два предустановленных типа вибрации – для стрельбы и для езды на машинках, танках и.т.д

А также вы можете настроить вибрацию сами при помощи трёх селекторов. После настройки нажмите кнопку “Попробовать” чтобы проверить работоспособность данной конфигурации. После завершения настройки нажмите кнопку “Готово”. Окно настройки вибрации закроется и аббревиатура вибрации отобразится в поле [C21]. Теперь можно выбрать любой элемент управления джойстика в [C23] или [C24] и назначить ему вибрацию кнопкой [C26] а потом добавить комментарий в таблице [C17].

12. Назначение осей мыши осям джойстика.

- а) Выберите ось мыши из списка [C28]. Если вы выбрали ось мыши с пометкой Inverted то ось будет инвертирована, это может быть полезно в самолётных симуляторах.
- б) Выберите ось джойстика из списка [C29].
- в) Нажмите кнопку [C30] чтобы назначить, назначенная пара отобразится в таблице [C17].
- г) Также можно добавить текст “Действие в игре” кликнув по правой колонке в таблице [C17].

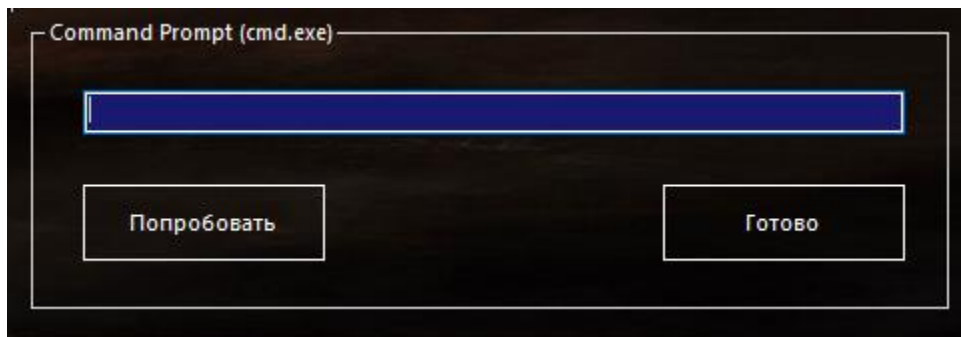
13. Назначение функций управления радиопроигрывателя элементам управления джойстика.

На все доступные в [C23] и [C24] элементы управления джойстика можно назначить следующие функции управления радиопроигрывателем из списка [C22]:

Radio Play (поочерёдно Play\Stop), Radio Pause (поочерёдно Pause\Resume), Radio Stop, Radio Next, Radio Previous, Radio Mute, Radio Volume Up и Radio Volume Down.

14. Назначение команд CMD элементам управления джойстика.

а) Выберите “Cmd” из списка [C22]. Откроется окно команд Command Prompt:



б) Напишите команду Windows (например: “calc” чтобы открыть Калькулятор)

в) Вы можете нажать кнопку “Попробовать” чтобы проверить команду в консоли.

г) Нажмите “Готово” чтобы выбрать команду.

д) Теперь вы можете выбрать элемент управления джойстика используя [C23] или [C24] и назначить вашу CMD команду кнопкой [C26] а потом добавить комментарий в таблице [C17].

15. Изменение частоты опроса джойстика.

Вы можете изменять частоту опроса джойстика в миллисекундах от 1 до 100 селектором [C2] для клавиатуры и селектором [C6] для мыши . Это влияет на реакцию всех кнопок и осей, устанавливается экспериментально. Больше чем 12 устанавливать не рекомендуются – может делать графические артефакты в некоторых играх.

16. Изменение чувствительности осей джойстика специальной кнопкой.

Мы уже назначили виртуальную кнопку переключения режимов чувствительности осей в пункте 6. Теперь мы можем задать чувствительности осей X и Y мыши для каждого из двух режимов используя селекторы [C12, C13] и [C14, C15] соответственно. Рекомендуется установить во втором режиме значения поменьше и использовать его для точного прицеливания. Для того чтобы пользователь не забывал в каком из

режимов он находится существует опция озвучки второго режима [C16]. Если используемый звуковой файл вам не нравится – всегда можно самим его заменить, файл sound.wav находится в папке куда вы установили программу.

17. Порог осей джойстика.

Эта опция вам понадобится только если оси с центральным положением вашего джойстика не возвращаются в исходное значение (32767) при отпускании стика. Посмотрите на какие максимальные значения оси не возвращаются при уменьшении и увеличении и установите в соответствии с этим значения селекторов [C18, C19]. В результате между этими значениями будет зона нечувствительности всех осей джойстика. Отдельные пороги для разных осей в программе не реализованы так-как практически этот порог невелик (как правило меньше 8%) и не сказывается на игре.

18. Основные режимы работы программы WoJ Эмулятор.

Вы можете переключаться между рабочим режимом и режимом настройки при помощи переключателя [C11]. В рабочем режиме панель настройки складывается, за ненадобностью.

19. Работа с файлами конфигураций.

Программа WoJ Эмулятор работает с файлами конфигураций в формате XML (UTF8)

а) Чтобы создать новую конфигурацию нажмите кнопку [C7].

б) Чтобы загрузить существующую конфигурацию нажмите кнопку [C8].

в) Чтобы сохранить конфигурацию нажмите кнопку [C9].

Внимание!

Программа сохраняет в файле конфигурации не только ваши назначения но и значения всех селекторов настройки, если вы что-либо изменяли и не сохранили конфигурацию – программа назойливо будет предлагать сохранить, не обижайтесь – это для вашего же блага. Также в файле конфигурации сохраняется тип выбранного интерфейса, название подключенного устройства или устройств (получаемое от драйверов).

При загрузке конфигураций программа автоматически переключается на интерфейс запомненный в конфигурации.

г) Программа позволяет удалить из списка одно или несколько назначений.

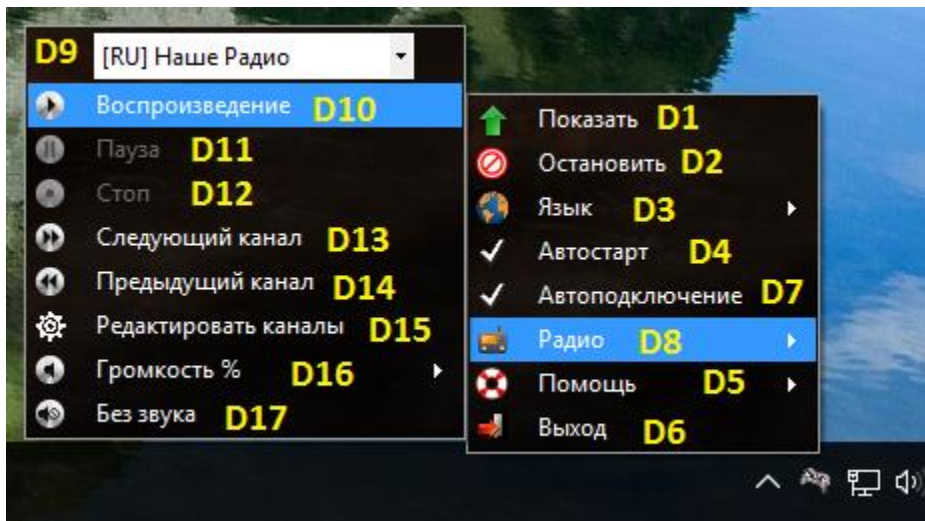
Для этого пометьте их движением курсора мыши в списке [C17] и нажмите кнопку [C10].

20. Вспомогательные функции пользовательского интерфейса.

а) Кнопка [C2] открывает web-сайт программы.

- б) Кнопка [C4] минимизирует окно программы.
- в) Кнопка [C5] прячет программу в системный трэй.
- г) Контекстное меню открывается из трэя а также при правом клике мыши в любом свободном месте в главном окне программы.

21. Функции контекстного меню



- а) Пункт меню [D1] восстанавливает окно программы из трэя. Тоже самое можно сделать двойным кликом по иконке в трэе.
- б) Пункт меню [D2] выключает опрос джойстика, повторное нажатие включает его. Эта функция может быть полезна если вы хотите временно деактивировать джойстик.
- в) Пункт меню [D3] предлагает выбрать язык пользовательского интерфейса.
- г) Пункт меню [D4] включает и выключает автоматическое включение программы при старте Windows.
- д) Пункт меню [D5] предлагает ссылку на web-сайт программы.
- е) Пункт меню [D6] полностью выключает программу.
- ж) Пункт меню [D7] автоматически подключает первый игровой контроллер к эмулятору когда его подключают к USB порту.
- з) Пункт меню [D8] открывает список управления радиопроигрывателем.
- и) Пункт меню [D9] открывает список для выбора радиостанции. Выбор первого пункта в этом списке полностью выключает радиопроигрыватель.
- к) Пункт меню [D10] включает воспроизведение радио или продолжение после паузы.
- л) Пункт меню [D11] ставит радио на паузу.
- м) Пункт меню [D12] выключает воспроизведение радио.
- н) Пункт меню [D13] переключает на следующий по списку радиоканал.
- о) Пункт меню [D14] переключает на предыдущий в списке радиоканал.

- п) Пункт меню [D15] открывает окно редактирования списка радиоканалов. Доступно только когда воспроизведение выключено.
- р) Пункт меню [D16] открывает список регулировки громкости радиопроигрывателя.
- с) Пункт меню [D17] выключает и включает звук радиопроигрывателя.

22. Редактор радиоканалов

а) Добавление нового радиоканала:

Нажмите кнопку [E2] для создания нового радиоканала. Далее введите название и URL в полях [E6] и [E7] а потом нажмите кнопку [E3] чтобы добавить ваш новый радиоканал в список .

б) Редактирование существующего радиоканала:

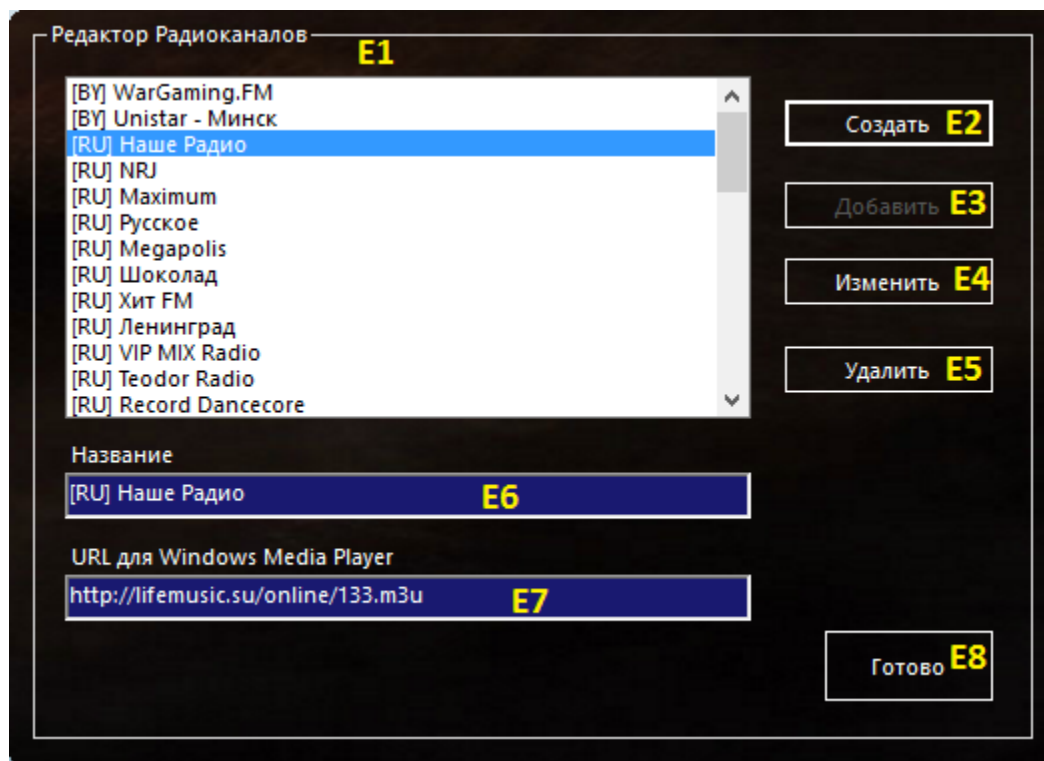
В списке [E1] выбираем радиоканал для редактирования. Изменяем название и\или URL в полях [E6] и [E7] а потом нажмите кнопку [E4] чтобы применить изменения.

в) Удаление существующего радиоканала:

В списке [E1] выбираем радиоканал для удаления и нажимаем на кнопку [E5].

г) Закрываем окно редактора нажатием на кнопку [E8] , после этого включается радиоканал выбранный в списке [E1].

д) После обновления программы ваш список радиоканалов не обновится, чтобы воспрепятствовать потере ваших изменений.



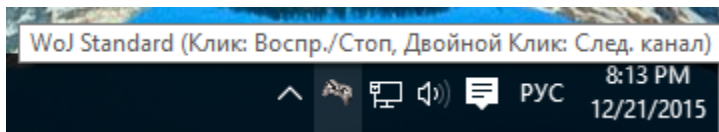
Используемый программой файл радиоканалов это:

"c:\Users\[Имя Пользователя]\AppData\Roaming\WoJ Emulator Standard Edition\radioChannels.xml"

А **новый** после обновления это:

"c:\Users\[Имя Пользователя]\AppData\Roaming\WoJ Emulator Standard Edition\radioChannelsOrig.xml"

23. Управление радиопроигрывателем из системного трэя.



- а) Клик по иконке в трэе попеременно включает и выключает воспроизведение.
- б) Двойной клик по иконке в трэе переключает на следующий в списке радиоканал.
- в) Управление из трэя недоступно когда радиопроигрыватель выключен в списке.

24. Автоматическое запоминание настроек программы

Программа запоминает следующие настройки при выключении:

- а) Путь к последнему открытому файлу конфигурации.
- б) Язык интерфейса
- в) Последний выбранный режим (работа или настройка)
- г) Последнее положение окна (спрятано в трэе или нет).
- д) Автостарт
- е) Автоподключение
- ж) Все настройки радиопроигрывателя.

25. Полезные советы

- а) Кнопки клавиатуры слишком чувствительны – увеличьте значение селектора "Частота Опроса".
- б) Оси мыши слишком чувствительны - уменьшите значения селекторов "Чувствительность 1", если этого недостаточно - увеличьте значение селектора "Частота Опроса".
- в) Графические дефекты при движении мыши - уменьшите значение селектора "Частота Опроса".
- г) Вы можете изменять тексты элементов пользовательского интерфейса программы в файле:

“c:\Users\[Имя Пользователя]\AppData\Roaming\WoJ Emulator Standard Edition\WoJEmulator_Translations.xml”.

Контактный Email: winrazor@gmail.com

Веб-сайт проекта: www.worldofjoysticks.com/ru.html