

Mobile  
**Apps**

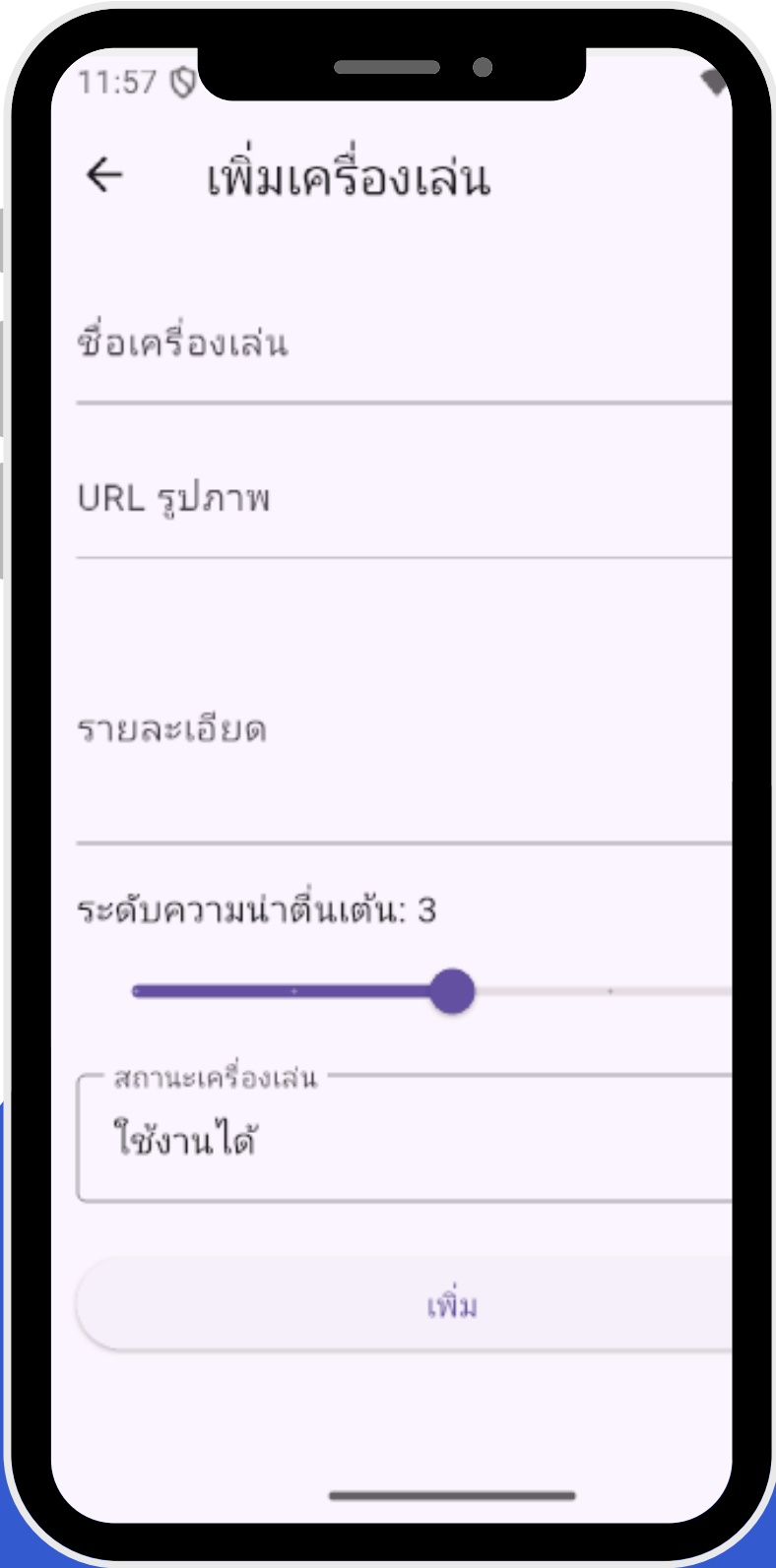
# Amusement Park Ride

start

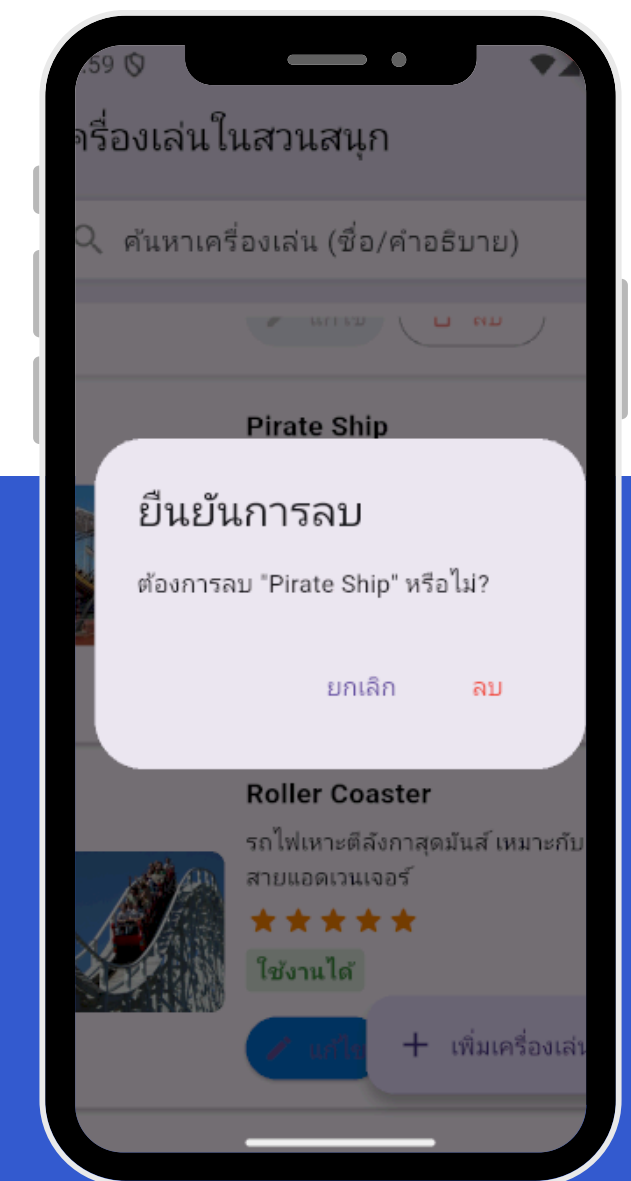
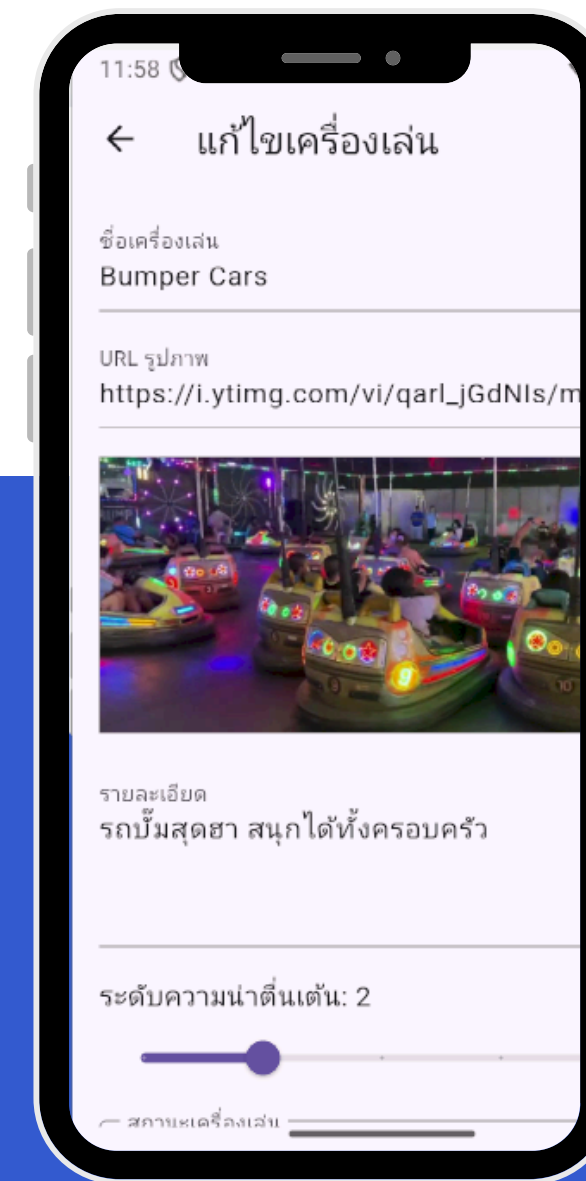
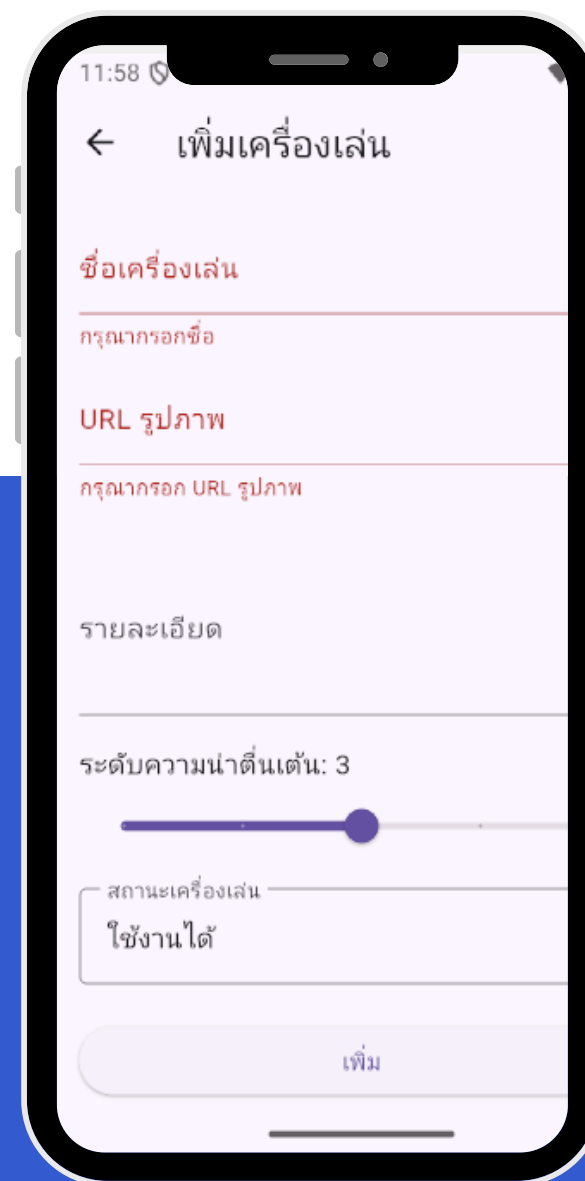
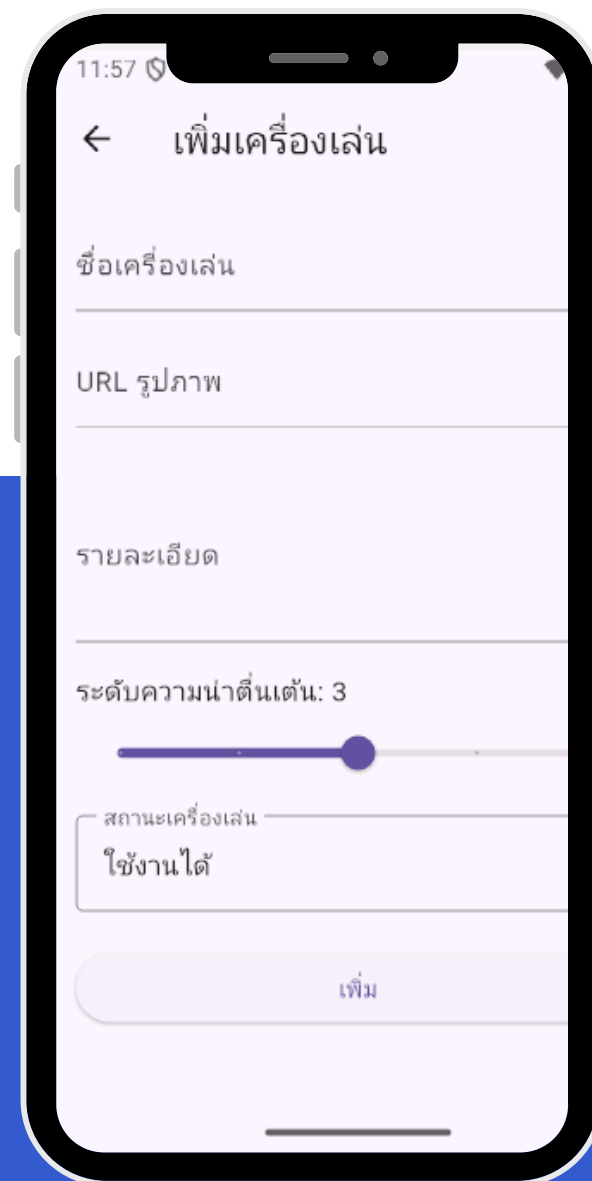
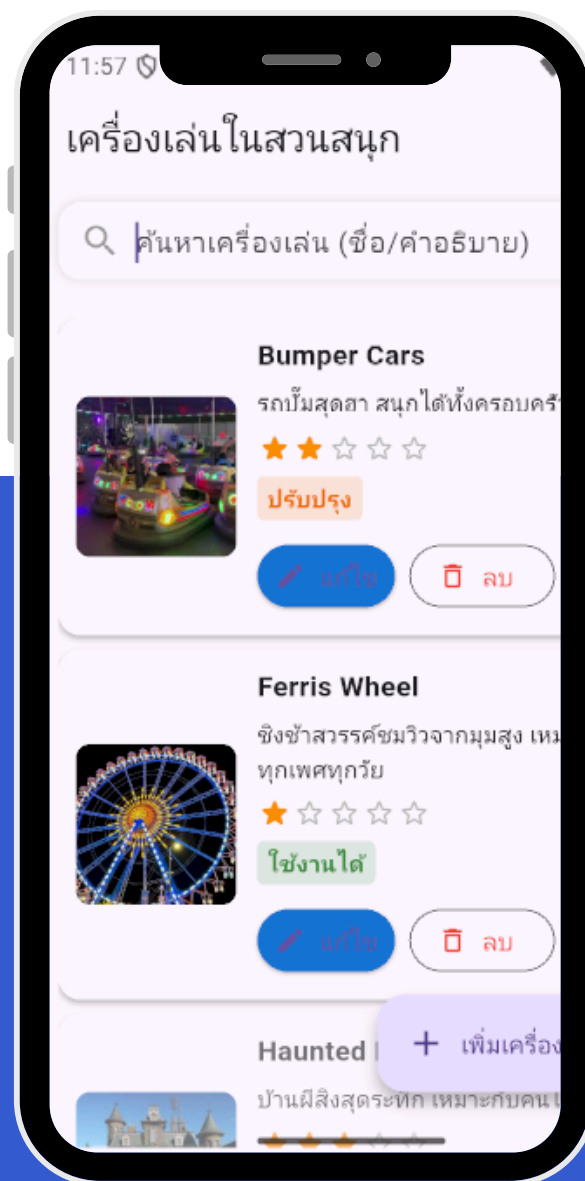


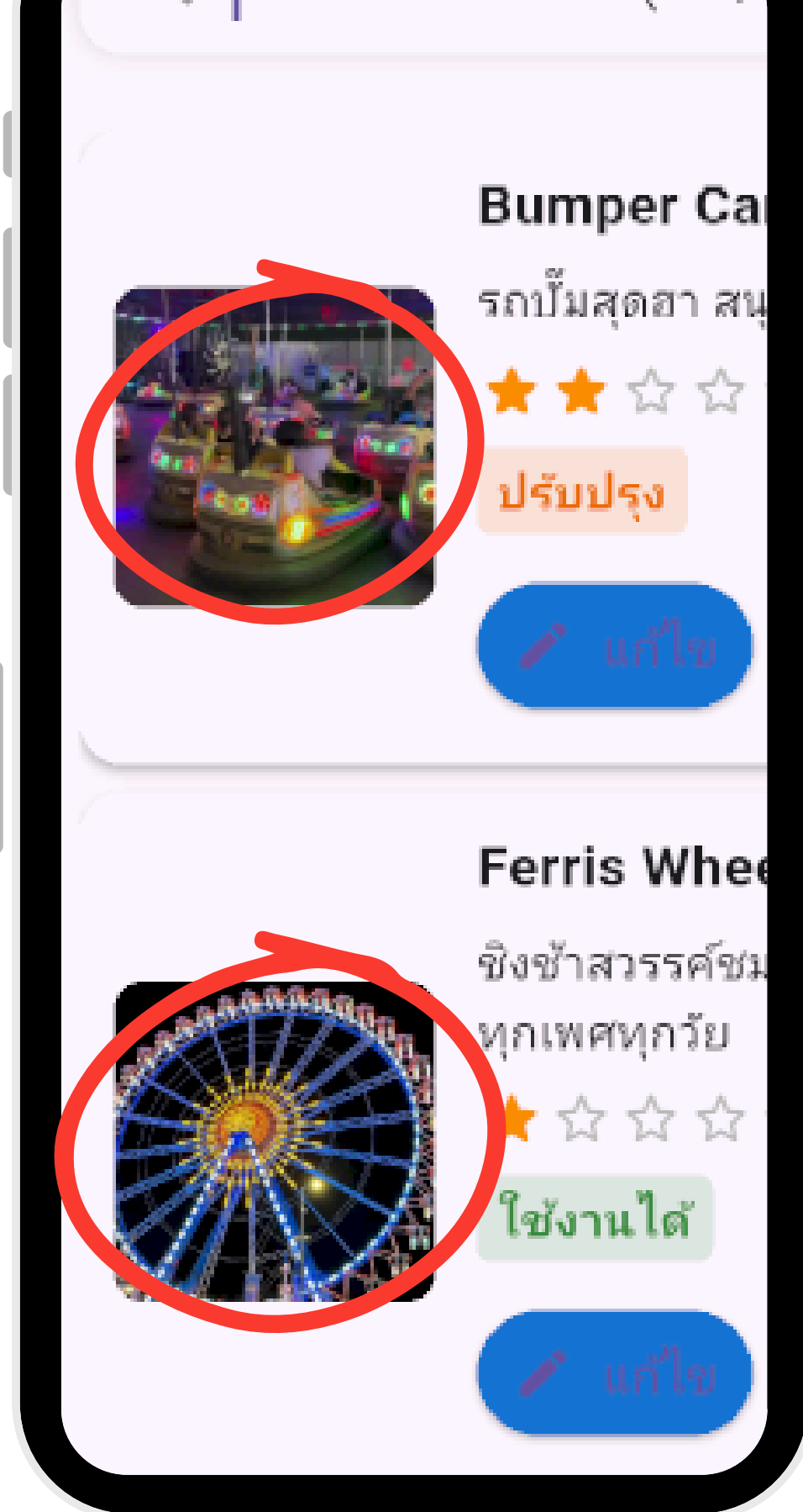
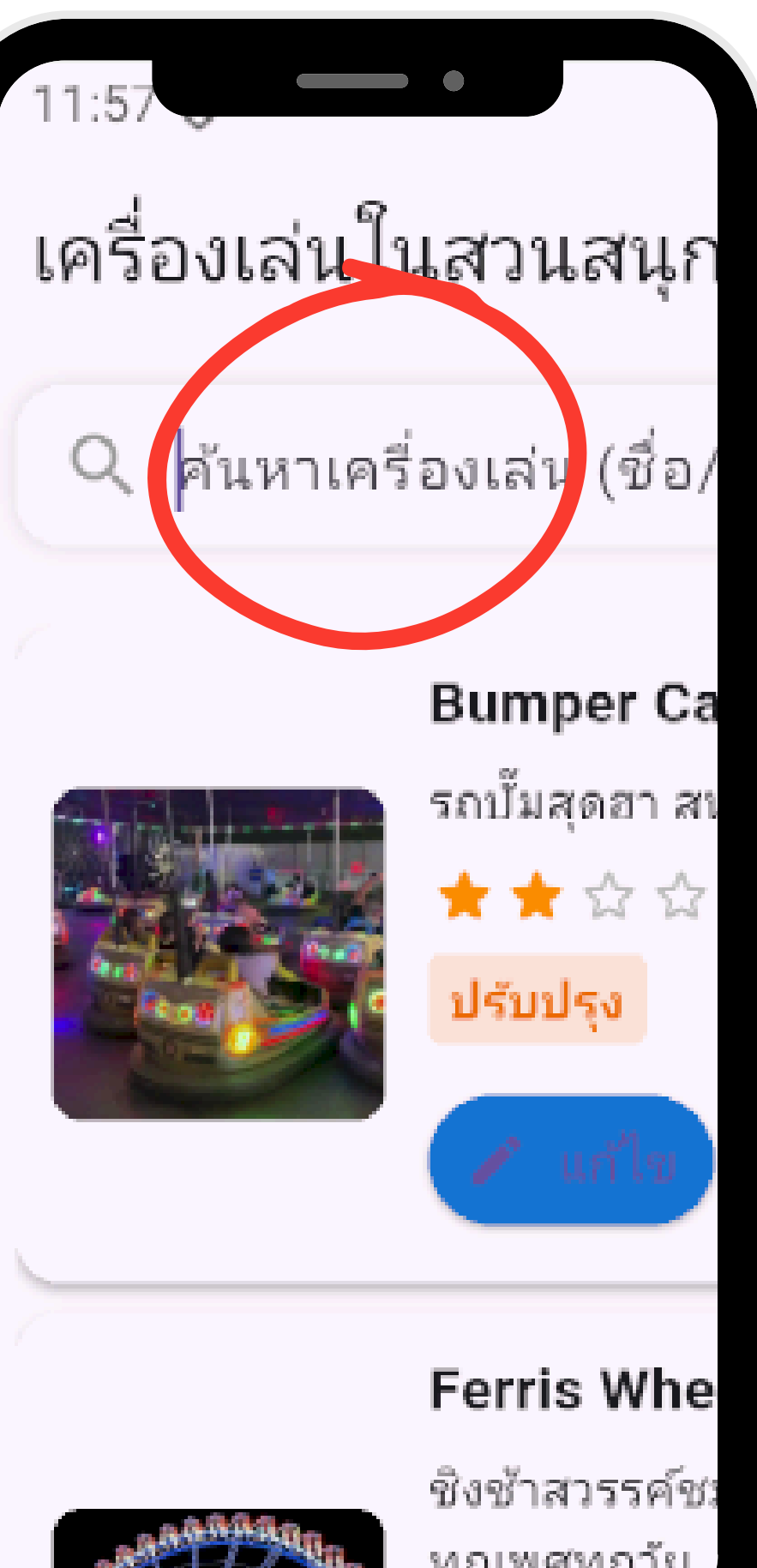
# Data Dictionary

ลำดับ	Field	Data Type	Constraint	ความหมาย
1	id	String	Primary Key	รหัสเฉพาะของเครื่องเล่น
2	name	String	-	ชื่อเครื่องเล่น
3	imageUrl	String	-	URL ของรูปภาพที่อัปโหลดไว้
4	description	String	-	คำอธิบายเพิ่มเติมเกี่ยวกับเครื่องเล่น
5	thrillLevel	int	-	ระดับความน่าตื่นเต้น (1-5)
6	status	String	-	สถานะ ('available', 'maintenance', 'closed')



# UX/UI





## ความสามารถที่เพิ่มเติม

URL

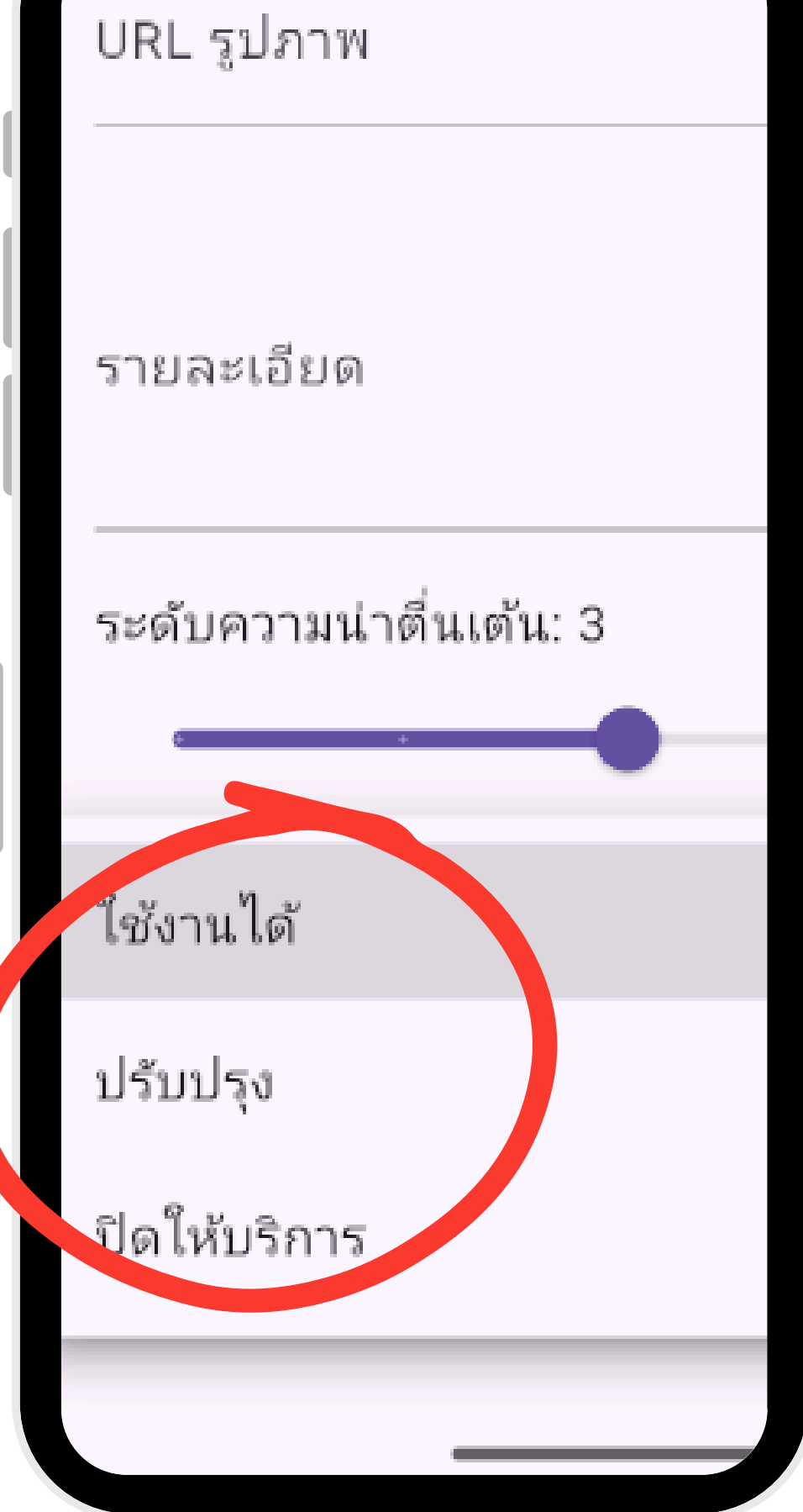
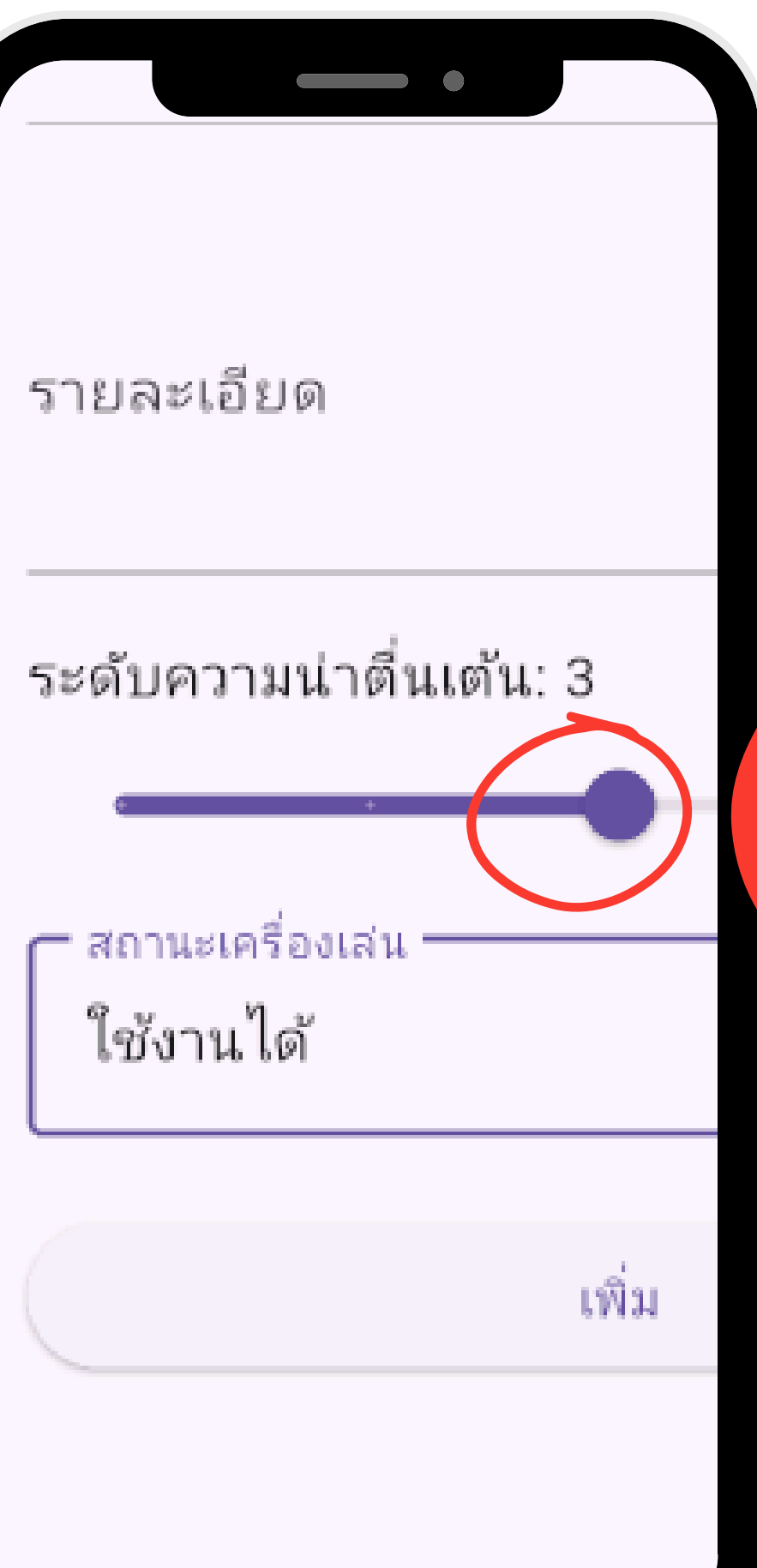
### เพิ่มฟังก์ชันการเพิ่มรูปภาพจาก URL

ผู้ใช้สามารถกรอกลิงก์รูปภาพจากอินเทอร์เน็ต เพื่อใช้เป็นภาพประกอบของเครื่องเล่นได้ทันที

ค้นหา

### เพิ่มการค้นหาเครื่องเล่นจากชื่อ

ผู้ใช้สามารถกรอกชื่อหรือคำอธิบาย เพื่อค้นหาของเครื่องเล่นได้ทันที



## ความสามารถที่เพิ่มเติม

DropDown  
Button

### เพิ่มDropDownButton

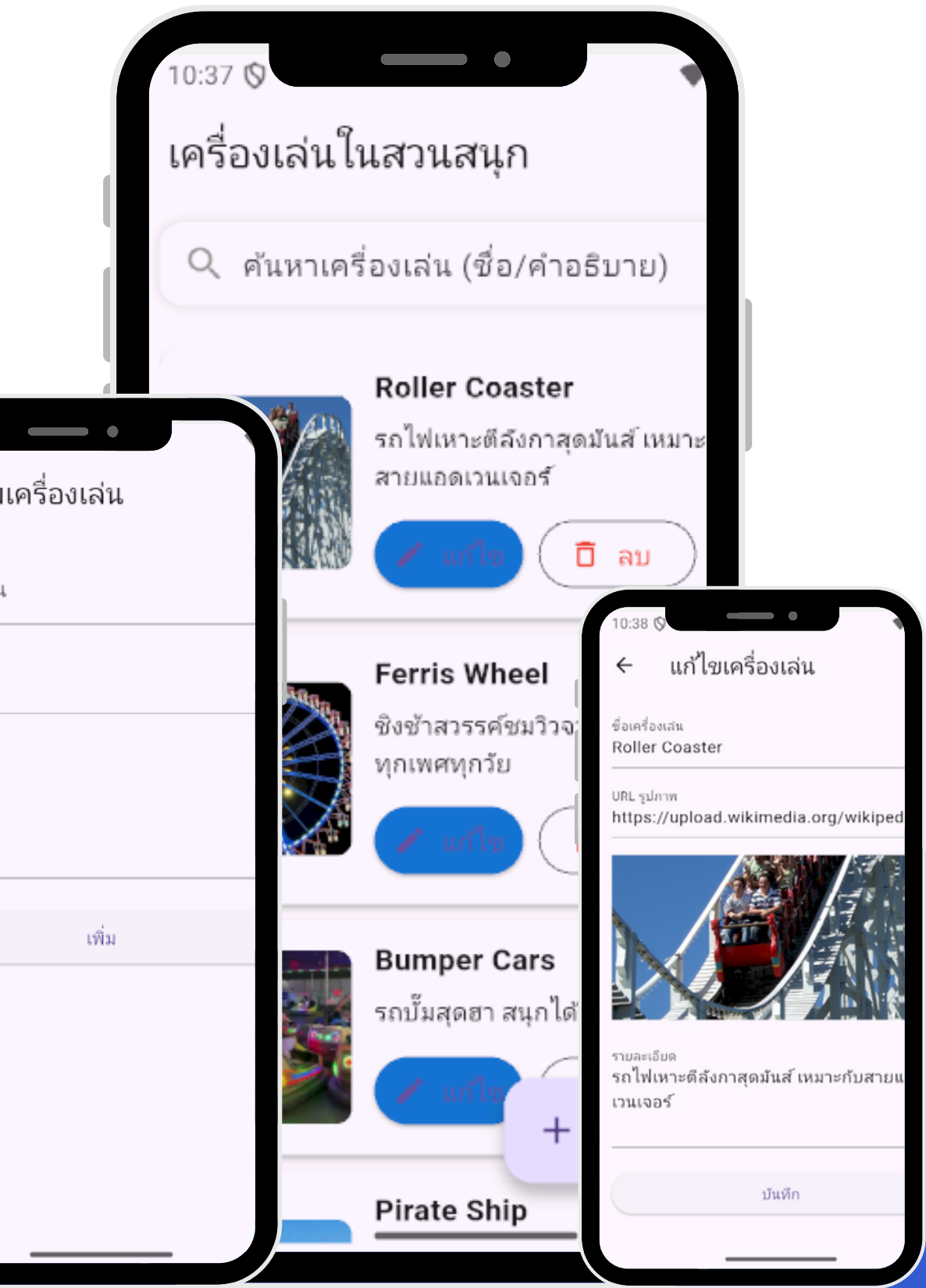
-ผู้ใช้งานสามารถกำหนดสถานะของเครื่องเล่นได้ 3 แบบ: ใช้งาน  
ได้, ปรับปรุง, และ ปิดให้บริการ

Slider

### เพิ่มSlider

เพิ่มการเก็บข้อมูล 1-5 ดาว เพื่อบอกระดับความน่าตื่นเต้น

# Dependencies and Widget



## Dependencies

Dependency	Version / Source	Description
flutter	SDK	Flutter SDK พื้นฐาน
provider	^6.0.5	สำหรับ State Management
SQLite	^2.3.3	ฐานข้อมูล SQLite สำหรับเก็บข้อมูลเครื่องเล่น
path_provider	^2.1.2	ใช้หาตำแหน่งเก็บไฟล์ในอุปกรณ์
path	^1.9.0	จัดการ path ของไฟล์/โฟลเดอร์
flutter_lints	^3.0.0 (dev)	สำหรับตรวจสอบโค้ดตามมาตรฐาน Flutter

## Widgets

Widget	Description
MaterialApp	Root widget ของแอป
Scaffold	โครงสร้างหน้าจอพื้นฐาน (AppBar, Body)
AppBar	แสดงแถบหัวข้อบนหน้าจอ
Center	จัด widget ให้อยู่ตรงกลางหน้าจอ
Row/Column	จัด widget แนวนอน/จัด widget แนวตั้ง
Text	แสดงข้อความ
ElevatedButton	ปุ่มสำหรับกดทำ action
TextField	รับค่าจากผู้ใช้ (ฟอร์มพื้นฐาน)
Padding / SizedBox	จัด spacing รอบ widget
Slider	สำหรับเลือกระดับความถี่
DropDownButton	สำหรับเลือกสถานะ



**Thank You**

