

MANUEL D'UTILISATION DU LOGICIEL

Sommaire

I - Se connecter / S'inscrire	3
A. Se connecter	3
B. S'inscrire	4
II - Barre de navigation	5
III - Jeux	6
IV - Social	7
A. Liste d'amis	7
B. Boîte de dialogue	8
V - Historique des parties	9
VI - Invitation	10
VII - Profil	11
A. Profil utilisateur	11
B. Statistiques	12
VIII - Administrateur	13
A. Statistiques globales	13
B. Liste des utilisateurs	14
C. Liste des parties	15
IX - Puissance 4	16

I - Se connecter / S'inscrire

A. Se connecter

Au démarrage de l'application, la page de connexion s'affiche. On peut quitter l'application avec le bouton "Quit". Si vous avez déjà un compte Vapeur vous pouvez entrer dans les champs correspondants votre nom d'utilisateur (username) et votre mot de passe (password). Les caractères de votre mot de passe sont remplacés par des points pour éviter que d'autres personnes puissent le voir. Les deux doivent correspondre à ceux que vous avez entré lors de votre inscription. Une fois que vous avez complété les deux champs, si vous voulez vous connecter, appuyez sur le bouton "Log in", ce qui vous connectera à l'application et vous permettra d'accéder à ses fonctionnalités.

Dans le cas où vous n'avez pas de compte Vapeur, vous pouvez cliquer sur "Create an account" qui vous redirigera vers une page d'inscription. Plus d'informations sur l'inscription en page 3.



B. S'inscrire

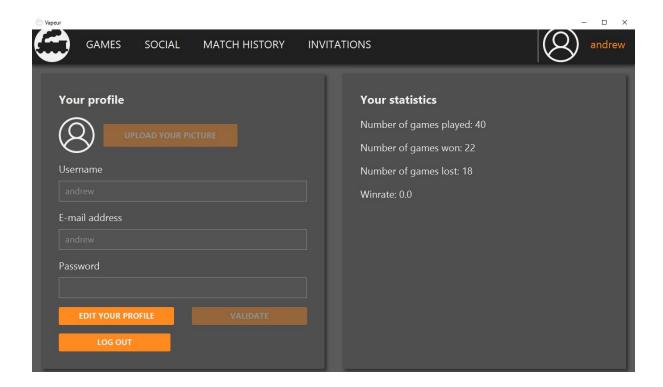
Si vous ne possédez pas de compte Vapeur alors vous devez vous inscrire pour utiliser l'application. Cliquez sur le bouton "Create an account" depuis la page de connexion pour accéder à la page d'inscription. Sur cette page il y a 3 champs de texte à remplir. Le premier correspond nom d'utilisateur (username) de votre compte. Il doit faire au maximum 10 caractères et ne doit pas contenir d'espaces. Puis vous devez renseigner votre adresse e-mail (e-mail address). Enfin, vous allez rentrer votre mot de passe, il ne doit pas contenir d'espaces et doit faire moins de 50 caractères. Les caractères seront remplacés par des points donc faites bien attention à ne pas faire d'erreur. Une fois ces trois informations données, si vous voulez créer votre compte, appuyez sur "Create account". Si vous souhaitez annuler, appuyez sur "Cancel". Une fois votre compte créé, vous allez être automatiquement connecté à l'application. Cependant vous devrez vous connecter à chaque nouvelle utilisation de Vapeur.



II - Barre de navigation

La barre de navigation est présente en haut de toutes les pages l'application excepté celles de connexion et d'inscription. Elle permet à l'utilisateur de naviguer entre les différentes pages. Elle contient les onglets suivant : "Games", "Social", "Match history", "Invitations" et votre profil. En cliquant sur un des onglets, l'application vous redirige vers la page correspondante. Pour accéder à votre profil, il suffit de cliquer sur le nom d'utilisateur se trouvant à droite de la barre de navigation.

Un onglet supplémentaire est disponible pour les administrateurs de la plateforme. Ceux-ci peuvent accéder à "Admin" (voir administrateur, page 13) comme les autres onglets.

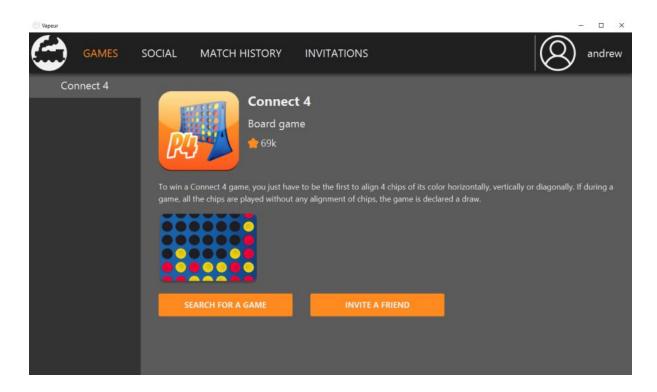


III - Jeux

Après s'être connecté à l'application à l'aide de vos identifiants, vous serez dirigé vers la page des jeux. Cette page est séparée en deux espaces. A gauche, on retrouve en colonne, la liste des jeux de la plateforme Vapeur disponible à l'utilisateur. En cliquant sur l'un des jeux, des informations correspondants au jeu sélectionné s'affiche sur la partie droite de la fenêtre.

Cela permet à l'utilisateur de voir l'icône du jeu, son titre, son type et son nombre de "Like", c'est-à-dire le nombre de personnes qui ont aimé ce jeu. A la suite, une description du jeu et des règles permettent à l'utilisateur d'en apprendre plus sur le jeu, suivi de captures d'écran pour l'illustrer.

En-dessous de ces informations, les boutons "Search for a game" et "Invite a friend" permettent de jouer au jeu. "Search for a game" lance une recherche d'adversaire jusqu'à son annulation par l'utilisateur ou qu'un autre utilisateur clique lui-aussi sur ce bouton. Dans ce cas, une partie sera créée avec l'adversaire et le jeu sera lancé (exemple disponible avec le jeu Puissance 4, page 16). Tandis que "Invite a friend" fait apparaître une pop up demandant à l'utilisateur de sélectionner un ami de sa liste d'amis (voir Social, page 7), avant de lui envoyer une invitation au jeu qu'il pourra accepter ou refuser dans l'onglet "Invitations" (voir Invitation, page 10).



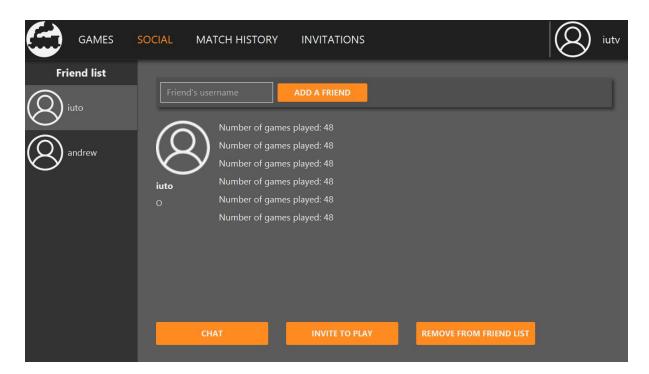
IV - Social

A. Liste d'amis

La page "Social" affiche la liste d'amis de l'utilisateur connecté à gauche de la fenêtre. Pour ajouter un ami à sa liste, il suffit d'entrer le nom de l'utilisateur que l'on souhaite ajouter et cliquer sur le bouton "Add a friend".

Les amis peuvent être sélectionné pour voir plus d'informations à leur sujet. Pour cela, il faut appuyer sur le nom de l'ami dans la colonne à gauche de l'écran. Une fois sélectionné, l'image de profil, le nom, l'état ("Online", "Offline" ou "Blocked") et les statistiques de l'ami s'affichent. On peut interagir avec lui en utilisant les boutons "Chat", "Invite to play" et "Remove from friend list".

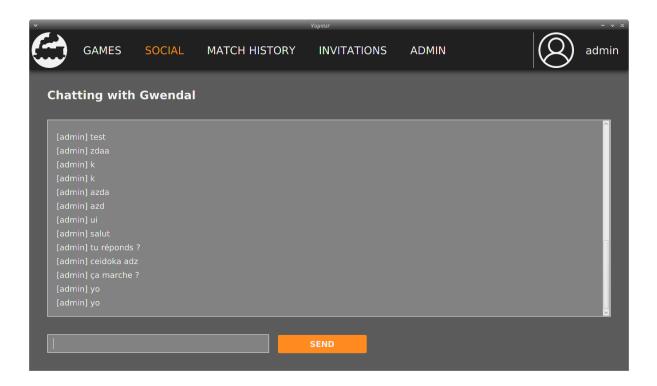
"Remove from friend list" retire l'ami sélectionné de la liste d'ami. "Invite to play" lui envoi une invitation pour jouer à un jeux de la plateforme (voir Invitation, page 10). Tandis que "Chat", ouvre une boîte de dialogue avec lui (voir Boîte de dialogue, page 8).



B. Boîte de dialogue

La boîte de dialogue permet de communiquer avec un ami. On peut voir la liste des messages envoyés entre les deux utilisateurs avec leur nom devant leurs messages correspondants.

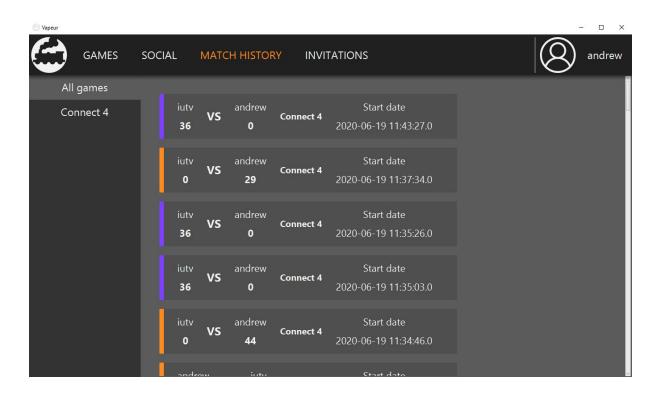
Pour envoyer un message, l'utilisateur peut entrer du texte dans le champ prévu à cet effet sous la liste des messages. Puis, cliquer sur le bouton "Send" permet d'ajouter le message inscrit message dans la boîte de dialogue et pourra être lu par l'autre utilisateur.



V - Historique des parties

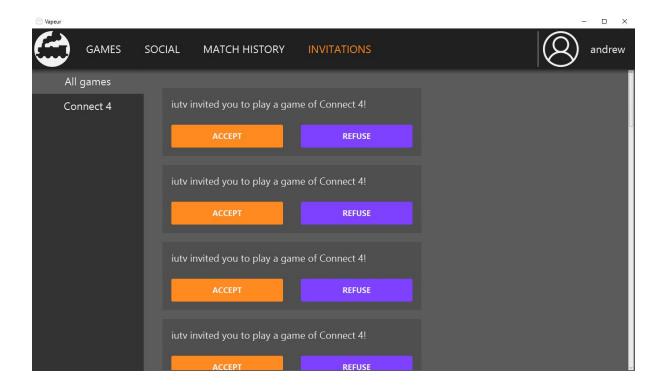
L'onglet match history permet à l'utilisateur de consulter son historique de partie et les triées en fonction d'un jeu en particulier ou d'afficher les parties de tout les jeux. Le parties de couleur violettes sont celles perdues, et celle en orange sont les parties gagnées.

On peut constater que chaque partie possèdes différentes informations comme : les scores des deux joueurs, le nom du jeu et la date à laquelle cette partie s'est déroulée.



VI - Invitation

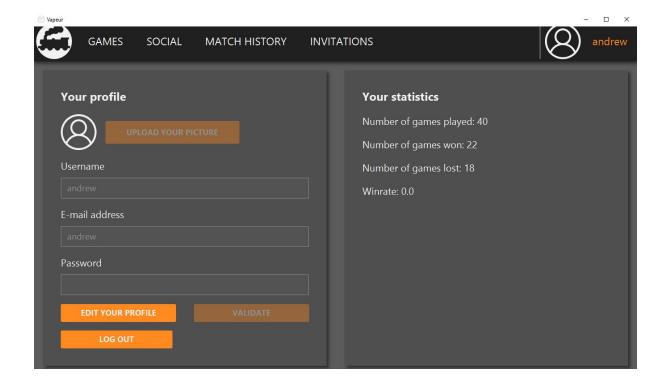
Tout comme la page match history, nous pouvons ici trié les invitations en fonctions de chaque jeux, ainsi que de voir les invitations de tout les jeux de la plateforme. L'utilisateur peut choisir de rejeter ou d'accepter une invitations. S'il accepte il rentre directement dans la partie et la page du jeu auquel il a été invité s'affiche, et s'il refuse l'invitation, elle disparaît de la fenêtre.



VII - Profil

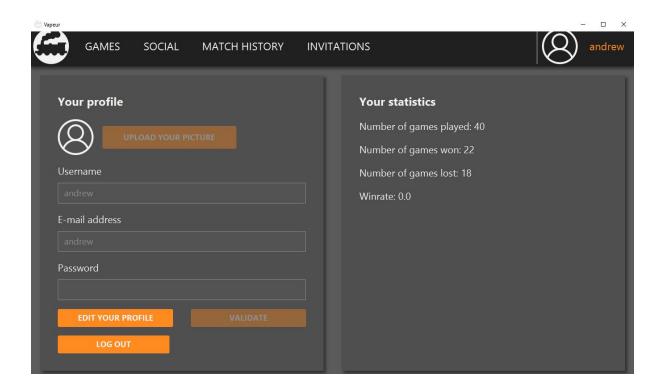
A. Profil utilisateur

Sur la page "Profile", l'utilisateur a accès aux informations de son compte. La partie de gauche contient son image de profil (que l'on pourra modifier avec le bouton "Upload your picture" dans une prochaine mise à jour), et son nom d'utilisateur, son adresse e-mail et des boutons pour les modifier. le bouton "Edit your profile" permet de déverrouiller les champs contenant ses informations. L'utilisateur peut ainsi changer son pseudonyme, son adresse e-mail et son mot de passe. Une fois cela fait, cliquer sur le bouton "Validate" prend en compte les modifications. Si l'utilisateur souhaite se déconnecter de l'application, le bouton "Log out" permet de revenir à la page de connexion.



B. Statistiques

Sur la partie droite de la page "Profile", l'utilisateur peut retrouver ses statistiques. Elle affiche le nombre de parties des jeux de la plateforme terminées, le nombre de victoires et de défaites ainsi que du taux de réussite de l'utilisateur.

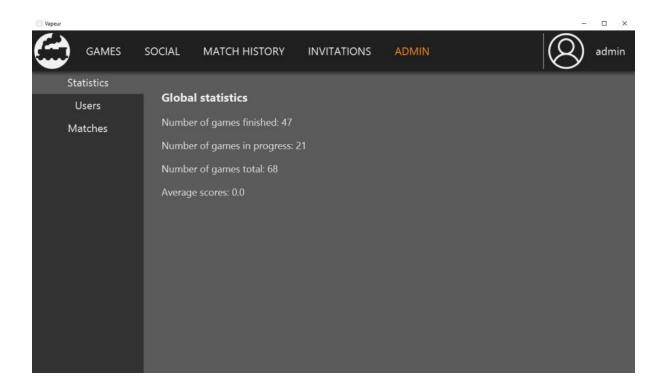


VIII - Administrateur

La page "Admin" n'est accessible que par les utilisateurs administrateur de la plateforme. Ceux-ci ont accès à un onglet supplémentaire dans la barre de navigation leur permettant d'y accéder. Sur la partie gauche de cette page, les différentes options disponibles aux administrateurs sont affichées. On retrouve les statistiques (page 13), les utilisateurs (page 14) et les parties (page 15) de la plateforme. L'administrateur peut les sélectionner pour afficher leur fiche correspondante.

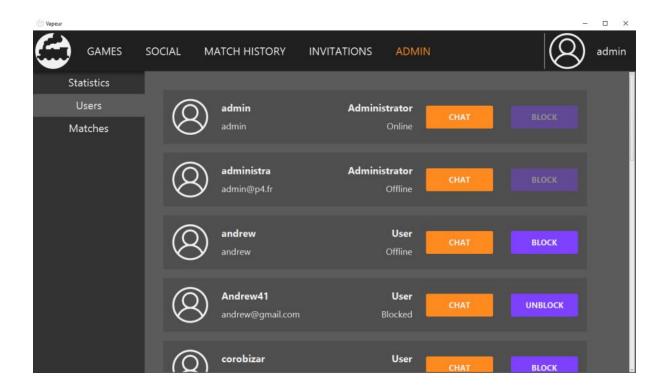
A. Statistiques globales

La fiche des statistiques globales permet à l'administrateur de visionner les statistiques de toutes la plateforme. Il peut y voir le nombre de parties terminées, non terminées, le nombre total et le score moyen d'une partie.



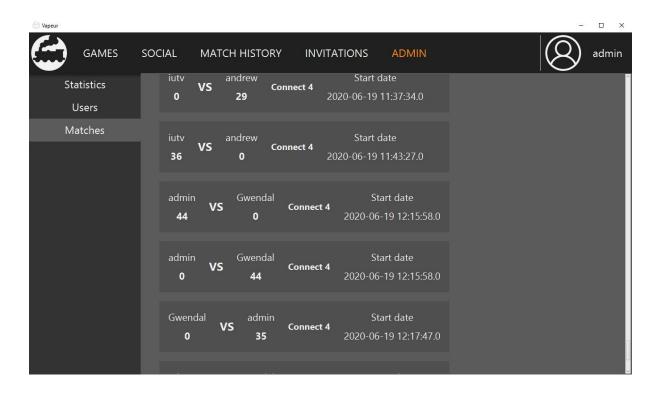
B. Liste des utilisateurs

La fiche utilisateur permet à l'administrateur de voir la liste de tous les utilisateurs de la plateforme. Il peut voir leur image de profil, nom, adresse e-mail, rôle et leur état. De plus, l'administrateur à des options supplémentaires. Il peut bloquer un utilisateur qui n'est pas administrateur avec "Block", ce qui va l'empêcher de se connecter, ou le débloquer avec "Unblock". Mais il peut aussi communiquer avec un utilisateur en cliquant sur le bouton "Chat" ce qui va le diriger vers une boîte de dialogue (voir page 8).



C. Liste des parties

Le dernier onglet permet à l'administrateur de visualiser toutes les parties effectués sur la plateforme.



IX - Puissance 4

Les règles du puissance 4 sont :

- chaque joueur à 21 pions d'une couleur (rouge ou jaune)
- les joueurs jouent chacun leur tours
- pour gagner il faut aligner 4 pions de la même couleur, les alignement peuvent être : verticalement, horizontalement et diagonalement

Lors d'une partie, on choisi la colonne où l'on veut placer son pion en cliquant sur la flèche correspondante. Le pion va ensuite tomber sur un pion déjà posé ou en bas de la grille. Le nombre de pion restant est indiqué sous chaque pseudo des joueurs. Une fois que 4 pions sont alignés, la partie se terminera. Un joueur peut abandonner la partie en cliquant sur "Give up" et l'autre gagnera. Le joueur qui doit jouer est indiqué sous la grille.

