

GAMES STAR MINER



區塊鏈遊戲星際礦工白皮書

CONTENT

01 背景介紹

02 商業模式

- 2.1 區塊鏈遊戲孵化器+遊戲產品代幣交易平臺
- 2.2 投資相關領域專利或者資產建立行業壁壘
- 2.3 打造玩家投資遊戲社區，真正讓玩家來做遊戲的主人
- 2.4 建立科技實驗室對外輸出相關科技授權

03 盈利模式

- 3.1 項目孵化退出模式
- 3.2 商業授權

04 市場前景

05 公募計畫

- 5.1 普塞代幣發行總量
- 5.2 普塞代幣用途及回報

06 關於我們

07 專案進度時間軸

08 風險提示及免責聲明





01

背景介紹

Background introduction

UI



01 背景介紹

數字貨幣與遊戲

自網路遊戲出現以來，各類型產品百花齊放，但其一直遵循的經濟模式不外乎兩種，花費真實貨幣購買遊戲時間或是各種增值服務。前者需要玩家預付費購買停留在遊戲中的時間，而後者給了玩家更大的自主消費權，但不論哪種管道，玩家都需要用現實中的錢兌換為遊戲中流通的“錢”，這套封閉的經濟系統在數不清的虛擬遊戲中有效運行著，其基本規律也如同現實中一樣，存在著生產、分配、交換和消費環節，但與現實經濟體系一樣，遊戲也無法避免通貨膨脹量化寬鬆這些問題。以比特幣為代表的加密數字貨幣的作為遊戲流通貨幣，取代此前由遊戲發行方發行的遊戲貨幣，去中心化的貨幣產出管道與共宣式帳本的交易流程將消除現時遊戲末期普遍存在的通貨膨脹等現象，而對於區塊鏈科技而言這僅僅是區塊鏈和遊戲結合方向的冰山一角，除此以外，我們認為將遊戲資產證券化會是一個更廣闊的藍海市場。



1.2 PSI與遊戲

PSI源於加密數字貨幣社區

PSI源於加密數字貨幣社區，而且在加密數字貨幣社區外也變得流行起來。電子遊戲本身自帶虛擬資產和需要大量隨機結果的特性，使其天然就和區塊鏈科技有著許多結合點，所以說區塊鏈和遊戲相融合也是未來重要的發展方向，由於投資遊戲領域需要大量的資金成本和投資的低流動性，遊戲領域對於傳統風險投資機構之外一般人是很難參與進來的。PSI正成為大眾化創投行業，人們通常只需要很少的成本就可以參加，而且還能提高加密數字貨幣資產的流動性，區塊鏈為所有人提供了為自己喜愛的遊戲投資機會，另外對於早期初創企業來說PSI也是一種全新的金融工具，從更多的投資者中獲得啟動資金吸引早期關注者並建立起遊戲社區。



商業模式

b u s i n e s s m o d e l



2.0 商業模式

2.1 區塊鏈遊戲孵化器+遊戲產品代幣交易平臺

StarSpace全力打造的遊戲孵化加速器，擁有投資-孵化-加速-運營四大完善的產業鏈，引進區塊鏈科技，打造數字資產綜合企業錢包，讓沒有加密數字貨幣錢包科技的遊戲團隊可以輕鬆獲得加密數字貨幣領域帶來的全新用戶群，實現多幣種流通，有效解決傳統遊戲充值的局限性，輕鬆提高遊戲客流量，為玩家提供便利，便於綜合現時雜亂的遊戲市場，打造統一安全的遊戲代幣交易平臺。

2.2 投資相關領域專利或者資產建立行業壁壘

投資區塊鏈相關專利建立起科技防火牆，為區塊鏈遊戲打造堅實的壁壘。

2.3 PuSai Market 區塊鏈遊戲社區

StarSpace主張投資加娛樂的理念，投資者不僅僅是單純的投資人，也可以變身玩家，享受遊戲成果的樂趣。玩家投資人通過公募得到的遊戲代幣可以在平臺未來的手機錢包直接交易也可以通過各大交易平臺進行交易。



STARSPACE

項目投資

孵化器

加速器

市場運營

數字鏈企業綜合錢包
區塊鏈可驗證亂數發生器
區塊鏈遊戲商店

協助產品公募
上線後部分退出
餘下代幣繼續持有、長期分紅

區塊鏈遊戲商店
STARSPACE遊戲資產交易平臺



2.4 建立科技實驗室對外輸出相關科技授權

隨著區塊鏈行業的蓬勃發展我們相信未來一定是多種代幣資產並存的時代，然而對於遊戲開發者而言除去要專心做好遊戲核心邏輯和畫面優化外已經沒有多餘能力再去處理區塊鏈資產充值提現等安全問題，我們認為未來區塊鏈遊戲市場真實的需求將是能接納更多的代幣資產而不是只接納自己髮型的區塊鏈遊戲代幣的管道，這就需要專業的協力廠商來提供穩定可靠的解決方案，STARSPACE為將來大量會出現的這類需求已經做好了完整的解決方案這就是我們的PSI種綜合企業錢包。

2.4.1 多幣種綜合企業錢包解決方案

STARSPACE提供全“冷”錢包解決方案.除了保證資產安全，使用起來更加輕鬆，支持比特幣、以太坊、萊特幣、狗狗幣等多種資產。我們為用戶專門設計了一個 Security device（簡稱SD），通過SD，讓用戶也能獲得“二次驗證”的安全性，類似於手機短信二次驗證碼或穀歌二次驗證；SD是一臺由CFTek自行開發的並確保安全存放的智慧設備，SD上會運行著一個我們提供給用戶的應用程序，通過該應用能進行一系列的數據校驗操作，以確保安全。

1. 冷接

通過獨特且絕對安全的管道獲取冷收款地址並即時監控相關地址的交易。

2. 熱發

冷存儲的資產通過物理隔絕的指令間接控制熱地址進行資產轉移，通過我們的錢包解決方案，您可以安全的進行實時提幣或者其它支付相關服務。





2.4.2公平可驗證亂數發生器

SATRSPACE的驗證公平系統可以保證遊戲結果的絕對公平。系統從區塊鏈智慧合約中獲得的隨機數據作為遊戲結果產生的基本依據。從區塊鏈中獲取亂數種子而不是從外部獲得，這樣保證了驗證過程的公平性，不可逆及可追溯性。生成亂數的種子取自當前區塊時間戳記之後的未來交易，確保亂數種子決不可預測。相比以公開金鑰和私密金鑰為基礎的隨機管道，由於私密金鑰提前產生，不可避免帶來被窺知的風險，而SATRSPACE的隨機過程具有更高更絕對的可靠性。而為了隨後供人驗證公平性，只要直接從已知區塊鏈中得到數據，使用同樣的亂數算法則會得到相同的結果。為了確保短時大輸送量及大生成龐大數量的亂數，在得到第一亂數時會以此為種子再次隨機跳躍到另一個已知交易從而得到理論上無限多的隨機結果。

```
生成亂數的過程為：firstSeed = hash (nextTx (currBlock) )  
nextSeed = firstSeed  
recursion {  
  nextSeed = (redir (nextSeed) )  
}
```

其中：currBlock是當前區塊鏈數據（可以是一個交易或其它標識），此值會影響生成的隨機值。

nextSeed是理論無限次跳轉隨機的結果。





盈 利 模 式

p r o f i t m o d e l

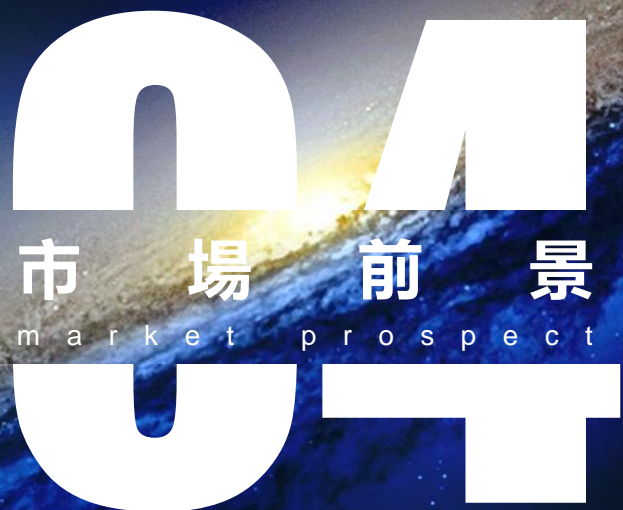


3.1 項目孵化退出模式

發掘市場具有潛力的遊戲產品進行種子輪投資，對於沒有區塊鏈基因的產品進行科技孵化，提供專業的技術指導與產品包裝，結合區塊鏈技術特點，並協助產品進行獨立公募將產品完成資產證券化，打造具有多幣種流通使用的遊戲產品。在遊戲上線後PSI將釋放部分代幣退出獲利，剩餘部分享受遊戲運營後的持續盈利。

3.2 商業授權

PSI實驗室擁有多幣種綜合企業錢包，多幣種錢包支持手機端；區塊鏈可驗證隨機發生器的商業科技，可商業授權給任何有需求企業使用。





重構另一個遊戲世界






互聯網的飛速發展給這個時代帶來了方方面面非常深刻的變化，在互聯網大爆炸的發展時代，很多事物被顛覆、革新。對於遊戲行業來說，互聯網與生俱來的社交內容與娛樂內容給行業帶來了深遠影響，遊戲作為新時代人類消遣方式，區塊鏈科技的出現給整個行業帶來了新的契機。





遊戲公司正在成為全球娛樂公司

隨著遊戲知識產權日益成為娛樂特許經營，遊戲公司正在重新思考在更廣泛娛樂行業的戰略地位。遊戲公司是互動娛樂的冠軍，在激發社交，創意和分享行為方面表現突出。他們也幾乎完全依賴直接消費支出，而不是基於廣告的許多數字或廣播媒體公司的模式。同時，在遊戲專賣店內觀看非互動（視頻）內容的時間已經爆炸，不再被視為免費行銷，而是一個嚴肅的新商機。

IMAGE	RANK	COUNTRY	POPULATION	INTERNET POPULATION	TOTAL REVENUES IN DOLLARS
	1	China	1,388,232,693	801,642,507	27,547,038,245
	2	United States of America	326,474,013	261,176,568	25,059,882,690
	3	Japan	126,045,211	119,828,554	12,545,658,648
	4	Germany	80,636,124	73,097,802	4,378,065,542
	5	United Kingdom	65,511,098	61,619,475	4,217,714,550

資料顯示，世界上有22億遊戲玩家，其中47%，或10億玩家花錢玩。預計這些遊戲玩家在2017年將會獲得1089億美元的遊戲收入。數字收入將達到944億美元，占市場的87%。在遊戲消費前100名排行中，2017年中國仍然是排行第一，收入達到257億美元，美國和日本分別位於第二和第三，收入分別為251億美元和125億美元。



公 募 計 畫
public offering map out



5.1 代幣發行細則



由STARSPACE推行的代幣簡稱“PSI”，發行總量恒定為7億，且永不增發。PSI幣是基於以太坊Ethereum發行的去中心化區塊鏈數字資產，它是基於以太坊區塊鏈的ERC 20標準代幣。

5.1.1 發行代幣分配方案

比例	分配方案	備註說明
40%	Pre-公募	用於成立PSI實驗室，投資孵化項目
	採礦獲取	
30%	團隊運營	為團隊發展保留未來開發運營支出分三年解凍
15%	基金	成立PSI基金會
15%	推廣	用於項目上線後整體的推廣與文宣



5.1.2 資金運作比例





5.1.2資金運作分配方案

比例	分配方案	備註說明
60%	投資基金	用來用於支持本項目的整體運營投資孵化，以及與相關遊戲公司的推廣與發行和法律財務審計等費用。搭建區塊鏈平臺，遊戲資產代幣交易系統。
20%	運營成本	用於開發團隊支持
20%	實驗室	孵化器，多幣種企業錢包以及遊戲系統公平驗證系統，PSI Market。



公募發行計畫

普賽幣公募發行
1PSI / 5CNY

1期

2期

遊戲中採礦獲取

3期

帕多斯獲取及多元化途徑



5.2 普賽代幣用途及回報

5.2.1 升值

項目的50%用來開發後期遊戲及產業鏈



5.2.2 權益

所有由PSI普塞代幣發起的項目可以用代幣直接進行投資，並有優先投資權和早期折扣優惠。



5.2.3 遊戲特權

用PSI普塞代幣可以直接消費或享有遊戲內定的特權。





關於我們

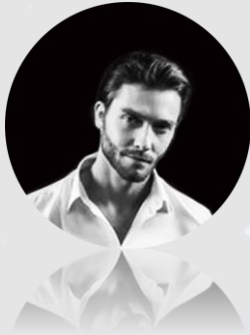
About us



關於我們

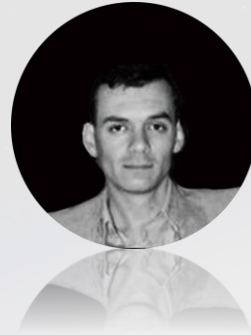
STARSPACE創始成員擁有多年遊戲行業的從業經驗，瞭解國內遊戲市場，運營及產品現狀，創始人團隊擁有的一線遊戲廠商資源，同時團隊本身又兼具多年區塊鏈投資經驗，擁有最直接有效的結合國內遊戲市場與區塊鏈科技，打造以優質內容創新為主體的顛覆性遊戲發佈平臺。





Simon · Johnny

Simon Johnny, born in 1985, is committed to the overall design of human-machine interaction, operation logic and beautiful interface of the software, and designs and makes all kinds of IOS application games. It is known as "the design magician of the epochal change school"!



Harrison · Matthew

Harrison, Matthew, has 8 years of experience in IOS development, the professional perspective and experience to find the innovation value for the customer, at the same time from multiple dimensions of design and development Mobile Games product strategy, together with the customer in sight, business, game player market opportunities, provide the most competitive products to develop the system and can be implemented the core business value for customers.



William · Paul

William Paul was born in 1982, UI is committed to design Mobile Games project, with the work, including planning, painting, scenes, characters, props, animation, special effects and integration are well aware of all the production work. They have their own unique views on the production technology, specifications and production process. They can master the comprehensive skills of game art design by completing the simulation game project and consolidating and improving their previous knowledge



專案進度時間軸

Project schedule time axis



2017.10

項目成立

2018.3

白皮書正式發佈

2017.11

孵化器成立
與遊戲開發商談合作

2018.4

STAR MINER 上線



風險提示及免責聲明

Risk hints and Disclaimers





風險提示及免責聲明

該檔案只用於傳遞資訊，不構成任何買賣STARSPACE股份或證券的相關意見和邀請購買產品的行為，更不具備任何形式上的合約或承諾。

STARSPACE (Star Miner) 明確表示，投資者一旦投資即表示瞭解並接受產品的相關風險，並願意承擔相關的一切後果。

STARSPACE (Star Miner) 明確表示不承擔任何參加項目造成的損失。

我們知道區塊鏈領域有著許多團隊正在計畫並著手開發各類區塊鏈應用，競爭是殘酷的，但在這個時代，任何好的概念，創業公司，甚至是成熟的公司都會面臨這種競爭的風險。對我們來講，這些競爭都是向前發展的不竭動力。

GAMES STAR MINER



区块链游戏星际矿工白皮书