# JavaScriptyBersoft

# NHU CẦU SỬ DỤNG VÒNG LẶP

console.log("Xin chào, Cybersoft")

```
Xin chào, Cybersoft lân: 0
Xin chào, Cybersoft lân: 1
Xin chào, Cybersoft lân: 2
Xin chào, Cybersoft lân: 3
Xin chào, Cybersoft lân: 4
Xin chào, Cybersoft lân: 5
```

# NHU CẦU SỬ DỤNG VÒNG LẶP



#### VÒNG LẶP

```
loop (điều kiện)
{
    \( \) các dòng lệnh xử lý
}
```

#### CÁC LOẠI VÒNG LẶP

Vòng lặp while

Vòng lặp do....while

Vòng lặp for

Vòng lặp while

Không biết chính xác số lần lặp

#### Cú pháp vòng lặp while

```
while (điều kiện)
{
// các dòng lệnh xử lý
}
```

#### Cách hoạt động của vòng lặp while

khởi tạo giá trị cho biến bước nhảy while (điều kiện) // các dòng lệnh xử lý // tăng hoặc giảm biến bước nhảy Bước lặp

1

#### Cách hoạt động của vòng lặp while

Bước lặp

Giá trị khởi gán hoặc tạo biến bước nhảy

```
1 while (điều kiện)
{
2  // các dòng lệnh xử lý
3  // tăng hoặc giảm biến bước nhảy
}
```

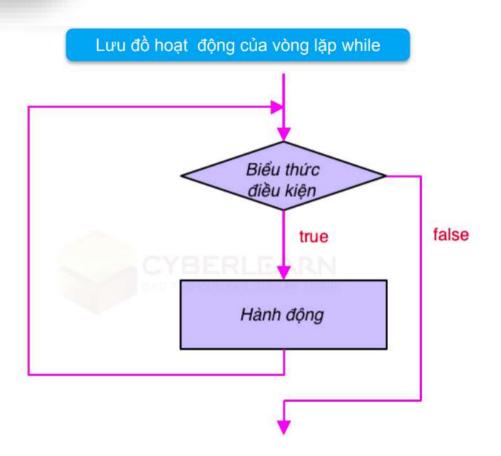
#### Cách hoạt động của vòng lặp while

khởi tạo giá trị cho biến bước nhảy

Bước lặp

```
1 while (điều kiện) 🗶
```

```
// các dòng lệnh xử lý
# tăng hoặc giảm biến bước nhảy
```



# **DEMO VÒNG LẶP WHILE**

Nhập vào 1 số nguyên chẵn, chia dần số đó cho 2 và lặp lại việc đó đến khi nào giá trị nhỏ hơn hoặc bằng 1. In ra giá trị của mỗi lần lặp.



# **DEMO VÒNG LẶP WHILE**

```
function submit() {
  var num = parseInt(document.getElementById("txtNum").value);
  var count = 0;
  var contentHTML = "";

  while (num > 1) {
    count++;
    num = parseInt(num / 2);
    contentHTML += "<div>count: " + count + " - num: " + num + "</div>";
    console.log("num: " + num, "-", "count: " + count);
  }

  document.getElementById("noti").style.display = "block";
  document.getElementById("noti").innerHTML = contentHTML;
}
```

num	num>1	count++	num = num/2
20	true	1	10
10	true	2	5
5	true	3	2
2	true	4	1
1	false	-	-
		-	

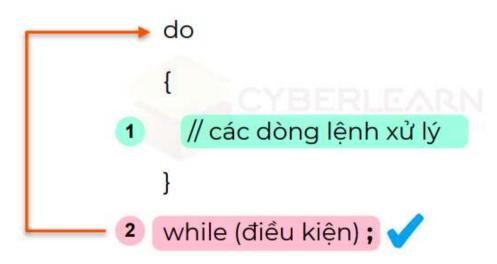
#### Cú pháp vòng lặp do...while

```
do
{

// các dòng lệnh xử lý
}

while (điều kiện);
```

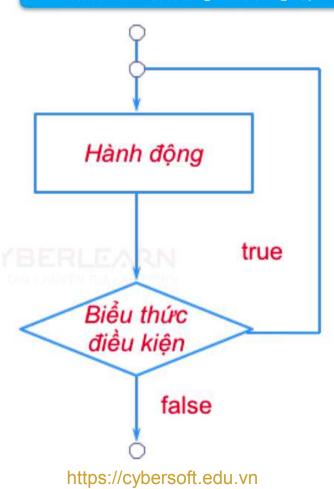
#### Cách hoạt động của vòng lặp do...while



#### Cách hoạt động của vòng lặp do...while

```
do
{
// các dòng lệnh xử lý
}
while (điều kiện);
```

#### Lưu đồ hoạt động của vòng lặp do...while



### DEMO VÒNG LẶP DO WHILE

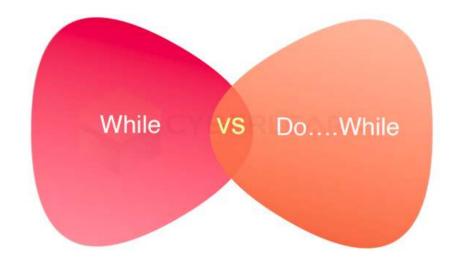
```
Tính tổng số nhập vào
5
```

Submit

15

```
<div class="container">
 <div class="row">
   <div class="col-sm-5">
     <div class="form-group">
       <label>Tinh tông số nhập vào</label>
       <input id="txtNum" type="text" class="form-control" />
       <button class="btn btn-success my-2" onclick="submit()">
         Submit
       </button>
       <div
         id="noti"
         class="alert alert-success"
         style="display: none"
       ></div>
     </div>
   </div>
 </dlv>
</div>
```

```
function submit() {
 var num = parseInt(document.getElementById("txtNum").value);
 var i = 0:
 var total = 0;
 do {
   1++:
   total += i;
   while (i < num);
 document.getElementById("noti").style.display = "block";
 document.getElementById("noti").innerHTML = total;
```



#### Vòng lặp While

#### Vòng lặp Do....While

```
while (điều kiện)

{

// các dòng lệnh xử lý

while (điều kiện);

while (điều kiện);

2
```

#### Vòng lặp For

Cho biết trước số lần lặp lại

#### Cú pháp vòng lặp For

```
for ( khởi tạo ; điều kiện; bước nhảy ) {
    // các dòng lệnh xử lý
}
```

#### Cách hoạt động của vòng lặp For

```
Bước lặp 1
```

```
for (khởi tạo; điều kiện; bước nhảy)
{

// các dòng lệnh xử lý 3
}
```

#### Cách hoạt động của vòng lặp For

Bước lặp 2

```
for ( khởi tạo ; điều kiện; bước nhảy )
{
// các dòng lệnh xử lý 2
}
```

#### Cách hoạt động của vòng lặp For

Bước lặp 3

```
for ( khởi tạo ; điều kiện; bước nhảy )
{

// các dòng lệnh xử lý
}
```

# MỘT SỐ GHI CHÚ

```
for ( khởi tạo ; điều kiện; bước nhảy )
{
    // các dòng lệnh xử lý
}

for (var i = 0; i < 5; i++) {
    console.log(i);
}</pre>
```

```
Khởi tạo:
* Bắt đầu từ 0, 1, ...
```

```
Bước nhảy:
* ++, +=2 , *=3, --, -=2
```

# **DEMO VÒNG LẶP FOR**

```
for (var i = 0; i < 5; i++) {
  console.log("*", i);
}</pre>
```



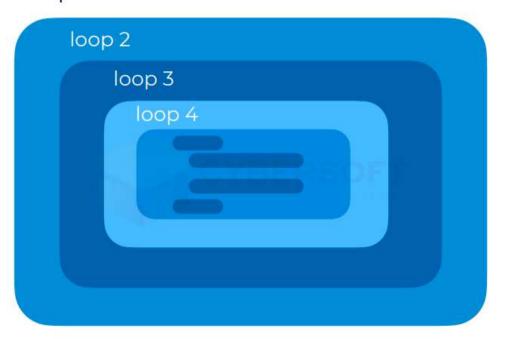
	i = 0	i < 5	console.log("*")	j ++
	0	true	console.log("*")	1
	1	true	console.log("*")	2
	2	true	console.log("*")	3
	3	true	console.log("*")	4
(	4	true	console.log("*")	5
	5	false	-	-



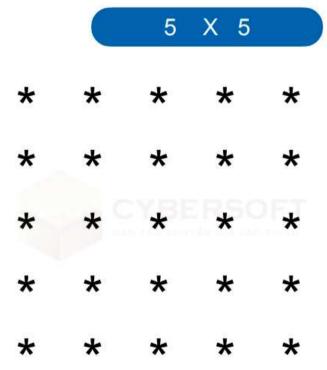
- In tất cả số nguyên dương lẻ / chẵn nhỏ hơn 100. (Viết cả while và for) -Dùng bước nhảy và dùng % 2
- 2. Tính tổng các số chẵn từ 1 đến n. Với n nhập từ người dùng (While và for)
- 3. Có bao nhiều số chia hết cho 3 từ 0-1000 (While và for)

#### Demo vòng lặp lồng

#### loop 1



#### Demo vòng lặp lồng



# DEMO VÒNG LẶP LỒNG

# DEMO VÒNG LẶP LỒNG

j = 0	j < 5	consc	ole.log	("*")	j ++					
0	true	console.log("*") console.log("*") console.log("*") console.log("*") console.log("*")			1					
1	true				2	<b>⊕</b>				
2	true				3					
3	true				4					
4	true				5	<b>E</b> i = 0	j < 5	Inner loop	console.log("\n")	j ++
5	false		-		-	0	true	~	console.log("\n")	1
	*	* *	*	*		1	true	~	console.log("\n")	2
	*	* *	*	*		2	true	~	console.log("\n")	3
	*	* *	* *	*		3	true	~	console.log("\n")	4
	<b>4</b>	<b>.</b> .	. 4	*		4	true	~	console.log("\n")	5
	^	^ ^	^	^		5	false	-		
	4	4 4		4					-	

#### Lệnh Break

```
while (điều kiện)
  if(<điều kiện>) {
      // các lệnh xử lý
       break;
   // các lệnh xử lý
// các dòng lệnh xử lý tiếp theo
```

#### Lệnh Break

```
var i = 0;

while (true) {
   console.log(i);
   i++;
   if (i > 5) {
   break;
   }
}
```

```
0
1
2
3
24
4
5
```

#### Lệnh Break vòng lặp lồng

#### Vòng lặp ngoài

```
while ( <điều kiện>)
            Vòng lặp trong
    while (<điều kiện> )
         if(<điều kiện>) {
             break;
  //Các lệnh xử lý
```

#### Lệnh Continue

```
The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9
```

#### Lệnh Continue

```
for(khởi tạo; điều kiện; bước nhảy){
        if(điều kiện){
           //Các lệnh xử lý
           continue;
        //Các lệnh xử lý
```

# LỆNH RETURN

#### Lệnh Return

```
function tenham(){
   for(khởi tạo; điều kiện; bước nhảy){
         if(điều kiện){
            //Các lệnh xử lý
            return;
         //Các lệnh sau return
→//Code ngoài hàm
```

# BÀI TẬP NỘP: LUYỆN VÒNG LẶP

1. Tìm số nguyên dương nhỏ nhất sao cho:

- 2. Viết chương trình nhập vào 2 số x, n tính tổng: **S(n) = x + x^2 + x^3 + ... + x^n** (Sử dụng vòng lặp và hàm)
- 3. Nhập vào n. Tính giai thừa 1\*2\*...n
- 4. Hãy viết chương trình khi click vào button sẽ in ra 10 thẻ div. Nếu div nào vị trí chẵn thì background màu đỏ và lẻ thì background màu xanh.
- 5. Viết chương trình c<mark>ó một ô input</mark>, một button. Khi click vào button thì in ra các số nguyên tố từ 1 tới giá trị của ô input