PL/SQL - 4

Objectifs du cours

• Déclencheurs

Distinguer

- Les déclencheurs de base de données
 - Enregistrés dans la bd (côté serveur)
 - Contrôlent la dynamique de la bd
 - Par exemple : quand un tuple est inséré dans une table
- Les déclencheurs d'application
 - Enregistrés avec l'application (côté client)
 - Contrôlent la dynamique de l'interface
 - Par exemple : quand l'utilisateur clique sur un bouton, WHEN-BUTTON-PRESSED

Déclencheurs de Base de Données

- Pour quoi faire?
- Comment les
 - créer
 - activer
 - désactiver
 - supprimer
- Exemples : application d'une règle de sécurité avec des déclencheurs
- Règles d'utilisation des déclencheurs

Déclencheurs BD - intérets

J'ai besoin de toutes les pièces Stock N° 110 Eh . . . N°Pièce quantitéDispo 100 12 105 23 50 110 220 200 201 87 228

mais il faudra remplir le stock de pièces N° 110 !!!



- En programmation classique:
 - écrire une routine ou une procédure appliquant la règle
 - appeler cette routine à chaque point précis de l'application ou la règle doit être mise en oeuvre
 - => la règle n'est appliquée que si elle est invoquée explicitement
 - => difficile d'obtenir la liste des endroits ou la règle est mise en oeuvre

Déclencheurs - intérets

• <u>Définition</u>:

Un déclencheur de base de données est un ensemble d'instructions qui s'exécutent lorsque le contenu d'une table est modifié par l'intermédiaire d'une instruction INSERT, UPDATE ou DELETE

• <u>Les déclencheurs permettent</u>:

- d'implémenter des règles de sécurité
- de contrôler la cohérence des données contenues dans une table lors de leur modification
- d'effectuer des validations complexes en fonctions de données provenant de tables multiples
- d'implémenter des règles de gestion
- de garder trace des modifications en reportant les valeurs modifiées dans une autre table
- de calculer des valeurs de colonnes par défaut
- de décrire le comportement des composants des interfaces graphiques développées dans Developer 2000

Déclencheurs - intérets

- Ces règles sont implémentées une fois pour toutes; elles n'ont pas à être vérifiées à chaque utilisation des tables sur laquelle elles portent
 - compatibilité avec le paradigme événementiel
 - => pas d'invocation explicite de la règle
 - => contrôle systématique de chaque modification des tables
 - facilité de mise à jour et de maintenance
 - => code de la règle séparé de l'applicatif de traitement normal
 - => contrôle centralisé de toutes les modifications d'une table
- Les déclencheurs sont des block PL/SQL qui s'exécutent lorsque une table est modifiée =>
 - impossible de savoir à l'avance quand un déclencheur sera exécuté
 - difficile de savoir quand un déclencheur s'exécute
 - plus facile de savoir quels déclencheurs se sont exécutés

Manipulation des déclencheurs BD

- créer
- activer
- désactiver
- supprimer

Création des déclencheurs

• Syntaxe:

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER <nom de déclencheur>
{BEFORE | AFTER} <événement déclenchant> ON <nom table>
[FOR EACH ROW]
[WHEN ( <condition> ) ]
<Bloc PL/SQL>
```

avec:

<événement déclenchant>=

- INSERT : insertion d'une nouvelle ligne dans la table
- UPDATE : modifications des attributs d'une ligne de la table
- DELETE : suppression d'une ligne de la table
- une combinaison quelconque des trois (par ex : INSERT OR DELETE)

Création des déclencheurs - exemple

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER maintientDuStock

AFTER INSERT OR UPDATE ON Stock

FOR EACH ROW

WHEN (:new.quantiteDispo < 10 OR :new.quantiteDispo IS NULL)

BEGIN

INSERT INTO Commandes (N°Produit, quantiteCommandee)

VALUES (:new.N°Produit, 200);

END;
```

Déclencheurs de niveau instruction / ligne

• <u>Un déclencheur de niveau instruction</u>:

- n'inclue pas la clause FOR EACH ROW dans l'instruction CREATE TRIGGER
- ne s'exécute qu'une fois pour un événement particulier
- ne peut accéder aux valeurs des lignes qui pourraient être modifiées par l'événement déclenchant
- est adapté pour retrouver l'auteur ou la date de l'événement déclenchant

• <u>Un déclencheur de niveau ligne</u>:

- doit inclure la clause FOR EACH ROW dans l'instruction CREATE TRIGGER.
- est déclenché pour chaque ligne modifiée par l'événement déclenchant
- peut accéder aux anciennes et aux nouvelles valeurs modifiées par cet événement
- est adapté pour mettre en application les règles de gestion et de sécurité

Référence aux colonnes de la table sur laquelle porte le déclencheur

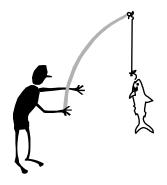
- Dans le code associé aux déclencheurs de niveau ligne, on veut accéder aux valeurs des attributs de la ligne modifiée
 - => utilisation de deux variables :
 - :old
 - :new
- Pour un déclencheur sur INSERT
 - les nouvelles valeurs sont dans :new.<nom d'attribut>
- Pour un déclencheur sur UPDATE
 - les anciennes valeurs sont dans :old.<nom d'attribut>
 - les nouvelles valeurs sont dans :new.<nom d'attribut>
- Pour un déclencheur sur DELETE
 - les anciennes valeurs sont dans :old.<nom d'attribut>

Déclencheurs BEFORE et AFTER

- Tout déclencheur BEFORE :
 - est exécuté avant que l'événement déclenchant n'ait lieu
- Tout déclencheur AFTER :
 - est exécuté après que l'événement déclenchant ait lieu
- Un déclencheur BEFORE de niveau ligne :
 - est exécuté avant que l'événement déclenchant n'ait lieu
 - peut affecter les valeurs de la ligne insérée ou modifiée
- Un déclencheur AFTER de niveau ligne :
 - est exécuté après que l'événement déclenchant ait lieu
 - ne peut pas affecter les valeurs de la ligne insérée ou modifiée

Récapitulatif des déclencheurs possibles

- Six déclencheurs de niveau ligne :
 - BEFORE INSERT, BEFORE UPATE, BEFORE DELETE
 - AFTER INSERT, AFTER UPDATE, AFTER DELETE
- Six déclencheurs de niveau instruction :
 - BEFORE INSERT, BEFORE UPATE, BEFORE DELETE
 - AFTER INSERT, AFTER UPDATE, AFTER DELETE



=> à vous de choisir le(s) déclencheur(s) dont vous avez besoin en fonction des règles que je viens de donner

Activation / désactivation / suppression des déclencheurs

- <u>Desactivation de déclencheur Syntaxe</u> : ALTER TRIGGER <nom du déclencheur > DISABLE ;
- <u>Activation de déclencheur Syntaxe</u>: ALTER TRIGGER <nom du déclencheur> ENABLE;
- <u>Suppression de déclencheur Syntaxe</u>: DROP TRIGGER <nom du déclencheur>;

Mise en œuvre d'une politique de sécurité avec des déclencheurs - exemple

- Domaine : crédit par carte
 - probabilité de fraude >80% lorsque le cumul des débits dépasse 5000 euros pour les trois derniers jours
 - décision : enregitrer tous les numéros de compte concernés dans une table séparée afin d'en faire une analyse détaillée
- Créer un déclencheur sur la table Debits
 - qui s'exécute après l'insertion d'une ligne dans cette table
 - qui évalue le montant des débits du compte concerné pour les trois derniers jours
 - qui insère une ligne dans la table ComptesMenacés si ce montant est supérieur à 5000

Debits (numTransaction , numCompte, dateTransaction, montant , numCarte)
ComptesMenacés (numCompte, numCarte, montantDerniersDebits, numTransaction)

Mise en œuvre d'une politique de sécurité avec des déclencheurs - exemple

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER Surveillance Tentatives Fraudes
AFTER INSERT ON Debits
FOR EACH ROW
DECLARE
  montant3DerniersJours v
                          number;
BEGIN
SELECT SUM (montant)
INTO montant3DerniersJours_v
FROM Debits
WHERE
             numCompte = :new.numCompte
      AND dateTransaction <= SYSDATE -3;
```

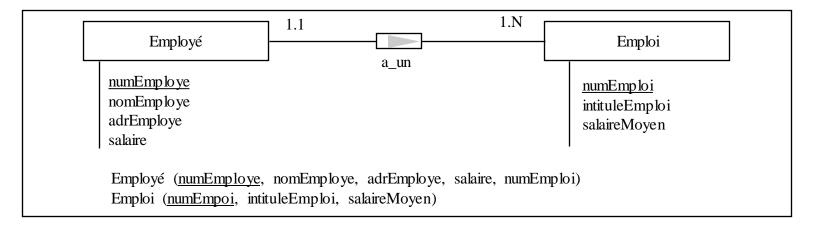
Mise en œuvre d'une politique de sécurité avec des déclencheurs - exemple

Quelques remarques sur les déclencheurs

- <u>Déclencheurs en cascade</u>: un déclencheur réalisant de INSERT, UPDATE ou DELETE peut générer des événements amenant à l'exécution d'un ou plusieurs autres déclencheurs, et ainsi de suite; on parle alors de déclencheurs en cascade. *Evitez plus de deux niveau de cascade*.
- <u>Mutation</u>: tant que les modifications (INSERT, UPDATE ou DELETE) d'une table ne sont pas terminées, celle-ci est dite en cours de mutation. *Un déclencheur de niveau ligne ne peut lire ou modifier une table en cours de mutation* (car elle est instable).
- <u>Validation</u>: un déclencheur ne peut *ni* exécuter d'instruction COMMIT ou ROLLBACK, *ni* appeler de fonction, procédure ou sous-programme de package invoquant ces instructions.

Exercice

- Chercher les déclencheurs nécessaires au contrôle des contraintes d'intégrité identifiée par le schéma Entité/Relation ci-dessous
- Ecrire le code l'un des déclencheurs permettant d'effectuer ce contrôle



Notes:

- le salaire moyen identifié dans la relation emploi doit valoir la moyenne des salaires de tous les employés qui détiennent cet emploi
- il y a au moins quatre déclencheurs, aidez-vous du transparent N°12