

1、有些类型的文件本身是以压缩格式存储的，例如\_\_\_\_\_。

- A、mp3 音频文件
- B、bmp 图像文件
- C、txt 文本文件
- D、exe 图像文件

2、下列有关我国汉字编码的叙述中，错误的是

- A、GB2312 国际字符集所包含的汉字许多情况下已不够使用
- B、GBK 字符集既包括简体汉字，也包括繁体汉字
- C、GB18030 编码标准中所包含的汉字数目超过 2 万字
- D、不论采用上述哪一种汉字编码标准，汉字在计算机中均采用双字节表示

3、因特网为我们提供了一个海量的信息库，为了快速找到需要的信息，必须使用搜索引擎，下面哪一个不是搜索引擎？

- A、Google
- B、Adobe
- C、百度
- D、天网

4、数字图像的文件格式有多种，下列哪一种图像文件能够在网页上发布并可具有动画效果？

- A、BMP
- B、GIF
- C、JPEG
- D、TIF

5、图形也称为计算机合成图像，它是发明摄影技术和电影电视技术之后最重用的一种生成图像的方法。下面关于计算机图形的叙述中，错误的是

- A、计算机只能生成假想或抽象景物的图像，不能生成实际景物的具有真实感的图像
- B、计算机不仅能生成静止图像，而且还能生成各种运动、变化的动态图像
- C、显卡（图形加速卡）在生成图像的过程中起着重要作用，许多处理都是由显卡完成的
- D、计算机合成图像在产品设计、绘图、广告制作等领域有着广泛的应用

6、人们说话所产生的语音信号必须数字化之后才能由计算机存储和处理。假设语音信号数字化时的取样频率为 8KHz，量化精度为 8 位，数据压缩倍数为 4 倍，那么 1 分钟数字语音的数据量是

- A、960KB
- B、480KB
- C、120KB
- D、60KB

6、声卡是获取数字声音的重要设备，在下列有关声卡的叙述中，不正确的是

- A、声卡既负责声音的数字化（输入），也负责声音的重建（输出）
- B、声卡既处理波形声音，也负责 MIDI 音乐的合成
- C、声卡中的数字信号处理器（DSP）在完成数字声音编码、解码及编辑操作中起着重要作用

D、因为声卡非常的复杂，所以它们都做成独立 PCI 插卡形式

7、彩色图像所使用的颜色描述方法称为颜色模型。显示器使用的颜色模型为 RGB 三基色模型，PAL 制式的电视系统在传输图像是所使用的颜色模型为

- (A) YUV
- (B) HSV
- (C) CMYK
- (D) RGB

8、数字视频信息的数据量相当大，对存储、处理和传输都是极大的负担，为此必须对数字视频信息进行压缩。目前 DVD 光盘上存储的数字视频采用的压缩编码标准是

- (A) MPEG-1 (VCD\MP3)
- (B) MPEG-2 (DVD\卫星电话)
- (C) MPEG-4 (网络，可视电话) ---》比之前的多了交互性
- (D) MPEG-7

9、数字音像文件（视频文件）大多采用封包文件格式，其中既有视频、音频，还可以有文字、图片等信息，下面 4 种文件中不属于音像文件的是（）

- A、RMVB    B、MP4    C、MP3    D、MOV

10、下列属于感觉媒体的有（）（多）

- A、声音    B、图像    C、声音编码    D、文本

11、()是为了传送感觉媒体而认为研究出来的

- A 感觉媒体    B 表现媒体    C 表示媒体    D 传输媒体

12、一架数码相机其 Flash 存储器容量为 20MB，它一次可以连续拍摄 65536 色的 1024 × 1024 的彩色相片 40 张，由此可以推算出图像数据的压缩倍数是    倍。

- A、2    B、4    C、6    D、8

13、以下术语不可逆编码的是？

- A、哈弗曼编码    B、算术编码    C、行程编码    D、变换编码

14、扫描仪可在下列()应用中使用    如果多选，可以选择 C

- A、拍照数字照片    B、图像输入
- C、光学字符识别    D、图像处理

15、超文本的结构是（）。

- A. 顺序的树形    **B. 非线性的网状**    C. 线性的层次    D. 随机的链式

16、颜色的三要素包括（）

- A. 明度、色调、饱和度**  
B. 明度、色调、分辨率  
C. 色调、饱和度、分辨率  
D. 明度、饱和度、分辨率

17、HTML 语言中符号<a>....</a>表示的是（）

- A. 超链接**    B. 字体加粗    C. 标题    D. 跳转

18、下面说法错误的是（）

- A、像素是构成位图图像的最小单位  
**B、位图进行缩放时不容易失真,而矢量图缩放时容易失真**  
C、组成一幅图像的像素数目越多,图像的质里越好  
D、GIF 格式图像最多只能处理 256 种色彩,故其不能存储真彩色的图像文件

19、如下各项中（）不是多媒体技术的特点

- A、集成性  
B、交互性  
C、实时性  
**D、兼容性**

20、目前多媒体计算机系统采用的静态图像压缩国际标准具体是（）。如果只是问标准，ABC 都选，C 是 MPEG-4 的扩充

- A、JPEG 标准**    B、MPEG 系列标准    C、H. 26X 标准    D、PNG

采样频率 44.1Hz，分辨率为 16 位，立体声，时间 20S，求文件大小

**44.1\*16\*2\*20/8**

一帧图像分辨率 640\*480 彩色图像，深度 24 位，不压缩，一幅画面需要多少字节的存储空间？ **640\*480\*24**    每秒可以播放 30 帧，播放一分钟需要多大存储空间？

**640\*480\*24\*30\*60**    容量 650MB 的光盘，在数据不压缩的情况下，能够播放多久？ **23.5s**

**注意：因为是光盘，所以/1000**

一幅彩色静态图像（RGB），分辨率为 640\*480，每种颜色用 8bit 表示，则该彩色静态图像的数据量为（）bit    **640\*480\*8\*3**