|  |
| --- |
| #include<stdio.h> |
|  | #include<conio.h> |
|  |  |
|  | // Khai báo kiểu dữ liệu cấu trúc phân số |
|  | struct PhanSo |
|  | { |
|  | int TuSo, MauSo; |
|  | }; |
|  |  |
|  | typedef struct PhanSo PHANSO; |
|  |  |
|  | void NhapPhanSo(PHANSO &); |
|  | void XuatPhanSo(PHANSO); |
|  |  |
|  | void NhapPhanSo(PHANSO &ps) |
|  | { |
|  | printf("\nNhap vao tu so: "); |
|  | scanf("%d", &ps.TuSo); |
|  |  |
|  | do |
|  | { |
|  | printf("\nNhap vao mau so: "); |
|  | scanf("%d", &ps.MauSo); |
|  |  |
|  | if(ps.MauSo == 0) |
|  | { |
|  | printf("\nMau so phai khac 0. Xin kiem tra lai !"); |
|  | } |
|  | }while(ps.MauSo == 0); |
|  | } |
|  |  |
|  | void XuatPhanSo(PHANSO ps) |
|  | { |
|  | printf("%d/%d", ps.TuSo, ps.MauSo); |
|  | } |
|  | int main() |
|  | { |
|  | PHANSO ps; |
|  | NhapPhanSo(ps); |
|  | XuatPhanSo(ps); |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | getch(); |
|  | return 0; |
|  | } |