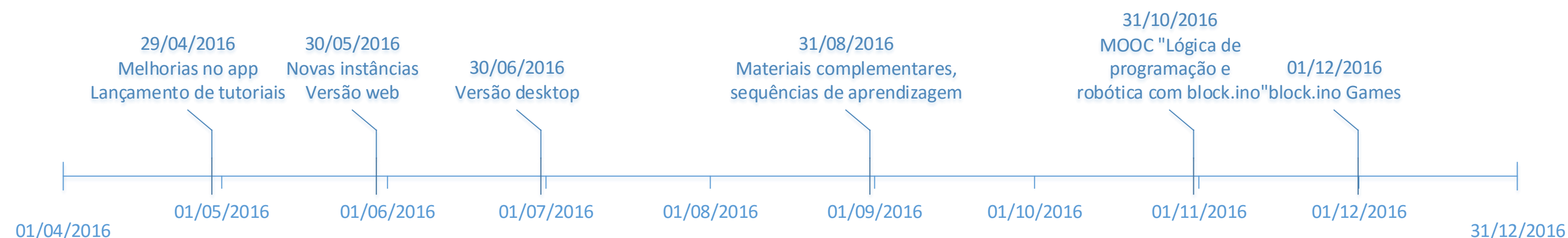


block.ino: roadmap para 2016



Identificação	Nome da tarefa	Início	Término	Duração	abr 2016	mai 2016	jun 2016	jul 2016	ago 2016	set 2016	out 2016	nov 2016
1	Melhorias no App	01/04/2016	29/04/2016	21d								
2	Lançamento de tutoriais, como começar a usar, dicas para professores, e documentação básica para usuários.	01/04/2016	29/04/2016	21d								
3	Atualização do App incluindo instâncias dos novos experimentos	01/04/2016	30/05/2016	42d								
4	Lançamento da versão Web	01/04/2016	30/05/2016	42d								
5	Lançamento da versão desktop	02/05/2016	30/06/2016	44d								
6	Material didático, sequências de aprendizagem, planos de aula.	02/05/2016	31/08/2016	88d								
7	Lançamento do MOOC para professores "Lógica de programação e robótica com block.ino"	01/06/2016	31/10/2016	109d								
8	Lançamento do "block.ino Games"	01/08/2016	01/12/2016	89d								

Apoio:

