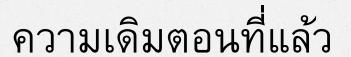
สัปดาห์ที่ 4 – ฟังก์ชันเบื้องต้น

การเตรียมความพร้อมสู่ สอวน. คอมพิวเตอร์ ค่าย 1 ระยะที่ 1 ห้องกุหลาบเพชร โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย ศิระ ทรงพลโรจนกุล



- > รู้จัก ตัวแปรแถวลำดับ
- > ใช้ loop ได้

วันนี้ มีอะไร

• พังก์ชันพื้นฐานใน library ต่างๆ

#include<stdlib.h>

function	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
abs(x)	ค่าสัมบูรณ์ x	A=abs(-5); /A=5

0

#include<math.h>

function	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
sqrt(x)	รากที่สอง \sqrt{x}	A=sqrt(2); //A=1.414
pow(x,y)	เลขยกกำลัง $oldsymbol{\mathcal{X}}^{oldsymbol{\mathcal{Y}}}$	A=pow(2,0.5); //A=1.414
fabs(x)	ค่าสัมบูรณ์ (ทศนิยม) x	A=fabs(-3.1); //A=3.1
fmod(x,y)	หาเศษที่เกิดจากการหาร(ทศนิยม)	A=fmod(5.3,1.1); //A=0.9
floor(x)	ฟังก์ชันพื้น $oldsymbol{\left[x ight]}$ จำนวนเต็มที่มากที่สุดที่ไม่น้อยกว่า $oldsymbol{x}$	A=floor(-1.5); //A=-2 A=floor(1.5); //A=1
ceil(x)	ฟังก์ชันเพดาน x จำนวนเต็มที่น้อยที่สุดที่ไม่มากกว่า x	A=ceil(-1.5); // $A=-1$ $A=ceil(1.5);$ // $A=2$ จำนวนเต็มที่มากที่สุดที่ไม่น้อยกว่า x

#include<math.h>

function	คำอธิบาย	หมายเหตุ
sin(x)	ฟังก์ชัน sin	ค่า x เป็น radian
cos(x)	ฟังก์ชัน COS	ค่า x เป็น radian
tan(x)	ฟังก์ชัน tan	ค่า x เป็น radian
asin(x)	ฟังก์ชัน arcsin	สอดคล้องตาม domain/range
acos(x)	ฟังก์ชัน arccos	สอดคล้องตาม domain/range
atan(x)	ฟังก์ชัน arctan	สอดคล้องตาม domain/range
atan2(y,x)	ฟังก์ชัน arctan โดยมีอาร์กิวเมนต์ เป็นตำแหน่งในแกน x , y	ให้ค่าออกมาในช่วง [-pi,pi]

#include<math.h>

function	คำอธิบาย	หมายเหตุ
log(x)	$\log_e x = \ln x$	
log10(x)	$\log_{10} x = \log x$	
exp(x)	e^x	

#include<string.h>

function	คำอธิบาย	หมายเหตุ
strlen(s)	หาความยาวของ string s	
strcat(s,a)	นำสตริง a มาต่อท้ายสตริง s	
strcmp(a,b)	เปรียบเทียบสตริง ถ้า a มาก่อน b ให้ค่าเป็นลบ ถ้า b มาก่อน a ให้ค่าเป็นบวก ถ้า a==b ให้ค่า 0	วิธีการเปรียบเทียบคือ เอาสตริง a ตั้ง แล้วลบ ด้วย b ทำทีละช่องไปเรื่อยๆ แล้ว return ค่าออกมา

อย่าลืมว่า ทั้งหมดนี้ เป็นแค่ ฟังก์ชันพื้นฐาน ที่สามารถใช้ได้ ยังมีฟังก์ชันอื่น ให้ใช้อีกมาก สามารถดุได้ที่ reference www.cplusplus.com ?? คำถาม ??



- ➤ skgrader : ตึก (tower)
- > skgrader : นับจานงานเลี้ยง (count)
- > skgrader : ผลรวมของกำลัง (sumpow)
- > skgrader : เหลื่อม (overlap)
- > skgrader : สี่เหลี่ยมคลุม (rec)

จบสัปดาห์ที่ 4

สวัสดี