

### Problem # 03

1. จงออกแบบหลักการของ Reliable Data Transfer ของ Rdt. Version 3.0 ในส่วนของโฮสต์ปลายทาง (Destination Host) โดยใช้ Finite State Machine (FSM) มาโดยละเอียดให้ครอบคลุมทุกกรณี พร้อมอธิบายการทำงาน

*review.*

**Case ①** Data complete not loss.

→ Sender ส่งข้อมูลไปถึง Receiver โดยที่ข้อมูลไม่สูญหาย

**Case ②** Data not correct / loss.

→ [2.1] packet ถูกต้อง แต่ data ไม่ถูกต้อง

[2.2] packet ไม่ถูกต้อง แต่ data ถูกต้อง

[2.3] packet ไม่ถูกต้อง และ data ไม่ถูกต้อง

*review.*

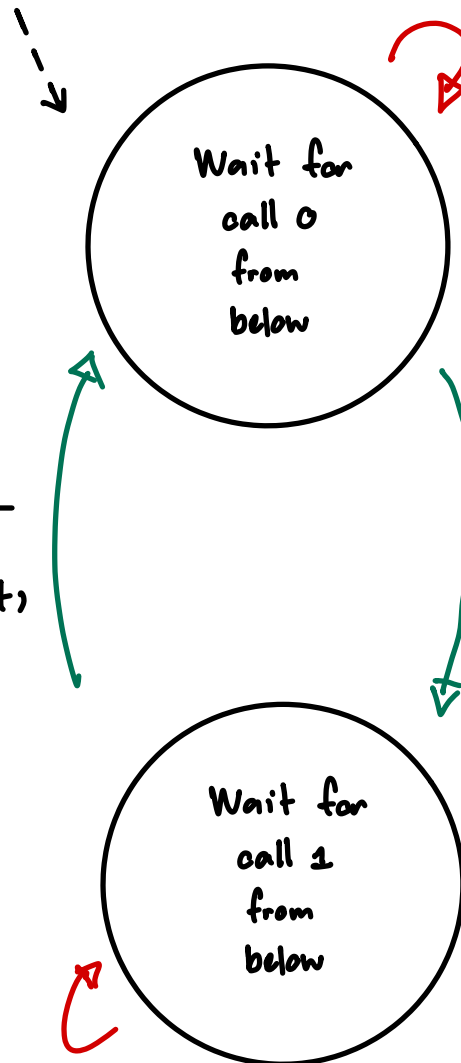
*reciever.*

```
rdt_recv(rcvpkt) &&  
(corrupt(rcvpkt)) ||  
isSeq(rcvpkt, 1)  
-----  
udt_send(snd ACK 1)
```

```
rdt_recv(rcvpkt) &&  
! corrupt(rcvpkt) &&  
isSeq(rcvpkt, 0)  
-----  
udt_send(snd ACK 0)  
data = extract(rcvpkt)  
deliver_data(data)
```

```
rdt_recv(rcvpkt) &&  
! corrupt(rcvpkt) &&  
isSeq(rcvpkt, 1)  
-----  
udt_send(snd ACK 1)  
data = extract(rcvpkt)  
deliver_data(data)
```

```
rdt_recv(rcvpkt) &&  
(corrupt(rcvpkt)) ||  
isSeq(rcvpkt, 0)  
-----  
udt_send(snd ACK 0)
```



รหัส น.ศ. \_\_\_\_\_ ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_