

Der Werdegang eines SC's

- 1) wird ins Gefängnis geworfen
- 2) geht in eines der Lager und findet Schlafplatz in Gildenloser Zone (kein sicherer Platz für Items)
aber SAVEPOINT [wechselnde SAVEPOINTS ???]
- 3) wird von Gilden-Außendienstmitarbeitern (normale Gilde NSCs / Gilde-Lehrer) mit Auftrag bedacht. Einfache Aufträge. (Auftr. auch von freien NSCs (Gildenlose), aber selten!)
- 4) SC führt Aufträge aus und sammelt XP } Phase NICHT
er erhält währenddessen von GILDEN } zu KURZ
- 5) SC sucht sich eine Gilde & bewirbt sich
→ Aufnahmebedingung erfüllt → SC ist MITGLIED
- 6) SC steigt sich bis Level [2] und stellt dann fest, daß er will lieber einer anderen Gilde angehören möchte → GILDENWECHSEL
- 7) SC fängt bei GILDE II wieder ganz von vorne an.
- 8) SC absolviert GILDE II - LEVEL 7
- 9) SC kann sich jetzt bei Höherer Gilde bewerben
(es steht an dieser Stelle nur eine zur Auswahl) - abhängig von der niederen Gilde, in der es LEV 7 erreicht hat
- 10) SC steigt in HÖHERER GILDE IMMER WEITER AUF & LÖST SCHLIESSLICH DAS SPIEL.

Werdegang eines SC's - II

