หาสมาเัติ

1 second, 128MB

มีสมบัติฝังอยู่ในทางเดินความยาว N เมตรที่แบ่งเป็นช่อง ๆ จำนวน N ช่อง (1<=N<=1,000,000) ช่องปลายสุดด้าน หนึ่งเรียกช่องที่ 0 ช่องสุดท้ายที่อีกปลายด้านหนึ่งเรียกว่าช่อง N-1 คุณต้องการหาว่าสมบัติฝังอยู่ใต้ทางเดินช่องใด (สมบัติมีขนาดเล็ก จะอยู่ที่ทางเดินช่องเดียวเท่านั้น)

การตรวจสอบที่คุณทำได้คือสั่งให้เครื่องมือพิเศษของคุณ scan ส่วนของช่อง ตั้งแต่ช่องที่ A ถึงช่องที่ B (0<=A<=B<=N-1) เครื่องมือจะตอบว่าในส่วนของทางเดินดังกล่าวมีสมบัติอยู่ใต้ช่องใดในช่วงนี้หรือไม่ คุณสั่งได้ ไม่เกิน 22 ครั้ง

ในการสั่งและเขียนโปรแกรมทั้งหมดให้ทำผ่านไลบรารีที่มีฟังก์ชันเหล่านี้

- probe init() จะคืนค่า N ต้องเรียกฟังก์ชันนี้ก่อนทำงานทุกครั้ง
- probe_check(int a, int b) จะตรวจสอบว่าในใต้ช่องในช่วง a b (รวม a และ b ด้วย) มีสมบัติอยู่หรือไม่ ถ้าเรียกผิดรูปแบบหรือเรียกเกิน 22 ครั้ง โปรแกรมจะจบการทำงาน
- probe_answer(int answer) ใช้สำหรับรายงานคำตอบ เมื่อเรียกแล้วโปรแกรมจะจบการทำงานทันที ดาวน์โหลดไลบรารีสำหรับทดลองพร้อมตัวอย่างได้ที่ https://theory.cpe.ku.ac.th/~jittat/lib/probe1d/ ในการตรวจจริงไลบรารีอาจทำงานภายในไม่เหมือนกับตัวอย่างได้ สามารถใช้ไลบรารีสำหรับทดลองในการตรวจ สอบโปรแกรมได้ (ดูรายละเอียด input ตอนท้ายโจทย์)

ตัวอย่างการทำงานของไลบรารี

สมมติว่า N = 5 และสมบัติอยู่ที่ช่อง 3

probe_init()	คืนค่า 5
probe_check(0,4)	คืนค่า true
probe_check(3,5)	คืนค่า true
probe_check(2,2)	คืนค่า false
probe_check(4,5)	คืนค่า false
probe_answer(3)	เป็นคำตอบที่ถูก และจบการทำงาน
ถ้าตอบ 2 แทนให้เรียก probe_answer(2)	ตอบผิด และจบการทำงาน

การเขียนเพื่อเรียกไลบรารี (ดูตัวอย่างเพิ่มเติม)

ให้ include "probelib.h" ไว้ที่ตอนต้นโค้ด

การคอมไพล์

ถ้าใช้ command line ให้นำไฟล์ probelib.h และ probelib.cpp ไว้ที่เดียวกับโปรแกรมหลัก และสั่ง g++ โดยใส่ทั้ง โปรแกรมหลักและ probelib.cpp ไว้ด้วย

การใช้งานไลบรารีตัวอย่าง

ไลบรารีตัวอย่างจะอ่าน N และ target จาก standard input ดังนั้นถ้าต้องการทดสอบที่ N = 3 และคำตอบอยู่ที่ช่อง 3 ให้ใช้

53

เป็นข้อมูลนำเข้า หรือถ้าต้องการทดลองที่ N = 1000000 และคำตอบคือ 12367 ให้ใช้ 1000000 12367

เป็นข้อมูลนำเข้า