# 西南交通大学 XXXX-XXXX 学年第 X 学期考试试卷

课程代码\_\_\_\_\_\_课程名称\_计算机组成原理\_\_考试时间\_\_120 分钟\_\_

|        | 题号                  | _      | _                  | Ξ       | 四      | 五                | 六      | 七                     | 总成绩                      |              |
|--------|---------------------|--------|--------------------|---------|--------|------------------|--------|-----------------------|--------------------------|--------------|
|        | 得分                  |        |                    |         |        |                  |        |                       |                          |              |
| 阅      | 卷教师签写               | 字:     |                    |         |        |                  |        |                       |                          |              |
| 注意:    |                     |        |                    |         |        |                  |        |                       |                          |              |
|        | 严禁使用<br>不自带草        |        | 十算器及               | 其它计     | 算工具;   |                  |        |                       |                          |              |
| 一、码    | 制与计算                | (20分)  |                    |         |        |                  |        |                       |                          |              |
| 1. 己乡  | ∏ X=0.10            | 011, Y | =-0.01             | 01 (二   | 进制), 3 | 求                |        |                       |                          |              |
| [X]    | <sub>移</sub> =      | ,      | [X]*+=             |         | , [X]  | 反=               |        | _, [ <sub>X/2</sub> ] | <sub>补</sub> =           |              |
| [Y]    | 原 <sup>—</sup>      | ,      | [Y] <sub>*</sub> = |         | , [-Y  | ] <sub>补</sub> = |        | _, [2Y                | ] <sub>补</sub> =         |              |
| 2. 计算  | 拿并指出结               | 吉果是否   | 溢出(フ               | 下必列出    | 算式)    |                  |        |                       |                          |              |
| [X-    | +Y]*\=              |        | _,结果               | : □不溢   | 盆出,□Ⅰ  | E溢出,             | □负溢占   | Ц                     |                          |              |
| [X-    | -Y] <sub>ネト</sub> = |        | <u>,</u> 结果:       | :□不溢    | 出,口正   | E溢出,             | □负溢出   | I<br>I                |                          |              |
| 二、填    | 空题(每名               | ₹2分,   | 共 10 分             | .) [    |        | ———<br>答案填在      | ]      |                       |                          |              |
|        | -/-                 |        | / \ _ · / <b>4</b> |         | 其它地方   | 无效!              |        |                       |                          |              |
| ( (1)  |                     |        |                    | _       |        |                  | -      |                       |                          |              |
| ( (I)~ | (5) <u> </u>        |        |                    |         |        |                  |        |                       |                          |              |
| 为2     |                     | 址 2000 | H中的P               | 内容为3    | 000H,  | 也址 300           | 00H 中的 | 内容为                   | 也址 1000H<br>5000H,址<br>。 |              |
|        | Cache 的地<br>中方法称为   |        |                    | <b></b> | 意一块。   | 只能映身             | 寸到 Cac | he 内唯·                | 一指定的位                    | <i>[</i> 置上, |
| 位      |                     | 数符),   | 补码表示               | F,则该    |        |                  |        |                       | 以补码表示<br>数是(以十           |              |

"计算机组成原理"模拟试卷。题目共七大题。第1页

| 4. | 4. 某机主存容量 1MB,用 16K×<br>新一遍需要 <u>④</u> 个刷新         |                        | 成,芯片最大刷新!               | 间隔为 2ms。则刷   |
|----|--|------------------------|-------------------------|--------------|
| 5. | 5. 假设一位全加器的输入量为 A                                  | 、 $B$ 、 $C_0$ ,其向高位的进  | 位输出 C <sub>1</sub> 的逻辑表 | 达式为。         |
| 三、 | 三、单选题 (每小题 2 分,共 30 ½<br>答案填写处:                    |                        |                         |              |
| 1  |  |                        |                         |              |
| 1. | 1. 在机器数中,的零的表示                                     |                        |                         |              |
|    | <b>A</b> . 原码 <b>B</b> .补码                         |                        |                         |              |
| 2. | <ol> <li>如果某一个数 x 的真值为一0.</li> <li>方式是。</li> </ol> | 1010,在计算机中该数           | 效表示为 1.0101,『           | 则该数采用的编码     |
|    | A. 原码 B. 补码  | C. 反码                  |                         | D. 移码        |
| 3. | 3. 在 I/O 地址与内存独立编址的                                | 计算机中,下列说法中             | 中正确的是                   | _0           |
|    | A. 不需要设置专门的 I/O 指                                  | ri令 B.                 | I/O 地址和存储器均             | 也址可以有相同的     |
|    | C. 可用访存指令实现 CPU 对                                  | 讨设备的访问 D.              | 可将I/O地址看作是              | 是存储器的一部分     |
| 4. | 4. 用 1 位奇偶校验能检测出 1 位                               | 存储错误的百分比为_             | o                       |              |
|    | A. 0% B  | 3. 25%                 | C. 50%                  | D. 100%      |
| 5. | 条二地址指令、10条零地址指                                     | f令,则最多可有               | _条一地址指令                 |              |
|    | A. 10  |                        |                         |              |
| 6. | <ol> <li>在浮点数中,如果基数为 2,数。</li> </ol>               | 尾数用原码表示,则 <sup>一</sup> | 下面哪个尾数对应的               | 的浮点数是规格化     |
|    | A. 0.0101110 B                                     | 3. 1.0111010           | C. 1.100110             | D. 0.0011001 |
| 7. | 7. 下列说法中不正确的是。                                     |                        |                         |              |
|    | A. 任何可以由软件实现的操                                     | 作也可以由硬件来实现             | 见                       |              |
|    | B. 固件就功能而言类似于软                                     | 件,而从形态上来说了             | 又类似于硬件                  |              |
|    | C. 计算机系统的层次结构中                                     | ,位于硬件之外的所有             | 有层次统称为操作                | 系统           |
|    | D. 冯诺依曼计算机工作方式                                     | 的基本特点是采用存储             | 诸程序的工作方式。               |              |
| 8. | 3. 计算机的存储器采用分级存储                                   | 体系的主要目的是               | <u> </u>                |              |
|    | A. 便于读写数据 E  | 3. 提高访问速度              | C. 便于系统                 | 升级           |

|     | D. 解伏仔储谷里、1              | 介恰和仔拟迷皮,             | 乙則的才自      |                     |                       |
|-----|--------------------------|----------------------|------------|---------------------|-----------------------|
| 9.  | 某计算机字长为 32 位             | 位,其存储容量位             | 立 4GB,若按与  | Z编址,它的寻址            | 止范围为 <u></u> 。        |
|     | A. 1G                    | B.4G                 | C. 4GB     | D.                  | 1GB                   |
| 10. | 下列数中最小的数是                | <u>.</u>             |            |                     |                       |
|     | A. (110001) <sub>2</sub> | B. (62) <sub>8</sub> | C. (001100 | 001) <sub>BCD</sub> | D. (21) <sub>16</sub> |
| 11. | 浮点数的表示范围主                | 要取决于。                | ,          |                     |                       |
|     | A. 阶码的位数                 | B. 阶码采用的:            | 编码 C. 尾    | 数的位数                | D. 尾数采用的编码            |
| 12. | 计算机操作的最小时<br>A. 指令周期     | ·                    |            | CPU 周期              | D. 存取周期               |
| 13. | 三级时序系统通常提                |                      |            |                     |                       |
|     | A. CPU 周期、节拍             | 自周期、节拍脉 <i>冲</i>     | B. CPU     | 周期、微指令周             | 期、节拍周期                |
|     | C. 指令周期、CPU              | J 周期、节拍周 <b></b>     | 明 D. 指令月   | 周期、节拍周期             | 、节拍脉冲                 |
| 14. | 寄存器间接寻址方式                | 中,操作数处在              | 生中。        |                     |                       |
|     | A. 通用寄存器                 | B. 主存单               | i元 C.      | PC                  | D. 堆栈                 |
| 15. | 假定用若干个 2K×4<br>址是        | 的芯片组成一个              | 8K×8 的存储器  | 号,则地址 131F          | H 所在芯片的最小地            |
|     | А. 1000Н                 | B. 1FFFH             | C          | . 1700Н             | D. 0000H              |
| 四、  | 简答题(10分)                 |                      |            |                     |                       |
| 1.  | 简述机器指令与微指                | 冷的关系。                |            |                     |                       |
|     |                          |                      |            |                     |                       |
|     |                          |                      |            |                     |                       |
|     |                          |                      |            |                     |                       |
|     |                          |                      |            |                     |                       |

五、某计算机字长为 16 位, 主存地址空间大小为 128KB, 按字编址, 采用单字指令格式,

2. 简述一位 Booth 乘法的运算规则

指令各字段定义如下: (10分)



源操作数 目的操作数

转移指令采用相对寻址方式,相对偏移量采用补码表示,寻址方式定义如下:

| Ms/Md | 寻址方式     | 助记符   | 含义                     |
|-------|----------|-------|------------------------|
| 000B  | 寄存器直接    | Rn    | 操作数= (Rn)              |
| 001B  | 寄存器间接    | (Rn)  | 操作数=((Rn))             |
| 010B  | 寄存器间接、自增 | (Rn)+ | 操作数=((Rn)), (Rn)+1->Rn |
| 011B  | 相对       | D(Rn) | 转移目标地址= (PC) + (Rn)    |

#### 请回答:

- 1. 该指令系统最多可有多少条指令? 该计算机最多有多少个通用寄存器? 存储器地址 寄存器 MAR 和存储器数据寄存器 (MDR) 至少各需多少位?
- 2. 若寄存器 R4 的内容为 1234H, R5 的内容为 5678H, 地址 1234H 中的内容为 5678H, 地址 5678H 中的内容为 1234H,则汇编语言指令 add (R4), (R5)+(逗号前为源操作数, 逗号后为目的操作数)执行后,哪些寄存器和存储单元的内容会改变?改变后的内容 是什么?

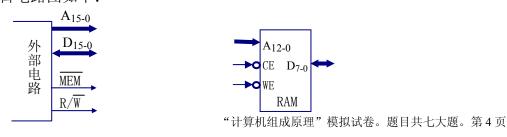
### 六、存储器设计(10分)

用 8K×8 / 片的静态 RAM 芯片,设计一个容量为 16K×16 内存储器,要求主存的起始地址为 2000H。问(1)需要多少芯片,采用什么存储体扩展方式?(2)写出各芯片的地址范围及 片选信号的逻辑表达式。(3) 画出逻辑电路图 (10分)

注: 外部电路提供: 地址线  $A_{15\sim0}$ ; 数据线  $D_{15\sim0}$ ; 控制线  $\overline{\text{MEM}}$  和  $R/\overline{W}$  。

当  $\overline{\text{MEM}}=0$  且  $R/\overline{W}=1$  时存储器读操作; 当  $\overline{\text{MEM}}=0$  且  $R/\overline{W}=0$  时存储器写操作。 RAM 芯片中, CE 为片选信号,低电平有效; WE 为读写控制(高电平读,低电平写)

[解] 所设计的逻辑电路图如下:

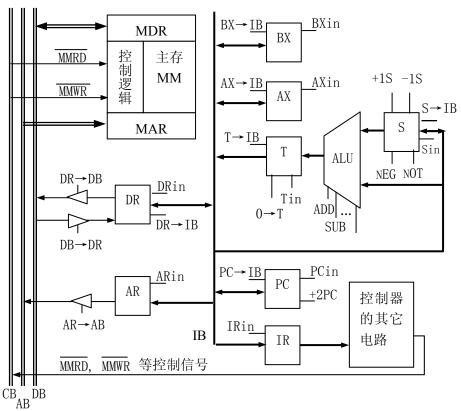


# 七、微操作序列分析(10分)

模型机的 CPU 及内存的简图如下图所示。请根据下图写出:

- (1) 实现 T→DR 功能所需的微操作序列;
- (2) 假定经过取操作数周期后,操作数已经存放在 DR 寄存器中。写出执行周期中将操作数求反后写入 BX 寄存器功能所需的微操作序列;

要求: 微操作序列中每一步微操作写出其功能说明及所需的微命令。



| 解:  | 微操作 | 微操作所需的控制信号 |
|-----|-----|------------|
| (1) | 1)  |            |
| (2) | 1)  |            |
|     | 2   |            |
|     | 3   |            |

#### 西南交通大学 XXXX-XXXX 学年第 X 学期模拟试卷答案及评分标准

课程代码 课程名称 计算机组成原理 考试时间 120 分钟

#### 一、码制与计算(20分)

已知 X=0.1011, Y=-0.0101 (二进制), 求【每空2分】

$$[X]_{\mathscr{B}} = 1.1011$$
 ,  $[X]_{\mathscr{A}} = 0.1011$  ,  $[X]_{\mathscr{Q}} = 0.1011$  ,  $[X/2]_{\mathscr{A}} = 0.0101$ 

$$[Y]_{\emptyset} = 1.0101$$
,  $[Y]_{\lozenge} = 1.1011$ ,  $[-Y]_{\lozenge} = 0.0101$ ,  $[2Y]_{\lozenge} = 1.0110$ 

计算并指出结果是否溢出(不必列出算式)

#### 二、填空题(每空2分,共10分)

(①~⑤) \_5000H\_、 直接映像 、
$$(1-2^{-9}) \times 2^{31}$$
 、128 、C<sub>1</sub>=AB+(A  $\oplus$  B)C<sub>0</sub>

## 三、单选题 (每小题 2 分, 共 30 分)

BCBDC CCDAC ABABA

#### 四、简答题【10分,每小题5分】

- 1. 答:每一条机器指令(即指令系统所提供的指令)需要作很多微操作,因此一条机器指令需要由一组微 指令所组成的微程序来解释执行【3分】,而一条微指令可为多个机器指令服务。【2分(意思大 致正确即可)】
- 2. 答:乘数和被乘数都用补码表示,符号位和数值位同等对待,参与运算【1分】,用乘数的最低两位作为判断位,运算规则如下【3分】。对 n+1 位乘数补码(包括一位符号位),共需要做 n+1 次累加,n 次移位。【1分】

| 判断位 Y <sub>n</sub> Y <sub>n+1</sub> | 操作                |
|-------------------------------------|-------------------|
| 0 0                                 | 原部分积+0, 再右移一位     |
| 0 1                                 | 原部分积+[X]*, 再右移一位  |
| 1 0                                 | 原部分积+[-X]*, 再右移一位 |
| 1 1                                 | 原部分积+0, 再右移一位     |

- 五、[解] (1) 最多可有 16 条指令【1 分】,该计算机最多有 8 个通用寄存器【1 分】, MAR 和 MDR 均至少需 16 位【2 分】
  - (2) 执行该指令后, R5 寄存器和内存单元 5678 的内容会改变。【2分】

R5=5679H【2分】, 5678H单元的内容为 5678H+1234H=68ACH 【2分】

六、[解](1)需要4片8K×8芯片,采用字位同时扩展方式【1分】

各芯片的地址范围如下表所示【1分】

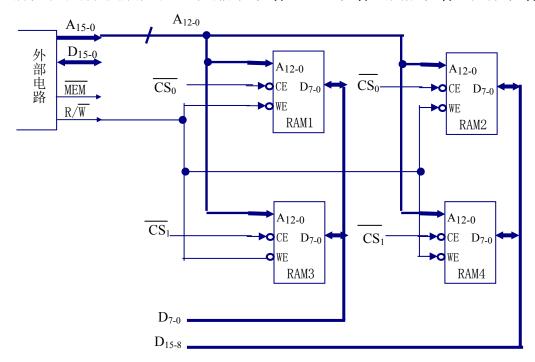
|                   | $A_{15} A_{14} A_{13}$ | $A_{12}$ , $A_0$ | 地址范围        |
|-------------------|------------------------|------------------|-------------|
| $\overline{CS_0}$ | 0 0 1                  | 00               | 2000H-3FFFH |
|                   |                        | 11               |             |
| $\overline{CS_1}$ | 0 1 0                  | 00               | 4000H-5FFFH |
|                   |                        | 11               |             |

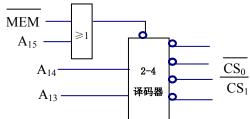
各芯片的片选信号逻辑表达式为:【2分】

$$\overline{CS_0} = \overline{\overline{A_{15}}} \overline{A_{14}} A_{13} \overline{\overline{MEM}}$$

$$\overline{CS_0} = \overline{\overline{A_{15}}A_{14}}\overline{\overline{A_{13}}}\overline{\overline{MEM}}$$

所设计的逻辑电路图如下:【片选信号线2分,地址线2分,数据线1分,控制线1分】





# 七、微操作序列分析(10分)

解:

|     | 微操作                  | 微操作所需的控制信号 |      |
|-----|----------------------|------------|------|
| (1) |                      | T→IB, DRin | 【3分】 |
| (2) | ① (DR)→S             | DR→IB, Sin | 【3分】 |
|     | ② NOT S              | NOT        | 【2分】 |
|     | $(S) \rightarrow BX$ | S→IB, BXin | 【2分】 |
|     |                      |            |      |