



-Marco Pulido Ruiz, Daniel Cornejo Stona.

Índice

- Título y descripción general del proyecto.
- Identificación del proyecto: participantes, ciclo formativo para el que se presenta.
- Justificación y propósito del proyecto.
- Objetivos.
- Aspectos principales que se pretenden abordar.
- Medios que se utilizarán.
- Resultados finales que se desean obtener.

-Título del Proyecto:

Desarrollo de una Plataforma de Comercio Electrónico de Telefonía Móvil.

-Descripción General del Proyecto:

Este anteproyecto establece las bases para la creación de una plataforma de comercio electrónico dedicada a la venta de telefonía móvil. El proyecto será llevado a cabo por Daniel Cornejo Stona y Marco Pulido Ruiz como parte de su trabajo de fin de grado en el Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web.

-Identificación del Proyecto:

- Participantes: Daniel Cornejo Stona y Marco Pulido Ruiz.
- Ciclo Formativo: Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web.

-Justificación y Propósito del Proyecto:

El desarrollo web es una habilidad esencial en el mundo digital actual, y la creación de una plataforma de comercio electrónico proporcionará una oportunidad valiosa para aplicar y mejorar las habilidades en HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap y PHP. La justificación de este proyecto radica en la creciente demanda de compras online y la necesidad de soluciones accesibles y efectivas para la adquisición de productos de telefonía móvil. El propósito principal es desarrollar una plataforma funcional y atractiva que demuestre competencia en el desarrollo web y brinde una experiencia de compra de calidad.

-Objetivos:

Los objetivos del proyecto son los siguientes:

1. Diseñar y desarrollar una plataforma de comercio electrónico de telefonía móvil.
2. Utilizar HTML, CSS y JavaScript para crear una interfaz de usuario moderna y atractiva.
3. Implementar el framework Bootstrap para garantizar un diseño responsivo y adaptable.
4. Utilizar PHP para gestionar la funcionalidad del lado del servidor, incluyendo la gestión de productos y usuarios.
5. Configurar una base de datos para almacenar información relevante de productos y pedidos.
6. Implementar un sistema de autenticación sólido.
7. Facilitar la selección de productos, el carrito de compras y el proceso de pago.
8. Realizar pruebas exhaustivas para asegurar la calidad y seguridad de la plataforma.

-Aspectos Principales que se Pretenden Abordar:

Los aspectos clave que se abordarán en el proyecto incluyen el diseño de la interfaz de usuario, la gestión de bases de datos con su correspondiente volcado de datos y la experiencia del usuario en general.

-Medios que se Utilizarán:

Los medios y herramientas que se utilizarán incluyen editores de código, entornos de desarrollo integrados (IDE), servidores web locales, bases de datos MySQL, el framework css denominado Bootstrap, bibliotecas de JavaScript, y recursos en línea para aprendizaje y resolución de problemas específicos.

-Resultados Finales que se Desean Obtener:

Al concluir el proyecto, se espera obtener una plataforma de comercio electrónico de telefonía móvil totalmente funcional. Esto demostrará el dominio de las tecnologías web mencionadas y proporcionará a los participantes una valiosa experiencia en el desarrollo web. Además, se busca ofrecer a los usuarios una experiencia de compra en línea efectiva y segura para adquirir productos de telefonía móvil.