Introduction aux Makefiles

Un Makefile est un fichier, utilisé par le programme make, regroupant une série de commandes permettant d'exécuter un ensemble d'actions, typiquement la compilation d'un projet. Un Makefile peut être écrit à la main, ou généré automatiquement par un utilitaire (exemples : automake, CMake, ...). Il est constitué d'une ou de plusieurs règles de la forme :

cible: dépendances commandes

(la ou les commandes sont nécessairement précédées d'une tabulation)

Lors du parcours du fichier, le programme make évalue d'abord la première règle rencontrée, ou celle dont le nom est spécifié en argument. L'évaluation d'une règle se fait récursivement :

- 1. les dépendances sont analysées : si une dépendance est la cible d'une autre règle, cette règle est à son tour évaluée;
- 2. lorsque l'ensemble des dépendances a été analysé, et si la cible est plus ancienne que les dépendances, les commandes correspondant à la règle sont exécutées.

Par exemple, sur un ${\tt Makefile}$ ressemblant à ceci :

A: B

commande-qui-fabrique-A

B:

commande-qui-fabrique-B

Puisque A dépend de B, on pourrait dessiner un graphe de dépendance entre ces deux cibles :



La commande make va considérer la règle A, mais pour cela, il faut d'abord construire les dépendances, donc sur cet exemple considérer la règle B, donc exécuter commande-qui-fabrique-B (notons que B n'a pas de dépendances donc peut être évaluée). Une fois les dépendances satisfaites, commande-qui-fabrique-A sera exécuté si nécessaire.

Ce document présente les fonctionnalités les plus importantes de make. Nous avancerons pas à pas, en nous basant sur des exemples. Le code complet des exemples est disponible sur la page web du cours (archive expl-make.tar.gz) : pour chacune des sections suivantes, un répertoire contient le nécessaire pour reproduire les manipulations décrites dans ce document. Les exemples sont complets, ce ne sont pas des exercices à trous. Pour bien comprendre comment marche l'outil, lisez en détail les Makefiles fournis, et essayez-les!

1 Compilation séparée, ou comment compiler plus vite

Répertoire contenant l'exemple : 01-ada/

Ce répertoire contient juste un petit programme Ada. La commande gnatmake que l'on utilise pour le compiler fait déjà tout ce qu'il faut (compilation séparée, recompilation des fichiers seulement si nécessaire...) donc il n'est pas utile d'avoir un Makefile ici.

On peut compiler le programme comme ceci :

```
$ gnatmake main.adb
gcc-4.4 -c main.adb
gcc-4.4 -c au_revoir.adb
gcc-4.4 -c bonjour.adb
gnatbind -x main.ali
gnatlink main.ali
```

Dans un premier temps, les fichiers adb sont compilés (commande gcc) et quand tous les fichiers ont été compilés, les morceaux sont assemblés (commandes gnatbind et gnatlink). Cet assemblage s'appelle l'édition de liens, et c'est à ce moment que le fichier exécutable est généré.

Si on relance une compilation, gnatmake se rends compte tout seul qu'il n'y a rien à faire :

```
$ gnatmake main.adb
gnatmake: "main" up to date.
```

On peut maintenant modifier l'un des fichiers, par exemple changer la chaine affichée dans la fonction Dire_Au_Revoir dans le fichier au_revoir.adb, puis relancer gnatmake :

```
$ emacs au_revoir.adb
$ gnatmake main.adb
gcc-4.4 -c au_revoir.adb
gnatbind -x main.ali
gnatlink main.ali
```

Seul le fichier que l'on vient de modifier est recompilé, et l'édition de liens est refaite pour régénérer le fichier exécutable main.

Une autre expérience intéressante : modifier le fichier au_revoir.ads (par exemple, ajouter un commentaire) :

```
$ emacs au_revoir.ads
$ gnatmake main.adb
gcc-4.4 -c main.adb
gcc-4.4 -c au_revoir.adb
gnatbind -x main.ali
gnatlink main.ali
```

On peut remarquer que dans ce cas, le fichier main.adb est également recompilé. En effet, ce fichier utilise le fichier au_revoir.ads pour savoir comment appeler les fonctions du paquet Au_Revoir. On dit que la compilation de main.adb dépend de au_revoir.ads.

Sur cet exemple, le gain n'est pas flagrant, mais sur un plus gros projet, recompiler l'ensemble peut prendre plusieurs minutes, voire plusieurs heures, alors que la recompilation d'un seul fichier peut se faire en quelques secondes.

2 Compilation d'un document LATEX simple avec make

Répertoire contenant l'exemple : 02-latex/

Nous allons maintenant compiler un fichier LaTeX très simple, en utilisant un Makefile. Nous n'avons pour l'instant pas grand chose à faire, le Makefile ne comporte qu'une règle :

(Attention, la ligne pdflatex doit commencer par une tabulation)



La cible de cette règle est pur-latex.pdf, c'est le fichier qui va être généré. La seule dépendance est pur-latex.tex, qui est le fichier source. Le fichier pur-latex.pdf sera donc régénéré à chaque fois que le fichier pur-latex.tex sera modifié. L'action à exécuter pour régénérer ce fichier est la commande pdflatex pur-latex.tex.

On peut tester cet exemple :

```
$ make
pdflatex pur-latex.tex
This is pdfTeX, Version 3.1415926-1.40.10 (TeX Live 2009/Debian)
[...]
Output written on pur-latex.pdf (2 pages, 15993 bytes).
Transcript written on pur-latex.log.
```

La commande make a cherché la première cible dans le fichier (c'est facile ici, il n'y en a qu'une), et a exécuté l'action correspondante. make a affiché la commande (pdflatex pur-latex.tex) avant de l'exécuter.

Comme pour la commande gnatmake, une deuxième exécution de make ne fait rien :

```
$ make
make: 'pur-latex.pdf' is up to date.
```

En effet, make a trouvé la première cible, pur-latex.pdf, et a comparé la date de dernière modification de ce fichier sur le disque avec les dates de dernières modifications de la dépendance pur-latex.tex. La cible étant plus récente que la dépendance, make en a déduit qu'il n'y avait rien à faire.

On peut également vérifier qu'une modification de la dépendance entraı̂ne une recompilation :

```
$ emacs pur-latex.tex
$ make
pdflatex pur-latex.tex
[...]
```

3 Plusieurs règles, dépendances, ...

Répertoire contenant l'exemple : 03-latex-chain/

Nous allons maintenant améliorer ce Makefile en ajoutant une règle pour transformer le fichier PDF généré au format « deux par page » (pratique pour l'imprimer en économisant du papier).

La commande psnup -2 permet de faire cette transformation sur des fichiers PostScript (.ps), une variante du format PDF. Une solution est donc de transformer notre fichier PDF en fichier PostScript, d'appeler psnup -2, puis de retransformer le résultat au format PDF. On peut écrire tout cela avec un Makefile :

Pour transformer le fichier PDF en fichier PostScript, on utilise la commande pdf2ps :

```
pur-latex.ps: pur-latex.pdf
     pdf2ps pur-latex.pdf
```

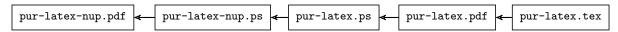
L'application de la commande pdfnup proprement dite se fait comme ceci :

Nous avons choisi d'appeler le fichier résultat pur-latex-nup.ps. Le nom de ce fichier importe peu pourvu qu'il termine par .ps, et bien sûr qu'il n'ait pas le même nom que le fichier source.

Par défaut, la commande psnup écrit le résultat sur sa sortie standard. On a donc redirigé cette sortie standard vers le fichier cible. L'action d'une règle de Makefile est en fait un morceau de script shell, donc on a le droit d'y écrire tout ce qu'on aurait écrit dans un script shell, en particulier le > pour la redirection de la sortie.

La transformation du fichier PostScript « deux par pages » en PDF se fait de manière similaire à la transformation inverse :

Le graphe de dépendance entre les différents fichiers est alors le suivant :



Ici, chaque cible n'a qu'une dépendance directe, mais la modification de pur-latex.tex impose de regénérer pur-latex.pdf, qui lui même impose de regénérer pur-latex.ps, etc., jusqu'à pur-latex-nup.pdf.

On peut tester le résultat. Par défaut, la commande make va toujours prendre la première cible du Makefile, qui est la version simple générée par pdflatex :

```
$ make
pdflatex pur-latex.tex
[...]
Output written on pur-latex.pdf (2 pages, 15993 bytes).
Transcript written on pur-latex.log.
```

On peut passer un argument à make pour spécifier la cible à générer :

```
$ make pur-latex-nup.pdf
pdf2ps pur-latex.pdf
psnup -2 pur-latex.ps > pur-latex-nup.ps
[1] Wrote 1 pages, 108108 bytes
ps2pdf pur-latex-nup.ps
```

make a affiché les commandes qu'il a exécuté. On peut remarquer qu'il a exécuté seulement la partie nécessaire de la chaine, et n'a pas eu besoin de relancer pdflatex, puisque nous venions de le faire. La ligne [1] Wrote 1 pages, 108108 bytes est affichée par psnup : ce message est affiché sur la sortie d'erreur, et n'est donc pas redirigé par le > pur-latex-nup.ps.

Bien sûr, nous aurions aussi pu utiliser les commandes latex et dvips pour générer un fichier Post-Script.

4 Makefiles et variables

Répertoire contenant l'exemple : 04-latex-implicit/

Ce premier Makefile était très « ad-hoc » : le nom du fichier source est répété à trois endroits, donc pour réutiliser ce Makefile sur un autre fichier, il faudra modifier ces trois endroits. On peut améliorer la situation en utilisant une variable :

```
FILE=pur-latex
```

```
$(FILE).pdf: $(FILE).tex
    pdflatex $(FILE).tex
```

La syntaxe des variable est subtilement différente de celle du shell Unix : une variable est définie par une affectation du type VARIABLE=valeur, et utilisée avec la syntaxe \$(VARIABLE). Attention, les parenthèses sont nécessaires ici (alors que \$(...) veut dire tout autre chose en shell).

En fait, make connait même un raccourci pour dire « la première dépendance » (i.e. « ce qui suit directement les deux points dans la règle », c'est à dire \$(FILE).tex dans notre exemple) : \$<. La règle peut donc s'écrire

```
FILE=pur-latex
```

```
$(FILE).pdf: $(FILE).tex
     pdflatex $<</pre>
```

Un autre raccourci bien pratique est \$0, qui veut dire « la cible de la règle courante ». La règle appelant psnup peut donc maintenant s'écrire :

```
$(FILE)-nup.ps: $(FILE).ps
psnup -2 $< > $@
```

Les variables implicites les plus utiles sont les suivantes :

- **\$0** : nom de la cible ;
- \$< : nom de la première dépendance ;
- \$^: liste des dépendances;
- \$?: liste des dépendances plus récentes que la cible;
- \$*: la chaîne qui correspond au % dans l'instantiation d'une règle implicite (en général, le nom d'un fichier sans son suffixe).

5 Règles ne générant pas de fichier (.PHONY)

Répertoire contenant l'exemple : 05-latex-phony/

Nous allons maintenant ajouter une règle pour visualiser le fichier PDF directement après avoir été compilé. Une fois n'est pas coutume, cette règle ne génère pas de fichier, et son action sera exécutée dans tous les cas. On va simplement donner un nom à la règle (view dans notre exemple), ce qui permettra d'appeler make view pour exécuter l'action correspondante, après avoir éventuellement exécuté les actions nécessaires pour les dépendances.

Avec GNU Make, c'est ce qu'on appelle une « Phony target », et la syntaxe est la suivante :

```
.PHONY: view
view: $(FILE).pdf
evince $<
```

Si on lance make view, make va donc recompiler le fichier si nécessaire pour générer le fichier PDF, puis lancer evince dessus. Si on relance make view, make va sauter l'étape de compilation (parce que la cible est déjà plus récente que les dépendances), mais va tout de même relancer evince (parce que la règle est déclarée .PHONY).

Une utilisation de ces « Phony target » est de spécifier simplement la règle par défaut : la convention est d'avoir une règle nommée all en début de fichier et qui spécifie dans ses dépendances les règles à considérer par défaut. Dans tous les cas, la règle par défaut est la première du fichier, et si on respecte cette convention, alors la cible par défaut sera toujours all. Dans notre cas, on peut écrire ceci :

```
.PHONY: all all: $(FILE).pdf
```

On remarquera que cette règle n'a pas d'action associée (la ligne suivante est une ligne vide, pas une ligne commençant par une tabulation). L'exécution de make all, ou plus simplement make va néanmoins vérifier les dépendances de la cible all, donc transitivement vérifier les dépendances de pur-latex.pdf et se rendre compte éventuellement qu'elles ne sont pas satisfaites. Si c'est le cas, l'action pdflatex pur-latex.tex sera exécutée.

Une autre utilisation classique est d'avoir une cible clean qui permette d'effacer les fichiers générés. On peut par exemple faire une règle clean qui efface les fichiers .ps intermédiaires et les fichiers générés par LATEX :

```
.PHONY: clean
clean:
    rm -f $(FILE).ps $(FILE)-nup.ps $(FILE).log $(FILE).aux
```

On peut ajouter une règle realclean qui dépende de clean et qui supprime également les fichiers PDF générés :

```
.PHONY: realclean realclean: clean
```

rm \$(FILE).pdf \$(FILE)-nup.pdf

6 Règles génériques

Répertoire contenant l'exemple : 06-latex-pattern/

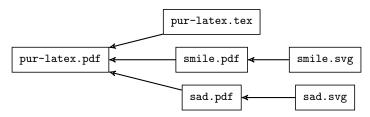
On va maintenant compiler un fichier IATEX contenant des figures. Les figures sont au format SVG. Comme pdflatex ne sait pas inclure de fichier SVG, il va falloir faire la conversion nous-mêmes, avant d'appeler pdflatex. La commande inkscape fichier.svg -export-pdf fichier.pdf permet de faire exactement cela. Nous avons deux figures, smile.svg et sad.svg, donc nous pouvons écrire les deux règles:

```
smile.pdf: smile.svg
    inkscape $< --export-pdf $@</pre>
```

```
sad.pdf: sad.svg
          inkscape $< --export-pdf $0</pre>
```

Puis modifier la règle appelant pdflatex en ajoutant smile.pdf et sad.pdf aux dépendances :

```
$(FILE).pdf: $(FILE).tex smile.pdf sad.pdf
    pdflatex $<</pre>
```



Cette version marche, mais sera fastidieuse si nous avons beaucoup de figures à inclure. Il serait en effet agréable de dire à make une seule fois comment générer un .pdf à partir d'un .svg. Les « pattern-rules » sont faites exactement pour ça! On peut en effet remplacer nos deux règles ci-dessus par :

```
%.pdf: %.svg
    inkscape $< --export-pdf $0</pre>
```

et garder la règle \$(FILE).pdf comme nous l'avions écrite. Quand make va trouver les dépendances smile.pdf et sad.pdf, il va instancier la règle en remplaçant le % une première fois par smile, et la seconde fois par sad.

En fait, on peut même faire encore mieux : si on suppose que tous les fichiers .svg du répertoire courant sont utilisés par notre fichier LATEX, on peut dire à make d'ajouter tous les fichiers .pdf correspondants aux dépendances de la règle principale. On peut le faire en deux temps : \$(wildcard *.svg) permet d'obtenir la liste des fichiers .svg du répertoire courant, et la substitution \$(VARIABLE: motif=motif) permet de remplacer une extension par une autre. On peut donc récupérer la liste des fichiers comme ceci :

```
SVG_SOURCES=$(wildcard *.svg)
SVG_PDFFILES=$(SVG_SOURCES:%.svg=%.pdf)
```

Puis modifier la règle principale comme cela :

```
$(FILE).pdf: $(FILE).tex $(SVG_PDFFILES)
    pdflatex $<</pre>
```

(Vous n'avez pas besoin de comprendre les substitutions de variables pour faire le TP en temps libre)

7 Un bonus : le parallélisme

Maintenant que l'on a bien défini les dépendances entre les règles, et les actions pour chaque règle, on peut demander à make d'exécuter les actions en parallèle (i.e. en même temps) quand cela est possible. Dans notre dernier exemple, les deux appels à inkscape peuvent être parallélisés (en effet, smile.pdf et sad.pdf ne dépendent pas l'un de l'autre), ce qui permettra d'accélérer un petit peu la compilation.

Concrètement, on peut faire ceci en utilisant la commande make -j 2 au lieu de make, pour laisser la commande lancer 2 processus en même temps. Vous approfondirez ce point pendant le TP en libre-service.

8 Pour les curieux : LATEX et make dans la vraie vie ...

Nous avons utilisé la compilation de document LATEX pour illustrer le fonctionnement de make, et pour simplifier, nous avons ignoré certaines spécificités de LATEX : certains documents ont besoin de plusieurs compilations, et éventuellement d'appels à bibtex et makeindex. Écrire un bon Makefile pour ces documents n'est pas chose simple, il est souvent préférable de réutiliser un outil tout fait. On pourra citer LaTeX.mk du paquet latex-utils 1 (une belle démonstration de Makefile complexe... et peu lisible!) ou bien les commandes latex-mk 2 et rubber 3.

^{1.} https://gforge.inria.fr/projects/latex-utils/

^{2.} http://latex-mk.sourceforge.net/

^{3.} https://launchpad.net/rubber