



**TRƯỜNG ĐẠI HỌC  
KHOA HỌC TỰ NHIÊN  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

# QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

## FinTrack

## Time Estimation

### Table content

<b>1. Product Backlog (với story points):</b>	<b>2</b>
<b>2. Tính toán chi phí và thời gian:</b>	<b>3</b>
2.1. Đội ngũ phát triển:	3
2.2. Tổng thời gian làm việc mỗi tuần:	3
2.3. Tốc độ:	3
2.4. Thời gian hoàn thành:	3
2.5. Chi phí ước tính:	3

# 1. Product Backlog (với story points):

Story points được sử dụng theo dãy số fibonacci

Ref: <https://www.atoha.com/blogs/kien-thuc/story-points-cong-cu-uoc-luong-cua-agile>

ID	USER STORY	ĐIỂM
1	Đăng ký tài khoản và đăng nhập bằng email	8
2	Phân loại thu chi (giao dịch) theo các danh mục( tiền lương, tiền thưởng, ăn uống, mua sắm, ...)	5
3	Thêm thu nhập hoặc chi tiêu mới	3
4	Xem tổng quan thu nhập và chi tiêu hàng tháng	5
5	Thiết lập, phân bổ ngân sách hàng tháng cho các danh mục chi tiêu( ăn uống, mua sắm, giải trí,...).	5
6	Nhận hướng dẫn sử dụng ứng dụng khi sử dụng ứng dụng lần đầu tiên	3
7	Bỏ qua hướng dẫn nếu đã quen với ứng dụng	2
8	Đăng nhập bằng tài khoản Google	3
9	Đăng xuất khỏi tài khoản hiện tại	1
10	Xem báo cáo tiết kiệm theo danh mục và thời gian(theo ngày, tháng, năm).	8
11	Nhận thông báo khi gần vượt quá ngân sách	3
12	Đồng bộ dữ liệu trên nhiều thiết bị	13
13	Nhận thông báo chào mừng lần đầu sử dụng ứng dụng	2
14	Quản lý nợ, khoản vay và thanh toán	21
15	Tính năng chụp ảnh hóa đơn và tự động lưu trữ	13
16	Xem tỷ giá hối đoái cập nhật	13
17	Xem báo cáo về phân tích thói quen chi tiêu	8
18	Tùy chỉnh giao diện (ánh sáng, ngôn ngữ, thông báo)	8
19	Xuất các báo cáo ra tài liệu có định dạng PDF hoặc Excel.	5
20	Có thể liên kết trực tiếp với tài khoản ngân hàng và thẻ tín dụng.	8
21	Đặt mục tiêu tiết kiệm và theo dõi tiến độ tiết kiệm	5

## 2. Tính toán chi phí và thời gian

### 2.1. *Đội ngũ phát triển:*

- 2 developers làm việc 8 giờ/ngày với mức lương \$4/giờ.
- 1 developer & QC làm việc 4 giờ/ngày với mức lương \$6/giờ.

### 2.2. *Tổng thời gian làm việc mỗi tuần:*

- Developers: 2 người  $\times$  8 giờ/ngày  $\times$  5 ngày/tuần = 80 giờ/tuần.
- Developer & QC: 1 người  $\times$  4 giờ/ngày  $\times$  5 ngày/tuần = 20 giờ/tuần.
- Tổng cộng: 100 giờ/tuần.

### 2.3. *Tốc độ:*

- Giả sử mỗi tuần đội ngũ có thể hoàn thành 18 story points.

### 2.4. *Thời gian hoàn thành:*

- Tổng story points: 127.
- Tốc độ: 18 story points/tuần.
- Thời gian hoàn thành:  $127 / 18 = 7.05$  tuần (khoảng 8 tuần để dự phòng).

### 2.5. *Chi phí ước tính:*

- Mức lương developers:  
 $2 \text{ người} \times \$4/\text{giờ} \times 8 \text{ giờ/ngày} \times 5 \text{ ngày/tuần} = \$320/\text{tuần}.$
- Mức lương developer & QC:  
 $1 \text{ người} \times \$6/\text{giờ} \times 4 \text{ giờ/ngày} \times 5 \text{ ngày/tuần} = \$120/\text{tuần}.$
- Tổng chi phí mỗi tuần:  $\$320 + \$120 = \$440.$
- Chi phí cho 8 tuần:  $8 \times \$440 = \$3520.$