EvolutionGame：进化游戏

修订版规则手册

1. 游戏概述与目标

《EvolutionGame：进化游戏》是一款模拟物种在动态生态环境中通过策略性决策谋求生存与发展的桌面游戏。玩家将引导一个独特物种的命运，通过在地图上的移动来触发各种生态事件，并做出至关重要的策略选择。您的核心决策围绕"合作"与"欺骗"两种基本行为模式展开，必须精细管理您的手牌资源，灵活适应环境变化，并与其他玩家互动。

游戏唯一目标是：通过智慧地运用合作与欺骗策略，成为第一个积累二十张进化卡的玩家。游戏支持二至七名玩家，单局游戏时间约为四十五至九十分钟。

2. 游戏组件清单

请确认您拥有以下所有组件：

· 合作卡： 二十五张。代表您的物种采取协作、互惠的策略。

· 欺骗卡： 二十五张。代表您的物种采取竞争、欺诈的策略。

· 进化卡： 一百二十五张。代表您物种的进化程度与生存资源，是游戏中的核心计分货币。

· 事件卡： 三十张。提供各种即时性或持续性效果，增加游戏的不可预测性与策略深度。

· 环境变化卡： 十张。用于在游戏过程中动态改变地图格局。

· 能力卡： 二十张。提供永久性的特殊增益效果，通过"进化实验室"获得。

· 游戏地图板： 一张。一个环形路径图，其上分布着多种不同类型的生态格子。

· 物种标记物： 七个。每位玩家使用一个独特标记物在地图上标示自己的位置。

· 六面骰子： 一个。

· 进化点数记分卡：每人十张，共计七十张。

· 得分转盘：一个，盘面有八格，共计四个“1”，三个“2”，一个“3”。

3. 游戏设置

1. 准备牌库： 将合作卡、欺骗卡、进化卡、事件卡、环境变化卡和能力卡各自充分洗匀，牌面朝下放置在桌面指定区域，形成各自的抽取牌库。

2. 分发起始手牌：

· 每位玩家获得一个独特的物种标记物，并将其放置在地图板上明确标示的"起点"格。

· 每位玩家从合作卡与欺骗卡牌库中抽取总数为 （当前游戏总人数减去一） 张的起始手牌。玩家自行决定起始手牌中合作卡与欺骗卡的比例。

· 每位玩家从进化卡牌库中抽取 五张 进化卡作为起始资源。

· 每位玩家的"进化点数"初始值为0。

3. 决定起始玩家： 通过掷骰子等方式决定一位起始玩家。游戏回合按顺时针方向依次进行。

4. 核心规则与概念

手牌与隐藏信息： 每位玩家的手牌（包括进化卡、合作卡、欺骗卡的具体数量和种类、以及未发动的能力卡）一般情况下对其他玩家保密。进化点数的数量是公开信息。

手牌上限： 每位玩家的手牌上限仅针对合作卡和欺骗卡，其数值等于该玩家当前拥有的进化卡数量除以二（向下取整）。进化卡不计入此上限。在任何时候，如果玩家的合作卡与欺骗卡总数超过当前上限，必须立即弃置多余的牌，直至满足上限要求。此检查通常在回合结束时进行。

进化点数规则： 进化点数是一种稳定的长期投资资源。在你的回合的阶段三：可选行动中，你可以选择花费任意数量的进化点数，以1:1的比例兑换进化卡（从进化牌库抽取相应数量的牌）。这是将点数转化为即时力量的主要方式。

策略牌的补充： 合作卡与欺骗卡通过以下方式补充：

· 每当有玩家触发 "信任的进化" 格子并完成结算后，所有玩家可以立即从相应牌库抽取一张合作卡或一张欺骗卡（由每位玩家自行选择）。

· 每当有玩家完成一次 "鹰鸽博弈" 后，参与博弈的双方玩家可以立即从牌库抽取一张他们所出牌型的卡。

· 特定事件卡和能力卡也可能提供补充。

5. 游戏回合流程详解

每位玩家的回合必须严格按照以下四个阶段的顺序执行：

阶段一：掷骰与移动

当前回合玩家掷一次六面骰子，然后依据掷出的点数，将自己的物种标记物沿着地图路径顺时针移动相应数量的格子。移动完成后，立即触发其所在格子的效果。

阶段二：触发并结算格子事件

这是最核心的行动阶段。玩家根据其所停留的格子类型，执行相应的事件。绝大多数事件要求所有玩家同时参与出牌。

通用出牌规则： 当格子效果要求"出牌"时，所有受影响玩家必须同时从手中选择一张合作卡或欺骗卡，面朝下放置。待所有玩家准备完毕后，同时亮出所选的牌，然后根据牌型结算效果。

各类格子效果详述（采用最终修改方案）：

· 起点格： 无效果。

· 信任进化格： 所有玩家同时指定一名其他玩家作为目标，并同时亮出所出的牌。每一对相互指定的玩家根据以下规则结算：

· 合作 vs 合作： 双方各获得2点进化点数。

· 合作 vs 欺骗： 出合作方获得1点进化点数。出欺骗方立即从进化牌库抽取3张进化卡。

· 欺骗 vs 欺骗： 双方各弃置1张进化卡。 结算后，所有玩家可补充一张合作或欺骗卡。

· 鹰鸽博弈格： 当前回合玩家可指定一名对手。双方秘密出牌（出欺骗卡视为"鹰"，出合作卡视为"鸽")并同时亮出。

· 鸽 vs 鸽（合作 vs 合作）： 双方各获得2点进化点数。

· 鹰 vs 鸽（欺骗 vs 合作）： 出鸽方获得1点进化点数。

出鹰方立即从进化牌库抽取3张进化卡。

· 鹰 vs 鹰（欺骗 vs 欺骗）： 双方各弃置2张进化卡。

结算后，参与玩家可补充一张所出牌型的卡。

· 资源丰富格： 所有玩家出一张牌。

· 出合作卡：从进化牌库抽取2张进化卡。

· 出欺骗卡：掷骰子，1-4无所获，5-6抽取4张进化卡。

· 自然灾害格： 所有玩家出一张牌。

· 出合作卡：免疫本次灾害（无损失）。特别注意：此免疫效果仅保护你自己，无法阻止出欺骗卡的玩家执行其"转嫁"效果。

· 出欺骗卡：你必须弃置1张进化卡。然后，你可以指定一名其他玩家，该玩家也必须弃置1张进化卡。这是一个强力的攻击性选择，用于削弱领先的对手，而不是为了直接收益。

· 合作圣地格： 所有玩家出一张牌。

· 出合作卡：你可选择另一位也出合作卡的玩家，双方各从进化牌库抽取3张进化卡（若没有其他合作者则无收益）。

· 出欺骗卡：你单独抽取4张进化卡，但你的下家获得一次"免费的挑战权"，可在其回合开始时免费对你发起一次鹰鸽博弈。

· 欺骗沼泽格： 所有玩家出一张牌。

· 出欺骗卡：你可以查看能力牌库顶3张牌，拿取其中1张加入手牌。

· 出合作卡：你可指定一名出欺骗卡的玩家，阻止其获得上述"窥牌拿牌"的收益，并因此从进化牌库抽取1张进化卡作为奖励。

· 突变事件格： 当前玩家抽一张事件卡并立即执行其效果。

· 进化实验室格： 当前玩家可支付2张进化卡的代价，从能力牌库顶抽取一张能力卡并获得其永久效果。

· 终点格： 首次抵达此格的玩家立即抽取3张进化卡并获得2点进化点数。（再次经过或停留无效果）

阶段三：可选行动

当前玩家可选择执行以下一项可选行动：

1. 兑换进化点数： 花费任意数量的进化点数，以1:1的比例从进化牌库抽取等量的进化卡。

2. 使用一张手牌中允许在此时使用的事件卡。

3. 发动其拥有的某项特殊能力。

阶段四：生态调查（可选行动）

当前玩家可以弃置两张手牌得知任意玩家的进化卡总数，以及合作卡和欺骗卡总数（不能看两类卡具体数目），若对方手牌超过上限，则强制弃置，当前玩家可以收回自己弃置的两张进化卡并额外获得一张。

阶段四：环境变化（可选规则）

当前玩家可从环境变化牌库顶抽取一张牌，并执行其效果（通常为改变地图上某一个格子的类型）。此后，当前回合结束，由下一位玩家开始其回合。

6. 胜利与失败条件

胜利条件：

· 进化胜利： 在任何时候，如果你的手牌中的进化卡数量达到二十张或更多，你立即获得胜利，游戏结束。（补充：或其他玩家全部退出游戏）

失败条件：

· 物种灭绝： 如果在任何时点，你手牌中的进化卡数量降为零，你的物种宣告灭绝，你立即退出游戏。

· 发展停滞（可选）： 如果你连续两个完整回合未能获得任何进化卡（通过抽取、兑换点数或他人给予），你立即退出游戏。

7. 游戏结束

当有玩家达成胜利条件时，游戏立即结束，该玩家获胜。

8. 游戏礼仪与维护

· 请保持公平竞争与友好交流。

· 规则歧义由玩家协商或主持人裁决。

· 游戏结束后，请将所有组件分类整理放回。

祝您游戏愉快！

EvolutionGame：生态进化 - 卡牌库详细说明

一、能力卡牌库（20张）

永久增益效果

玩家通过"进化实验室"格子支付2张进化卡获得

1. 利他基因

· 效果：当你在任何需要出牌的事件中打出"合作卡"时，除了正常效果外，可以指定一名其他玩家抽取1张进化卡

2. 阴谋大师

· 效果：当你在任何需要出牌的事件中打出"欺骗卡"时，可以查看任意一名玩家的手牌中合作卡与欺骗卡的具体数量

3. 环境适应

· 效果：你免疫"自然灾害"格出"欺骗卡"时必须弃置1张进化卡的效果（转嫁效果仍然有效）

4. 高效代谢

· 效果：在"资源丰富"格，若你出"欺骗卡"且骰子掷出5或6，额外多抽取1张进化卡（总共抽5张）

5. 共生纽带

· 效果：宣布与一名玩家建立共生关系。当他在"信任进化"或"合作圣地"中因你出合作卡而收益时，你也额外抽取1张进化卡

6. 防御机制

· 效果：当有其他玩家因"欺骗沼泽"或事件卡效果窥视牌库顶时，你可以阻止该效果，并改为你自己查看牌库顶2张牌

7. 群体威慑

· 效果：在"信任进化"阶段，你指定目标后，可以命令所有进化卡数量少于你的玩家必须更改目标指向你

8. 趁火打劫

· 效果：当有玩家在"欺骗沼泽"出欺骗卡时，你可以弃置1张手牌，执行一次"窥视牌库顶3张拿1张"的效果

9. 顽强生命力

· 效果：你的手牌上限增加3张。当你因任何效果需要弃置进化卡时，可以少弃1张（最少为0）

10. 策略变形

· 效果：每回合一次，在亮出合作/欺骗卡之前，你可以宣布改变所出的牌型（合作变欺骗或欺骗变合作）

11. 进化爆发

· 效果：获得此卡时立即抽取3张进化卡，然后将此卡移出游戏

12. 捕食本能

· 效果：指定一名玩家作为你的"猎物"。你对他发起或参与的所有"鹰鸽博弈"中，无论结果如何，你额外获得1张进化卡

13. 资源控制

· 效果：在"资源丰富"格，若你出"合作卡"，你额外抽取1张进化卡，且所有出"欺骗卡"的玩家收益减半

14. 灾难专家

· 效果：在"自然灾害"格，若你出"欺骗卡"，你可以额外指定一名玩家弃置1张进化卡

15. 战术升级

· 效果：在你的回合开始阶段，你可以掷两次骰子并选择其一作为移动点数。

16. 绝境求生

· 效果：当你因手牌数为0即将被淘汰时，可以弃置此卡代替，并将进化卡数量重置为3张。此卡只能使用一次

17. 生态改造

· 效果：当你抽取"环境变化卡"时，可以选择执行原效果，或直接将地图上任意一个普通格子（除起点、终点、进化实验室、突变事件格）更改为你指定的类型

18. 进化优势

· 效果：你达成"进化胜利"所需的进化卡数量减少2张（只需18张即可获胜）

19. 快速适应

· 效果：每次有玩家触发"环境变化卡"时，你可以立即抽取1张进化卡

20. 种群韧性

· 效果：你免疫"发展停滞"淘汰条件（连续回合无收益），且每次在"自然灾害"格出合作卡时额外获得1张进化卡

二、事件卡牌库（30张）

注：即时效果卡

通过"突变事件"格子获得并立即执行

1. 基因突变

· 效果：抽取3张进化卡，但你的下个回合无法移动

2. 群体迁徙

· 效果：所有玩家移动到下一个与当前所在格类型相同的格子，按顺时针顺序结算效果

3. 天敌出现

· 效果：指定一名玩家，其下回合必须与你进行"鹰鸽博弈"且必须出欺骗卡

4. 互利共生

· 效果：选择一名玩家，双方各抽取2张进化卡

5. 自然选择

· 效果：当前进化卡数量最少的玩家必须弃置2张进化卡。如有多人并列，各弃1张

6. 生态崩溃

· 效果：所有玩家必须弃置1张合作卡和1张欺骗卡（如没有则弃置2张其他手牌）

7. 加速进化

· 效果：你抽取2张进化卡，并可以立即额外移动2步（触发新格子效果）

8. 掠食行为

· 效果：你抽取1张得分卡，并指定一名玩家弃置1张进化卡

9. 环境耐受

· 效果：直到你的下个回合开始，你免疫所有"自然灾害"格的效果（持续两回合）

10. 种群繁荣

· 效果：如果你在本回合触发事件时出的是"合作卡"，获得3张进化卡

11. 疾病传播

· 效果：所有玩家向前移动4格，途中触发每个"自然灾害"格的效果

12. 富饶之地

· 效果：当前回合玩家可以额外触发一次当前所在格的效果（需再次出牌）

13. 秩序逆转

· 效果：游戏回合顺序改为逆时针进行，直到有玩家再次抽到本事件卡

14. 效果复制

· 效果：复制上一张被触发的事件卡效果并立即执行

15. 能量吸收

· 效果：在接下来的三轮回合中，每当有玩家在"资源丰富"格出"合作卡"，你也抽取1张进化卡

16. 领地争夺

· 效果：与你停留在同一格的其他玩家必须立即弃置1张进化卡

17. 气候剧变

· 效果：直到你的下个回合开始，所有"资源丰富"格被视为"自然灾害"格，反之亦然（持续两回合）

18. 行动抑制

· 效果：除你之外，所有玩家下回合不能移动（掷骰结果视为0）

19. 资源稀缺

· 效果：所有玩家将手牌中的进化卡数量减半（向下取整）

20. 三方博弈

· 效果：指定两名玩家，立即进行一场三方"鹰鸽博弈"（两两之间均结算）

21. 停战协议

· 效果：直到你的下个回合开始，所有"鹰鸽博弈"的结果视为"鸽vs鸽"

22. 欺诈狂欢

· 效果：本轮所有事件结算中，出"欺骗卡"的玩家额外获得2张进化卡

23. 合作浪潮

· 效果：本轮所有事件结算中，出"合作卡"的玩家额外获得1张进化卡

24. 位置混乱

· 效果：与你距离最近的两名玩家交换当前位置

25. 未来预知

· 效果：查看牌库顶5张事件卡，以任意顺序放回，然后获得2张进化卡

26. 空间跳跃

· 效果：将你的标记移动至任意一个"起点"或"终点"格，并触发效果

27. 竞争激化

· 效果：所有玩家展示手牌中"欺骗卡"的数量。数量最多的玩家弃置所有欺骗卡，抽取等量进化卡

28. 信任缺失

· 效果：所有玩家将手牌中所有"合作卡"暂时移出游戏，直到其下个回合开始

29. 进化加速

· 效果：你永久增加3张手牌上限

30. 奇迹发生

· 效果：你立即获得5张进化卡，且下回合移动步数加倍

三、环境变化卡牌库（10张）

注：地图修改效果

在回合阶段四抽取并执行，改变地图格局

1. 干旱降临

· 效果：将地图上最近的一个"资源丰富"格永久变为"自然灾害"格

2. 绿洲形成

· 效果：将地图上最近的一个"自然灾害"格永久变为"资源丰富"格

3. 地震破坏

· 效果：将当前回合玩家所在格左右两侧的格子都变为"自然灾害"格

4. 生态恢复

· 效果：将地图上任意一个"自然灾害"格变为"信任进化"格

5. 路径改变

· 效果：将地图上最长连续的同类型格子段中的一格变为随机其他类型

6. 气候宜人

· 效果：本回合内，所有玩家在触发格子事件时，若出"合作卡"则额外获得1张进化卡

7. 环境恶化

· 效果：下两个回合中，所有玩家在触发格子事件时，若出"欺骗卡"必须额外弃置1张手牌

8. 地形隆起

· 效果：将"终点"格向前移动3格位置（按游戏行进方向）

9. 沼泽扩张

· 效果：将地图上任意两个不相邻的普通格子变为"欺骗沼泽"格

10. 圣地显现

· 效果：将地图上距离目前玩家最远的一个格子变为"合作圣地"格