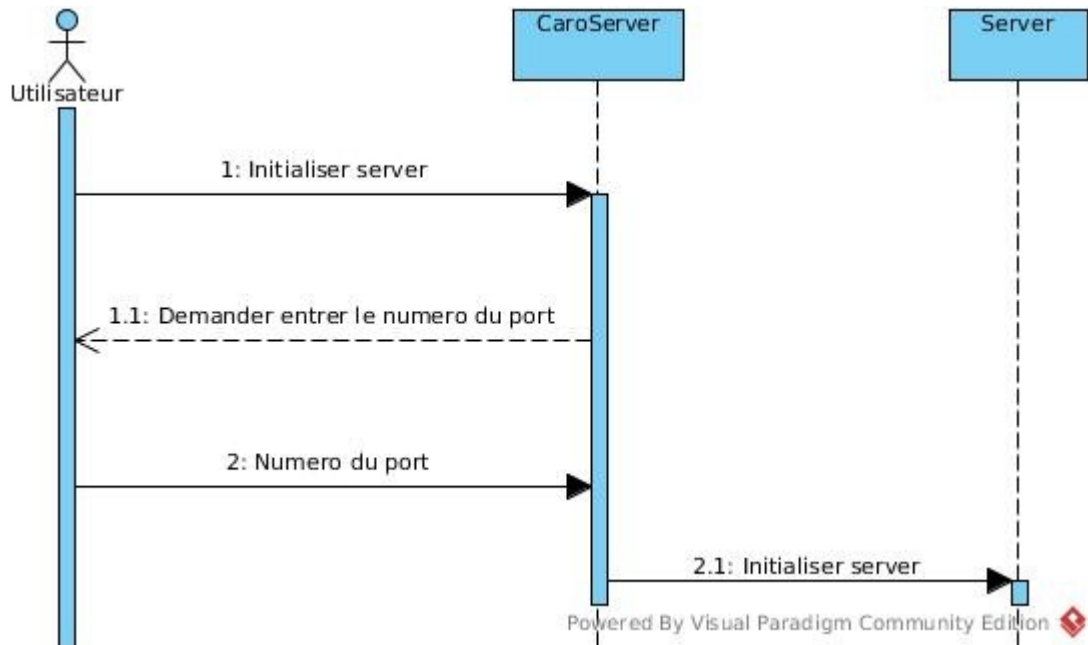
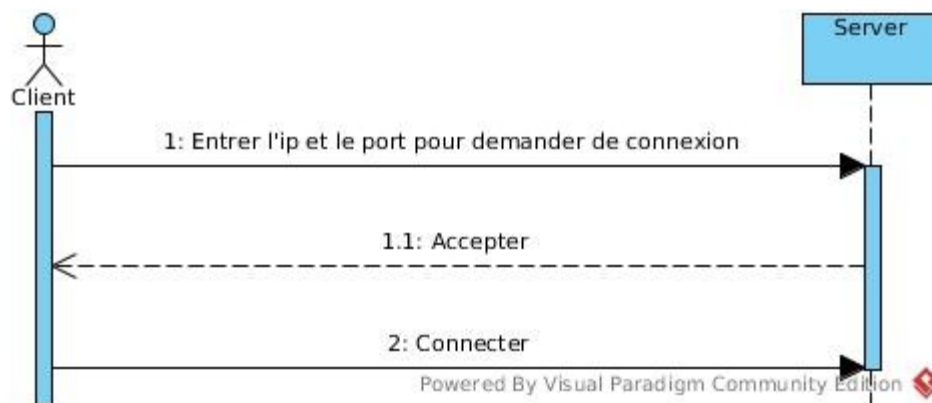


1 Fonctionnalités du système

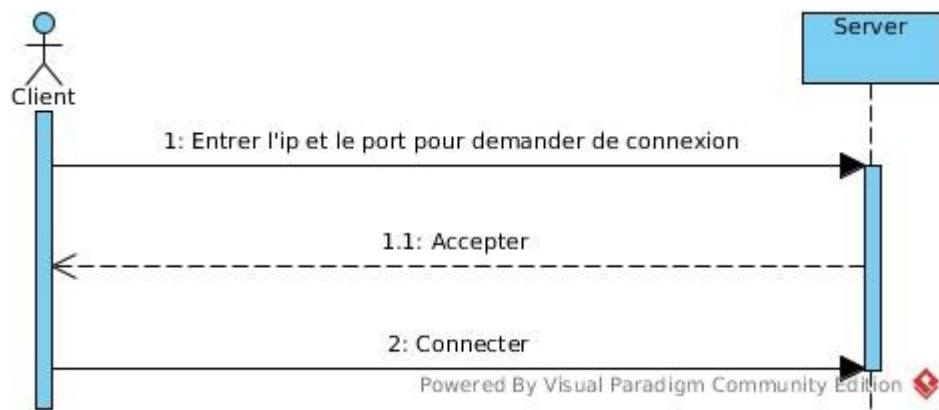
Pour lancer le programme, tout d'abord. On a besoin de lancer le programme sur un serveur à entendre des requête



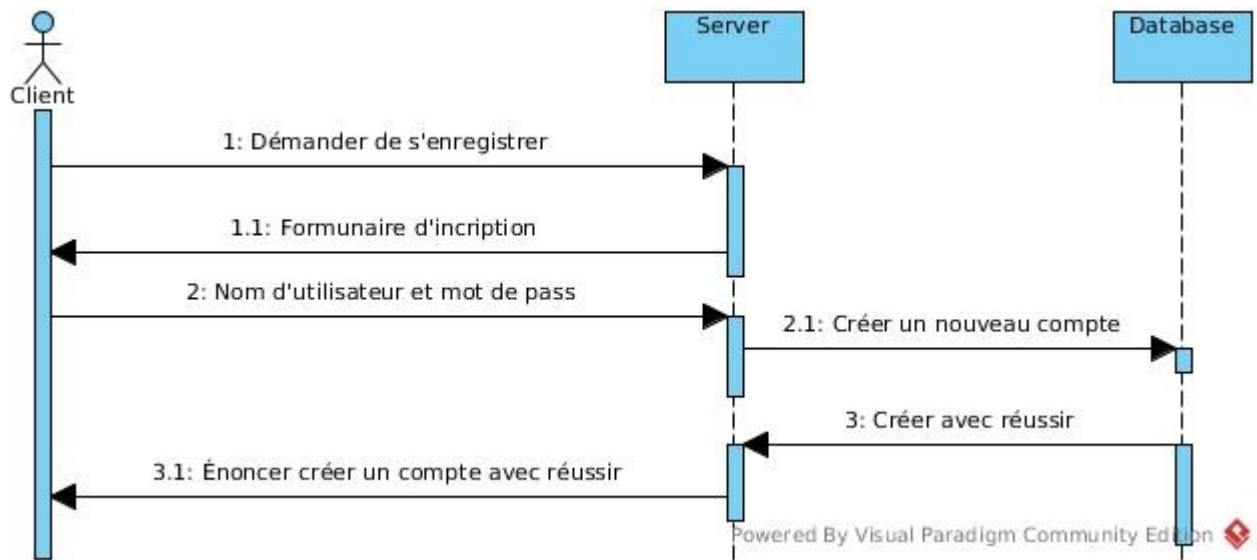
Ensuite, les clients peut connecter à server. Pour connecter à serveur, client utiliser protocol TCP.



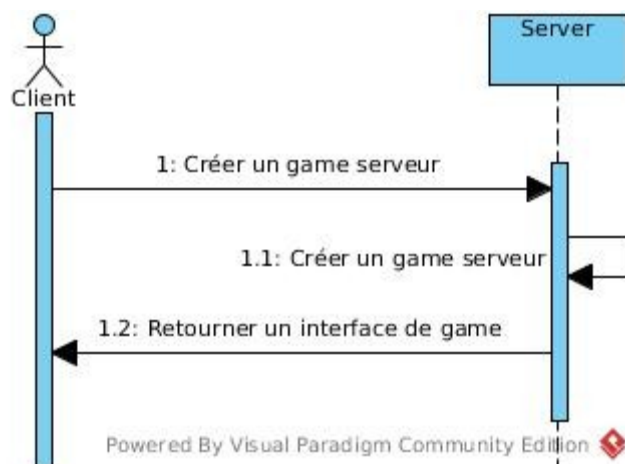
Et puis, clients ont besoin un compte pour participer les jeux



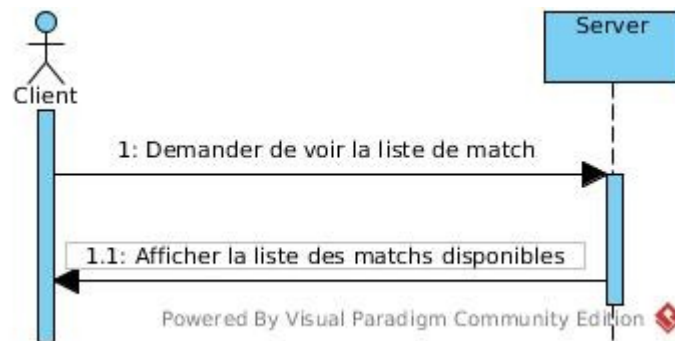
Pour s'enregistrer un compte,



Quand les clients peuvent login avec réussir au serveur, ils peuvent créer un game ... et attendre un autre qui va choisir et participer ce match.



Ou bien, il peuvent voir les match disponible pour participer, et ils vont choisir un match et commencer à jouer.



Après, on a deux clients, qui participer à un match à la fois. Donc, le match va avoir lieu.

