## Problem # 03

reciever.

1. จงออกแบบหลักการของ Reliable Data Transfer ของ Rdt. Version 3.0 ในส่วนของโฮสต์ปลายทาง (Destination Host) โดยใช้ Finite State Machine (FSM) มาโดยละเอียดให้ครบคลุมทุกกรณี พร้อมอธิบายการ ทำงาน

reciero.

Case (1) Data complete not loss.

> Sender สมขอบูลไปถึง Recievo โดยที่ ของจาไข่มีมีผูหาใดา

Case (2) Data not correct / loss.

-> [2.1] pachet gnorias noi data Vignorias [2.2] pachet Vignorias noi data gnorias.

[2.5] pachet Trinnois una dota Mannios

Wait for call o from below

rdt\_recv(rcvpkt)&&
(corrupt(rcvpht))11
is Seq (rcvpht,1)

udt\_send cond ACR1)

rdt\_recu(reupht) \$\$
! corrupt(reupht) \$\$
is Seq (reupht, 0)

udt\_send cond acno;

data = extract croupht;

deliver\_data cdata;

udt\_send condacn1)

data = extract creupht;

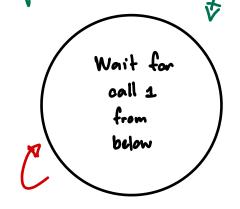
deliver\_data cdata;

rdt\_recu(reupht) \$\$
! corrupt (reupht) \$\$

is Seq (roupht, 1)

rdt\_recv(rcvpkt)\$\$
(corrupt(rcvpht))11
is Seq, (rcvpht,01)

udt\_send cond ACHO)



Page 1 | 2

| e)        | -           |
|-----------|-------------|
| รหัส น.ศ. | ชื่อ-นามสกล |