

1、软件生命周期一般包括：软件开发期和软件运行期，下述（ ）不是软件开发期所应包含的内容。

A 需求分析 B 结构设计 C 程序编制 D 软件维护

2、以文档作为驱动，适合于软件需求很明确的软件项目的生存周期模型是（ ）。

A 喷泉模型 B 增量模型 C 瀑布模型 D 螺旋模型

3、在软件生存周期中，（ ）阶段必须要回答的问题是“要解决的问题是做什么？”。

A 详细设计 B 可行性分析和项目开发计划 C 概要设计 D 软件测试

4、（ ）阶段是为每个模块完成的功能进行具体的描述，要把功能描述转变为精确的、结构化的过程描述。

A 概要设计 B 详细设计 C 编码 D 测试

5、下列软件开发模型中，以面向对象的软件开发方法为基础，以用户的需求为动力，以对象来驱动的模式是（ ）。

A 原型模型 B 瀑布模型 C 喷泉模型 D 螺旋模型

6、下列软件开发模型中，支持需求不明确，特别是大型有风险的软件系统的开发，并支持多种软件开发方法的模型是（ ）。

A 原型模型 B 瀑布模型 C 喷泉模型 D 螺旋模型

7、单元测试的测试用例主要根据（ ）的结果来设计。

A 需求分析 B 源程序 C 概要设计 D 详细设计

8、数据字典是用来定义_____中的各个成份的具体含义的。（ ）

A. 流程图 B. 功能结构图 C. 系统结构图 D. 数据流图

9、若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 $[-1.0, 1.0]$ ，现从输入的角度考虑一组测试用例： $-1.001, -1.0, 1.0, 1.001$ 。设计这组测试用例的方法是（ ）

A. 条件覆盖法 B. 等价分类法 C. 边界值分析法 D. 错误推测法

10、下列哪一种程序设计语言不是面向对象的（ ）。

A. C++ B. JAVA C. C# D. C

11、具有风险分析的软件生存周期模型是（ ）

A. 瀑布模型 B. 喷泉模型 C. 螺旋模型 D. 增量模型

12、开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖锐的矛盾，这种现象称做（ ）

A. 软件工程 B. 软件周期 C. 软件危机 D. 软件产生

13、结构化程序设计采用的三种基本控制结构是（ ）

- A. 顺序、分支、选择 B. 选择、循环、重复
- C. 顺序、选择、循环 D. 输入、变换、输出

14、使用程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是（）

- A、黑盒测试 B、白盒测试 C、边界测试 D、系统测试

15、准确地解决“软件系统必须做什么”是（）阶段的任务。

- A. 可行性研究 B. 详细设计 C. 需求分析 D. 编码

16、下列哪个阶段不是软件生存期三个阶段中的内容（）。

- A. 定义阶段 B. 开发阶段 C. 编码阶段 D. 维护阶段

17、为了克服软件危机，人们提出了用（）的原理来设计软件，这就是软件工程诞生的基础。

- A. 数学 B. 软件学 C. 运筹学 D. 工程学

18、结构化系统分析主要是通过____进行分析的。

- A. 算法分解 B. 控制结构分解 C. 数据结构分解 D. 处理功能分解

19、结构化分析方法以数据流图、____和加工说明等描述工具，即用直观的图和简洁的语言来描述软件系统模型。

- A. DFD 图 B. PAD 图 C. IPO 图 D. 数据字典

20、结构化设计方法是面向____的设计方法。

- A. 过程 B. 对象 C. 数据流 D. 数据结构

21、Jackson 设计方法由英国的 M. Jackson 提出的，它是一种面向____的设计方法。

- A. 对象 B. 数据流 C. 数据结构 D. 控制结构

22、. PAD (Problem Analysis Diagram) 图是一种____工具。

- A. 系统描述 B. 详细设计 C. 测试 D. 编程辅助

23、下列系统设计工具中，_____不属于详细设计工具。

- A、N—S 图 B、数据流图 C、程序流程图 D、PAD

24、Jackson 程序设计方法是一种面向 _____ 的设计方法。

- A、数据结构 B、数据流图 C、IPO 图 D、系统流程图

25、提高程序可读性的有力手段是_____。

- A、选好一种程序设计语言 B、显式说明一切变量
- C、使用三种标准控制语句 D、给程序加注释

26、一般来说，在管理软件中，软件生存周期各个阶段的工作量以_____所占的比例最大。

- A、需求分析与设计阶段
- B、编码实现阶段
- C、测试阶段
- D、维护阶段

27、对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（ ）于对象的统一体中。

- A. 结合
- B. 隐藏
- C. 封装
- D. 抽象

28、瀑布模型的主要特点是（ ）

- A. 将开发过程严格地划分为一系列有序的活动
- B. 将开发过程分解为阶段
- C. 提供了有效的管理模式
- D. 缺乏灵活性

29、在进行软件测试时，首先应当进行以下哪项测试，然后再进行组装测试，最后再进行有效性测试（ ）

- A. 单元测试
- B. 系统测试
- C. 集成测试
- D. 确认测试

30、下列属于静态测试方法的是（ ）

- A. 黑盒法
- B. 路径覆盖
- C. 白盒法
- D. 人工检测

31、关于软件测试的目的，下面观点错误的是（ ）

- A. 为了发现错误而执行程序的过程
- B. 一个好的测试用例能够发现至今尚未发现的错误
- C. 证明程序是正确、没有错误的
- D. 一个成功的测试用例是发现了至今尚未发现的错误的测试

32、常用的面向对象的软件过程模型是_____。

- A. 瀑布模型
- B. 喷泉模型
- C. 原型模型
- D. 增量模型

33、软件测试的目的是（ ）。

- A. 评价软件的质量
- B. 发现软件的错误
- C. 找出软件的所有错误
- D. 证明软件是正确的

34、对象是 OO 方法的核心，对象的类型有多种，通常把例如飞行、事故、演出、开会等等，称之为（ ）。

- A) 有形实体
- B) 作用
- C) 事件
- D) 性能说明

35、（ ）意味着一个操作在不同的类中可以有不同的实现方式。

- A) 多继承
- B) 封装
- C) 类的复用
- D) 多态性

36、下面几种白盒测试技术，哪种是最强的覆盖准则（）。

- A) 语句覆盖
- B) 条件覆盖
- C) 判定覆盖
- D) 条件组合覆盖

多选题

1、软件危机可以表现为（ ）。

- A. 产品不符合用户的需要
- B. 软件产品的质量差
- C. 软件的可维护性差
- D. 软件的价格昂贵

2、下列属于不标准的书写格式（ ）。

- A、书写时适当使用空格分隔
- B、一行写入多条语句
- C、嵌套结构不使用分层缩进的写法
- D、程序中不加注释

案例分析题

1、某城市电话号码由三部分组成。它们的名称和内容分别是：

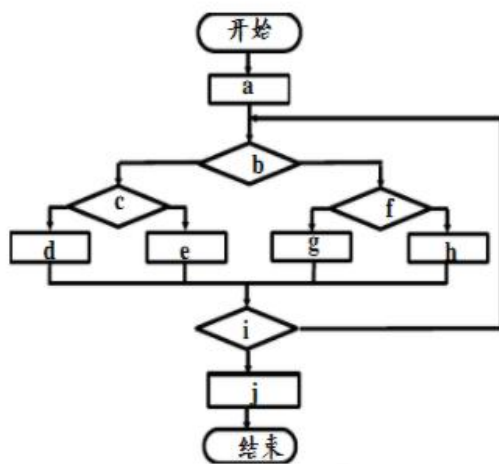
地区码：空白或三位数字；

前 缀：非‘0’或‘1’开头的三位数字；

后 缀：4 位数字。

假定被测程序能接受一切符合上述规定的电话号码，拒绝所有不符合规定的电话号码。根据该程序的规格说明，作等价类的划分，并设计测试方案。

画出与图 1 所示的程序流程图对应的流图，并试计算其环形复杂度 $V(G)$ 。



(图一)