

ACADEMIA GEEK



Sprint 1

Aplicación JuiceWeb

A continuación, se describen las consideraciones técnicas que se deben tener en cuenta para brindar solución al producto a entregar para cumplir con el WorkShop de Sprint 1

Metodología

- Deben realizar una planeación de actividades y asignar responsabilidades de desarrollo.
- Capa de presentación (HTML, CSS , Frameworks CSS).
- Capa Lógica del negocio y datos en memoria (Javascript Moderno - Vanilla).
- Implementar webpack y babel (plus)
- Despliegue de la aplicación - GitHub Pages o cualquier otro proveedor de despliegue

CONSIDERACIONES TÉCNICAS

- Tener en cuenta los insumos entregados por el equipo de diseño y agregar las interfaces según las reglas de negocio u otras que vea viable para cumplir con dichas reglas.
- Realizar la implementación de JSON Server y Consumo de Peticiones con fetch o axios
- Crear módulo de Tienda - para ver los productos disponibles. GET
- Agregar cuatro productos disponibles para compra. (Arreglo de Objetos JSON) POST
- Permitir eliminar alguno de los productos creados. DELETE
- Implementar módulos de JS
- Guardar las imágenes en algún proveedor de imágenes en la nube - Recomendación:

- <https://unsplash.com>
- <https://cloudinary.com/us>
- <https://imgbb.com>