

Постановка задачи

Разработать программу для решения [биквадратного уравнения](#).

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python.
2. Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов А, В, С, вычисляет дискриминант и **ДЕЙСТВИТЕЛЬНЫЕ** корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).
3. Коэффициенты А, В, С могут быть заданы в виде параметров командной строки ([вариант задания параметров приведен в конце файла с примером кода](#)). Если они не заданы, то вводятся с клавиатуры в соответствии с пунктом 2. [Описание работы с параметрами командной строки](#).
4. Если коэффициент А, В, С введен или задан в командной строке некорректно, то необходимо проигнорировать некорректное значение и вводить коэффициент повторно пока коэффициент не будет введен корректно. Корректно заданный коэффициент - это коэффициент, значение которого может быть без ошибок преобразовано в действительное число.
5. Дополнительное задание 1 (*). Разработайте две программы на языке Python - одну с применением процедурной парадигмы, а другую с применением объектно-ориентированной парадигмы.
6. Дополнительное задание 2 (*). Разработайте две программы - одну на языке Python, а другую на любом другом языке программирования (кроме C++).

Текст программы

```
import sys
import math
```

```
class QuadraticEquationSolver:
    def __init__(self):
        self.a = None
        self.b = None
```

```

self.c = None

def read_coef_from_input(self, name):
    while True:
        try:
            coef = float(input(f"Введите коэффициент {name}: "))
        except ValueError:
            print("Ошибка. Введите действительное число")
        else:
            break
    return coef

def read_coef(self, index, name):
    try:
        coef = float(sys.argv[index])
    except IndexError:
        coef = self.read_coef_from_input(name)
    return coef

def get_coefs(self):
    self.a = self.read_coef(1, "A")
    self.b = self.read_coef(2, "B")
    self.c = self.read_coef(3, "C")

def get_roots(self):
    if self.a == 0:
        if self.b == 0:
            return []
        else:
            return [-1 * self.c / self.b, ]

    result = []
    d = self.b ** 2 - 4 * self.a * self.c
    print(f"Дискриминант: {d}")

    if d > 0:
        d_sqrt = math.sqrt(d)

```

```

root1 = (-self.b + d_sqrt) / (2.0 * self.a)
root2 = (-self.b - d_sqrt) / (2.0 * self.a)
if root1 > 0:
    result.append(math.sqrt(root1))
    result.append(-math.sqrt(root1))
elif root1 == 0:
    result.append(root1)
if root2 > 0:
    result.append(math.sqrt(root2))
    result.append(-math.sqrt(root2))
elif root2 == 0:
    result.append(math.fabs(root2))
elif d == 0:
    root = -self.b / (2.0 * self.a)
    if root > 0:
        result.append(math.sqrt(root))
        result.append(-math.sqrt(root))
    elif root == 0:
        result.append(0)

return sorted(result)

def print_roots(self, roots):
    roots_number = len(roots)
    if roots_number == 0:
        print("Нет корней")
    elif roots_number == 1:
        print(f"Один корень: {roots[0]}")
    elif roots_number == 2:
        print(f"Два корня: {roots[0]}, {roots[1]}")
    elif roots_number == 3:
        print(f"Три корня: {roots[0]}, {roots[1]}, {roots[2]}")
    elif roots_number == 4:
        print(f"Четыре корня: {roots[0]}, {roots[1]}, {roots[2]}, {roots[3]}")

def solve(self):
    self.get_coefs()

```

```
roots = self.get_roots()
self.print_roots(roots)
```

```
if __name__ == "__main__":
    solver = QuadraticEquationSolver()
    solver.solve()
```

```
/usr/local/bin/python3 /Users/min/Documents/пикап/python/lab1/lb1.py
● min@MacBook-Pro-cua-Do python % /usr/local/bin/python3 /Users/min/Documents/пикап/python/lab1/lb1.py
Введите коэффициент A: 1
Введите коэффициент B: -10
Введите коэффициент C: 9
Дискриминант: 64.0
Четыре корня: -3.0, -1.0, 1.0, 3.0
○ min@MacBook-Pro-cua-Do python % █
```