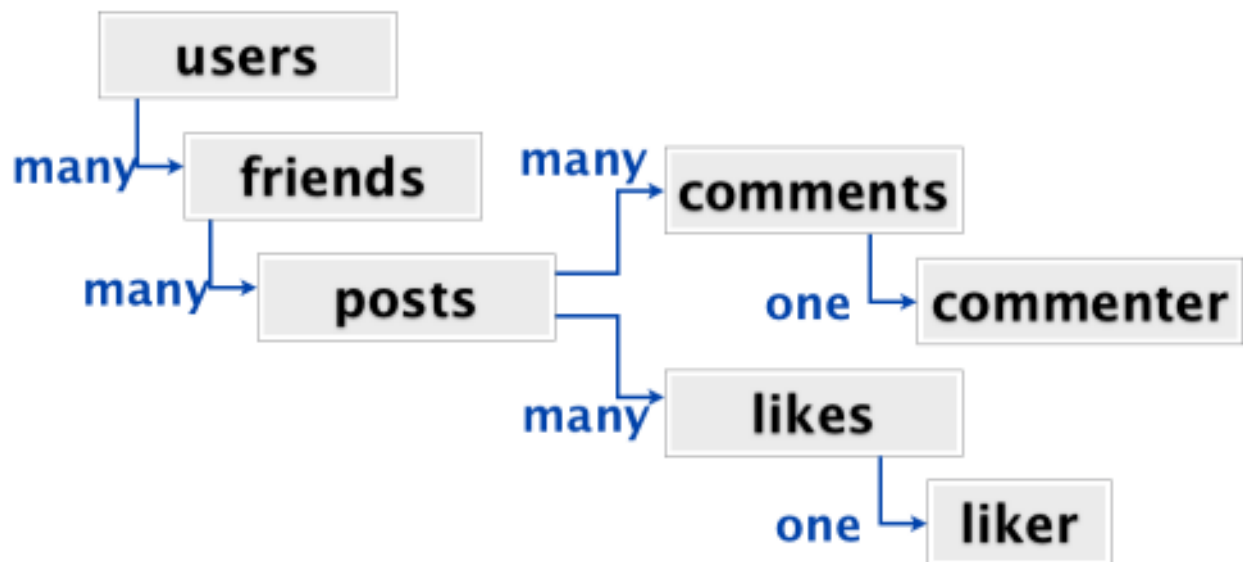


Graph Model (Neo4j)

Hạn nộp bài: 11/03/2025, 11:55 P.M.

Kịch bản: Hệ thống mạng xã hội

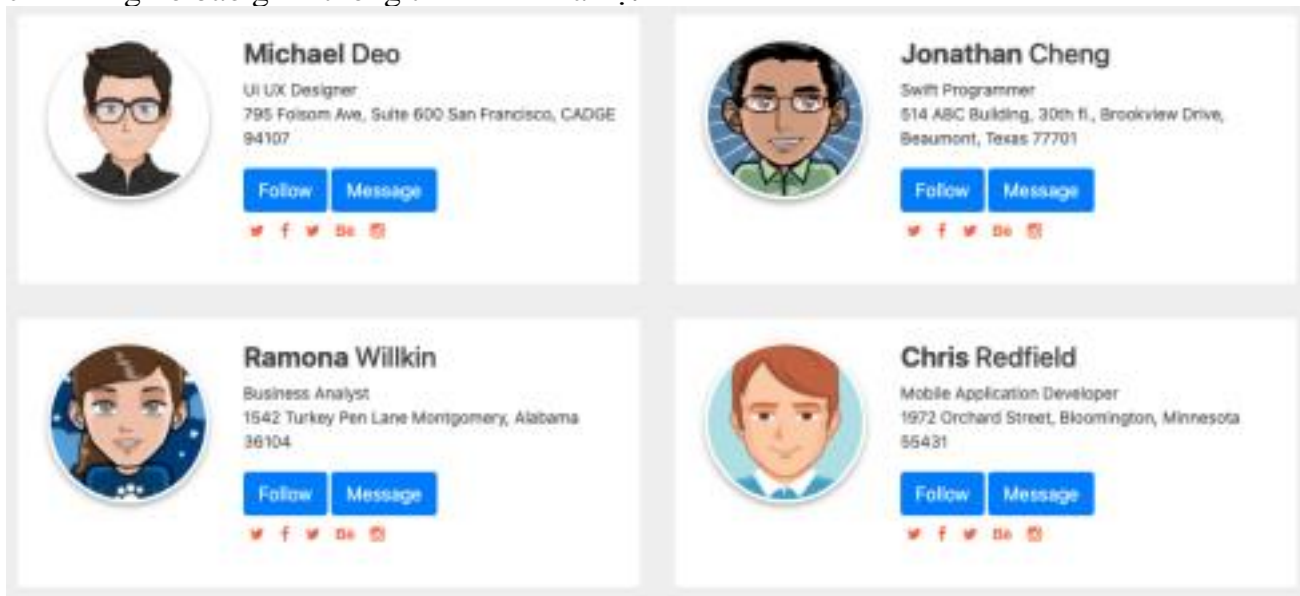
Bài tập về nhà này dựa trên hệ thống mạng xã hội. Dữ liệu được duy trì trong mô hình đồ thị bao gồm một số thành phần trong hệ thống mạng xã hội, người dùng, bài đăng, và tất cả các hoạt động diễn ra trong hệ thống này là kết bạn, bình luận và cảm xúc (thích) trên các bài đăng của người dùng. Hình dưới đây cho thấy mô hình dữ liệu mạng xã hội.



Hướng dẫn: Đối với mỗi nhiệm vụ bên dưới đây, sinh viên cần hiển thị lệnh phù hợp để thực hiện nhiệm vụ đó và kết quả để chứng minh rằng lệnh của các bạn hoạt động chính xác.

Nhiệm vụ 1: Xem xét 4 người dùng bên dưới và tạo họ trong cơ sở dữ liệu đồ thị. Hãy chắc

chấn rằng nó bao gồm thông tin hồ sơ của họ.



Nhiệm vụ 2: Giả sử 4 người trong số họ là bạn của nhau, hãy hiển thị lệnh tương ứng để kết bạn và hiển thị kết quả sau khi thêm họ vào đồ thị.

Nhiệm vụ 3: Tạo 4 bài đăng từ tất cả người dùng (mỗi người 1 bài đăng) và để chủ sở hữu cảm xúc với bài đăng của chính họ (cảm xúc có thể là Like, Love, Haha, Sad, Care và Angry, chọn một cho mỗi bài đăng). Hiển thị lệnh thành công và kết quả sau khi thêm các bài đăng này vào đồ thị.

Nhiệm vụ 4: Viết lệnh để mỗi người dùng thả cảm xúc với 2 bài đăng từ những người dùng khác nhau. Bảng sau đây cho thấy thông tin về việc ai thả cảm xúc với bài đăng của ai.

Post Owner	Michael	Jonathan	Ramona	Chris
Michael		Love	Like	
Jonathan	Haha			Sad
Ramona	Care			Angry
Chris	Like		Love	

Nhiệm vụ 5: Giả sử Jonathan đã mắc lỗi chính tả trong bình luận của mình trên bài đăng của Michael. Vui lòng hiển thị lệnh để cập nhật bình luận này và ghi lại thời gian và ngày mà Jonathan đã chỉnh sửa.

Nhiệm vụ 6: Hiển thị lệnh để đếm số lượng cảm xúc mà mỗi người dùng nhận được. Hãy chắc chắn rằng lệnh sẽ tách biệt các loại cảm xúc. Cũng hiển thị kết quả sau khi thực hiện lệnh.