

1. Переменная – это ячейка памяти компьютера которая хранит данные. Ее область определяется, от того в каком блоке она была создана.

Примеры:

– Глобальных:

– Локальных:

2. Конструкция if-elif-else используется для проверки нескольких условий и выполнения только подходящего кода: **if** – проверяет первое условие. **elif** (сокращение от **else if**) – проверяет следующие условия, если предыдущее условие ложно. **else** – выполняет блок кода, если все предыдущие условия ложны.

3. Не числовые значения с помощью ключевого слова **is**, а числовые с помощью **isinstance()** или использование **обработки исключения**

4. Список это массив, переменная которая хранит другие переменные. Метод **insert()** принимает два параметра – индекс (позицию), на которую нужно вставить элемент, и сам элемент. **append()** – добавляет в конец массива, а **insert()** – в определенное место по **id**.

5. С помощью **extend()** и оператора **+**. Оператор **+** позволяет объединить два списка, создавая при этом новый список, который содержит элементы обоих исходных списков. Метод **.extend()** используется для добавления элементов одного списка к другому, изменяя при этом исходный список.

6. Он Проверяется перед каждой итерацией **цикла**. Если оно вычислится в **false**, **цикл** остановится. **Выполняется** снова и снова, пока условие вычисляется в **true**. **Выполняется** после тела **цикла** на каждой итерации перед проверкой условия.

For i, v in enumerate(list1):

```
print(«index =», I, «value =«, list1[I] )
```