# Cải tiến thông qua đánh giá Cohesion, Coupling và SOLID của CartController

### 1.Cohension

lgetAmount	Cohesion	Tinh tổng tiên của các sản phẩm được chọn dựa trên số lượng và giá.	Cân nhắc đưa phương thức này vào lớp Cart để giảm trách nhiệm của CartController.
------------	----------	---	--

check Availa bility Of Specific Product	Cohesion	sán phẩm trong kho so với	
---	----------	---------------------------	--

lladdMediaToCart	Logical Cohesion	trong giỏ, số lượng khả dụng) rồi thêm sản phẩm	Chuyển một phần logic kiểm tra này sang lớp Cart hoặc sử dụng các phương thức riêng trong CartMedia.
------------------	---------------------	--	--

```
//Chuyển từ CartController sang Cart
2usages ±20215458-phuongnm
public void addMediaToCart(CartMedia media) throws CartAlreadyInCartException, NotEnoughMediaException {
    if (isMediaInCart(media)) {
        throw new CartAlreadyInCartException();
    }

    if (!media.checkAvailability()) {
        throw new NotEnoughMediaException("Not enough media");
    }

    listCartMedia.add(media);
}
```

llupdateMediaCheck	Logical Cohesion	cua san pham trong dann sách dựa trên trang thái	Sử dụng các phương thức phụ trợ trong CartMedia để tăng tính rỗ ràng.
--------------------	---------------------	---	---

```
//Sử dụng phương thức phụ trợ trong CartMedia
1 usage ± 20215458-phuongnm
public void updateMediaCheck(CartMedia media) { media.toggleChecked(); }
```

## 2.Coupling

CartController	lCart I	Counting	Phụ thuộc trực tiếp vào Cart để lấy danh sách CartMedia và quản lý giỏ hàng.	Sử dụng Dependency Injection để giảm phụ thuộc trực tiếp.
			ro quarry gro nong.	

Truyền đối tượng Cart vào lớp CartController thay vì để CartController tự khởi tạo đối tượng Cart.

### Cập nhật HomeScreenController

			Gọi phương thức và thuộc	Duy trì trạng thái hiện tại, nhưng
CartController	CartModia	Data	tính của CartMedia (như	đảm bảo CartMedia được kiểm
Cartcontroller	Cartivieula	Coupling	isChecked, getQuantity,	soát rỗ ràng hơn thông qua các
			getPrice).	interface cụ thể.

### 3.Solid

ΙĮ				
			CartController quản lý cả trạng thái giỏ	Phân chia thành các lớp riêng biệt, ví dụ:
	SRP	Vi phạm	hàng, kiểm tra sản phẩm, xử lý logic đặt	CartManager (quản lý giỏ hàng),
			hàng.	CartValidator (xác minh sản phẩm).
Ш				

Tách CartController làm các lớp riêng biệt, CartController là lớp điều khiển, chịu trách nhiệm xử lý các yêu cầu từ người dùng hoặc hệ thống. Nó sử dụng CartManager, CartValidator như một công cụ để thực hiện các thao tác trên giỏ hàng

© CartController
© CartManager
© CartValidator

П				
	ОСР	Vi phạm	mới, cần thay đổi code của	Sử dụng Strategy Pattern cho các logic xử lý, giúp mở rộng mà không cần sửa đổi lớp.
ı				·

# Cập nhật CartController