## Report Lab 03: Basic Object-Oriented Techniques

## 2. Working with method overloading

New code:

```
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc[] dvdList) {
   for (DigitalVideoDisc disc : dvdList) {
       if (itemsOrdered.size() < MAX NUMBERS ORDERED) {</pre>
           itemsOrdered.add(disc);
           System.out.println("The disc \"" + disc.getTitle() + "\" has been added");
           System.out.println("The cart is full. Cannot add \"" + disc.getTitle() + "\"");
           break:
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd1, DigitalVideoDisc dvd2) {
    if (itemsOrdered.size() < MAX_NUMBERS_ORDERED) {</pre>
        itemsOrdered.add(dvd1);
        System.out.println("The disc \"" + dvd1.getTitle() + "\" has been added");
        System.out.println("The cart is full. Cannot add \"" + dvd1.getTitle() + "\"");
    if (itemsOrdered.size() < MAX NUMBERS ORDERED) {</pre>
        itemsOrdered.add(dvd2);
        System.out.println("The disc \"" + dvd2.getTitle() + "\" has been added");
    } else {
        System.out.println("The cart is full. Cannot add \"" + dvd2.getTitle() + "\"");
```

#### Add some DVDs:

```
// Create some DVDS
DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc(title:"The Lion King", category:"Animation", director:"Roger Allers", length:87, costigitalVideoDisc dvd2 = new DigitalVideoDisc(title:"Star Wars", category:"Science Fiction", director:"George Lucas", length:87, cobigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc(title:"Aladdin", category:"Animation", cost:18.99f);

// Add individual DVDs to the cart
anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd1, dvd2);

// Create a DVD array using existing DVDs
DigitalVideoDisc[] dvdArray = { dvd1, dvd2, dvd3 };

// Add multiple DVDs to the cart using an array
anOrder.addDigitalVideoDisc(dvdArray);
```

#### Result:

```
PS C:\project code\OOPLab> cd AimsProject
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject> java -cp bin hust.soict.dsai.aims.Aims
The disc "The Lion King" has been added
The disc "Star Wars" has been added
The disc "The Lion King" has been added
The disc "Star Wars" has been added
The disc "Star Wars" has been added
The disc "Aladdin" has been added
```

## 3. Passing parameter

Update new code in DigitalVideoDisc.java:

```
public String getTitle() {
    return title;
}
```

### Create TestPassingParameter.java:

```
public static void main(String[] args) {
     DigitalVideoDisc jungleDVD = new DigitalVideoDisc(title:"Jungle");
     DigitalVideoDisc cinderellaDVD = new DigitalVideoDisc(title:"Cinderella");
     System.out.println(x:"Before swap:");
     System.out.println("jungle dvd title: " + jungleDVD.getTitle());
     System.out.println("cinderella dvd title: " + cinderellaDVD.getTitle());
     DigitalVideoDisc[] dvdArray = {jungleDVD, cinderellaDVD};
     swap(dvdArray);
     System.out.println(x:"\nAfter swap (correct):");
     System.out.println("jungle dvd title: " + dvdArray[0].getTitle());
     System.out.println("cinderella dvd title: " + dvdArray[1].getTitle());
     // Change the title of jungleDVD to cinderellaDVD's title
     changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle());
     System.out.println(x:"\nAfter changeTitle:");
     System.out.println("jungle dvd title: " + jungleDVD.getTitle());
30
        public static void swap(DigitalVideoDisc[] dvds) {
            if (dvds.length >= 2) {
               DigitalVideoDisc temp = dvds[0];
               dvds[0] = dvds[1];
               dvds[1] = temp;
        // Change the title of the given DVD object
        public static void changeTitle(DigitalVideoDisc dvd, String title) {
            dvd.setTitle(title);
```

```
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject> java -cp bin hust.soict.dsai.test.disc.TestPassingParameter
Before swap:
jungle dvd title: Jungle
cinderella dvd title: Cinderella

After swap (correct):
jungle dvd title: Cinderella
cinderella dvd title: Jungle

After changeTitle:
jungle dvd title: Cinderella
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject>
```

## 4. Use debug run:

Debugging successful:

```
public static void swap(DigitalVideoDisc[] dvds) {

DigitalVideoDisc temp = dvds[0];

dvds[0] = dvds[1];

dvds[1] = temp;

}
```

## 5. Classifier Member and Instance Member

Update new code in DigitalVideoDisc.java:

```
public class DigitalVideoDisc {
    private String title;
    private String category;
    private String director;
    private int length;
    private float cost;
    private static int nbDigitalVideoDiscs = 0;
    private int id;
```

Result:

PS C:\project code\OOPLab> cd AimsProject

PS C:\project code\OOPLab\AimsProject> java -cp bin hust.soict.dsai.aims.Aims

The disc "The Lion King" has been added The disc "Star Wars" has been added

The disc "The Lion King" has been added The disc "Star Wars" has been added The disc "Aladdin" has been added

Cart Contents:

ID: 1

Title: The Lion King Category: Animation Director: Roger Allers Length: 87 minutes

Cost: \$19.95

ID: 2

Title: Star Wars

Category: Science Fiction Director: George Lucas Length: 87 minutes

Cost: \$24.95

ID: 1

Title: The Lion King Category: Animation Director: Roger Allers Length: 87 minutes

ID: 2

Title: Star Wars

Category: Science Fiction
Director: George Lucas

Length: 87 minutes

Cost: \$24.95

ID: 3

Title: Aladdin

Category: Animation Director: Unknown Length: Unknown Cost: \$18.99

Total cost: \$108.79

Playing a DVD:

Playing DVD: The Lion King

DVD length: 87 minutes

## 6. Open the Cart class

Update totalCost, searchById and print in Cart.java:

```
// Calculate total cost of the DVDs in the cart
public float totalCost() {
    float total = 0;
    for (DigitalVideoDisc disc : itemsOrdered) {
        total += disc.getCost();
    }
    return total;
}
```

```
// Search for DVDs by ID
public DigitalVideoDisc searchById(int id) {
    for (DigitalVideoDisc disc : itemsOrdered) {
        if (disc.getId() == id) {
            return disc;
        }
     }
    return null;
}
```

#### Result:

```
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject> javac -d bin -sourcepath src src/hust/soict/dsai/test/cart/CartTest.java
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject> java -cp bin hust.soict.dsai.test.cart.CartTest
The disc "The Lion King" has been added
The disc "Star Wars" has been added
The disc "Aladdin" has been added
Ordered Items:
1. DVD - The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 minutes: $19.95
2. DVD - Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 124 minutes: $24.95
3. DVD - Aladdin - Animation - John Musker - 90 minutes: $18.99
Total cost: $63.89
  DVD - Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 124 minutes: $24.95
******************
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject>
```

## 7. Implement the Store class

Create Store.java:

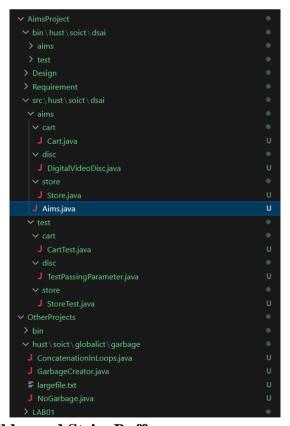
### Create StoreTest.java:

#### Result:

```
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject> java -cp bin hust.soict.dsai.test.store.StoreTest
The DVD "The Lion King" has been added to the store.
The DVD "Star Wars" has been added to the store.
The DVD "Aladdin" has been added to the store.
Items in the store:
DVD - The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 minutes: $19.95
DVD - Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 124 minutes: $24.95
DVD - Aladdin - Animation - John Musker - 90 minutes: $18.99
The DVD "Star Wars" has been removed from the store.
Items in the store:
DVD - The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 minutes: $19.95
DVD - Aladdin - Animation - John Musker - 90 minutes: $18.99
************Attempt to Remove Non-existent DVD**********
The DVD "Star Wars" was not found in the store.
PS C:\project code\OOPLab\AimsProject>
```

## 8. Re-organize your projects

## Project's entire tree:



## 8.1. String, StringBuilder and StringBuffer

Create ConcetanationInLoops.java:

```
package hust.soict.globalict.garbage;
public class ConcatenationInLoops {
   public static void main(String[] args) {
        Random r = \text{new Random(seed:123)};
        long start = System.currentTimeMillis();
        @SuppressWarnings("unused")
        String s = "";
        for (int i = 0; i < 65536; i++) {
            s += r.nextInt(bound:2);
        System.out.println("String with +: " + (System.currentTimeMillis() - start) + " ms");
        r = new Random(seed:123);
        start = System.currentTimeMillis();
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
            sb.append(r.nextInt(bound:2));
        s = sb.toString();
        System.out.println("StringBuilder: " + (System.currentTimeMillis() - start) + " ms");
        r = new Random(seed:123);
        start = System.currentTimeMillis();
        StringBuffer sbf = new StringBuffer();
        for (int i = 0; i < 65536; i++)
            sbf.append(r.nextInt(bound:2));
        s = sbf.toString();
System.out.println("StringBuffer: " + (System.currentTimeMillis() - start) + " ms");
```

#### Create GarbageCreator.java:

#### Results:

```
PS C:\project code\OOPLab\OtherProjects> java -cp bin hust.soict.globalict.garbage.ConcatenationInLoops
String with +: 1788 ms
StringBuilder: 1 ms
StringBuilder: 76 ms
PS C:\project code\OOPLab\OtherProjects> java -cp bin hust.soict.globalict.garbage.GarbageCreator
Time taken with String concatenation: 1112 ms
PS C:\project code\OOPLab\OtherProjects> java -cp bin hust.soict.globalict.garbage.NoGarbage
Time taken with StringBuilder: 1 ms
PS C:\project code\OOPLab\OtherProjects>
```

## Answer the questions in the section:

#### English version:

Question 1: Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language?

### **Answer:**

Java is a Pass by Value programming language.

- *For primitive types:* Java passes the actual value of the variable, meaning any changes inside the method do not affect the variable outside.
- *For objects:* Java passes a copy of the reference to the object. This allows changes to the object's attributes, but the reference itself cannot be altered (e.g., swapping objects does not work).

# Question 2: After the call of swap(jungleDVD, cinderellaDVD), why does the title of these two objects still remain unchanged?

#### **Answer:**

When the swap method is called:

- The references to the objects jungleDVD and cinderellaDVD are copied.
- Inside the method, o1 and o2 are the local copies of the original references.

- Assigning o1 = o2 only modifies these local copies and does not affect the original references outside the method.

As a result, the objects jungleDVD and cinderellaDVD outside the method are not swapped, and their titles remain unchanged.

# Question 3: After the call of changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()), why is the title of the jungleDVD changed?

### Answer:

- When jungleDVD is passed to the changeTitle method:
- The reference to jungleDVD is copied.
- Inside the method, calling dvd.setTitle(title) modifies the title attribute of the object that dvd references, which is the same object as jungleDVD.

The creation of a new object inside the method (e.g., new DigitalVideoDisc) does not affect the original jungleDVD because dvd is only a copy of the reference.

### **Conclusion:**

Java is a Pass by Value programming language:

- For objects: Java passes the value of the reference (a copy of the reference), not the actual reference itself. This means:
  - + The contents of the object being referenced (e.g., title) can be modified.
  - + The reference itself cannot be modified (e.g., swapping two objects does not work).
- For primitive types: Java passes the actual value of the variable, and changes inside the method do not affect the variable outside.

## Vietnamese version:

# Câu hỏi 1: Java là ngôn ngữ lập trình truyền tham trị (Pass by Value) hay truyền tham chiếu (Pass by Reference)?

Java là một ngôn ngữ lập trình truyền tham tri (Pass by Value).

- Với kiểu dữ liệu nguyên thủy (**primitive types**): Java truyền giá trị thực của biến, nghĩa là mọi thay đổi trong phương thức không ảnh hưởng đến biến bên ngoài.
- Với đối tượng (**objects**): Java truyền bản sao của tham chiếu đến đối tượng. Điều này cho phép thay đổi các thuộc tính của đối tượng, nhưng tham chiếu gốc không thể bị thay đổi (ví dụ: không thể hoán đổi hai đối tượng).

# Câu hỏi 2: Tại sao sau khi gọi swap(jungleDVD, cinderellaDVD), tiêu đề của hai đối tượng vẫn không thay đổi?

Khi phương thức swap được gọi:

- Tham chiếu đến các đối tượng jungleDVD và cinderellaDVD được sao chép.
- Trong phương thức, o1 và o2 là các bản sao cục bô của tham chiếu gốc.
- Việc gán o1 = o2 chỉ thay đổi các bản sao này, không ảnh hưởng đến tham chiếu gốc bên ngoài phương thức.

=> Do đó, các đối tượng jungleDVD và cinderellaDVD bên ngoài phương thức không bị hoán đổi, và tiêu đề của chúng không thay đổi.

## Câu hỏi 3: Tại sao sau khi gọi changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()), tiêu đề của jungleDVD lại thay đổi?

Khi jungleDVD được truyền vào phương thức changeTitle:

- Tham chiếu đến jungleDVD được sao chép.
- Trong phương thức, khi gọi dvd.setTitle(title), thuộc tính title của đối tượng mà dvd tham chiếu được thay đổi. Đây chính là đối tượng jungleDVD bên ngoài.

Việc tạo một đối tượng mới trong phương thức (ví dụ: new DigitalVideoDisc) không ảnh hưởng đến đối tượng jungleDVD ban đầu, vì dvd chỉ là một bản sao của tham chiếu.

## Kết luận:

Java là một ngôn ngữ lập trình truyền tham trị (Pass by Value):

- **Với object:** Java truyền giá trị của tham chiếu (bản sao của tham chiếu), không phải tham chiếu thực sự. Điều này có nghĩa là:
  - + Nội dung của đối tượng được tham chiếu (ví dụ: thuộc tính title) có thể thay đổi.
  - + Tham chiếu gốc không thể thay đổi (ví dụ: không thể hoán đổi hai đối tượng).
- Với kiểu dữ liệu nguyên thủy: Java truyền giá trị thực của biến, và mọi thay đổi trong phương thức không ảnh hưởng đến giá trị bên ngoài.