

GiangTester Blog

A passionate tester

API Testing với Postman (Phần 8) – Environments

Posted on [October 4, 2017](#)

Phần này đã có nhiều người viết bài hướng dẫn tiếng việt nhưng còn thiếu 1 số phần nên mình viết lại.

Chức năng chính của Environment là 1 chỗ lưu “biến” giống như “biến” trong code để mình có thể tái sử dụng ở nhiều nơi.

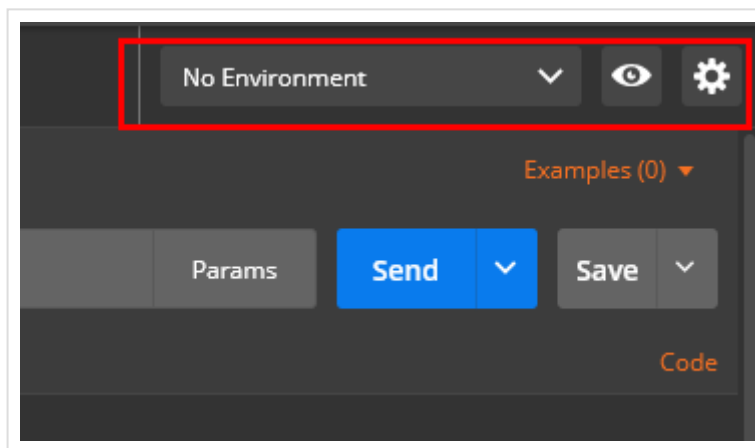
Ứng dụng:

- Nhanh chóng chuyển qua lại giữa các môi trường Dev và Product mà không cần tạo lại các request mới vì phải thay đổi lại URL.
- Giúp lưu lại giá trị của response API trước để điền vào API sau. (Phần này có kết hợp với phần Pre-request và Tests, sẽ được giới thiệu ở các bài tiếp theo).
- Không phải sửa giá trị của các tham số quá nhiều lần.

Ở Postman sẽ chia làm 2 loại Environments: Local và Global

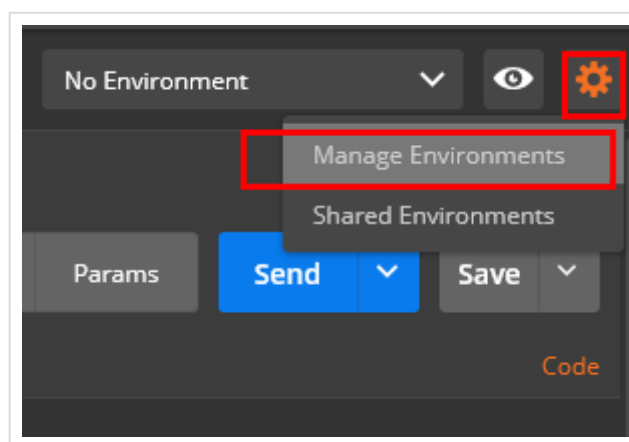
- Local: Phạm vi ảnh hưởng chỉ có khi chọn đúng Enviroments.
- Global: Phạm vi ảnh hưởng đến toàn bộ các project có trong Postman, nhưng nếu có 2 biến cùng tên ở Local và Global thì sẽ ưu tiên lấy Local.

Vị trí của Environment trong khung làm việc của postman.

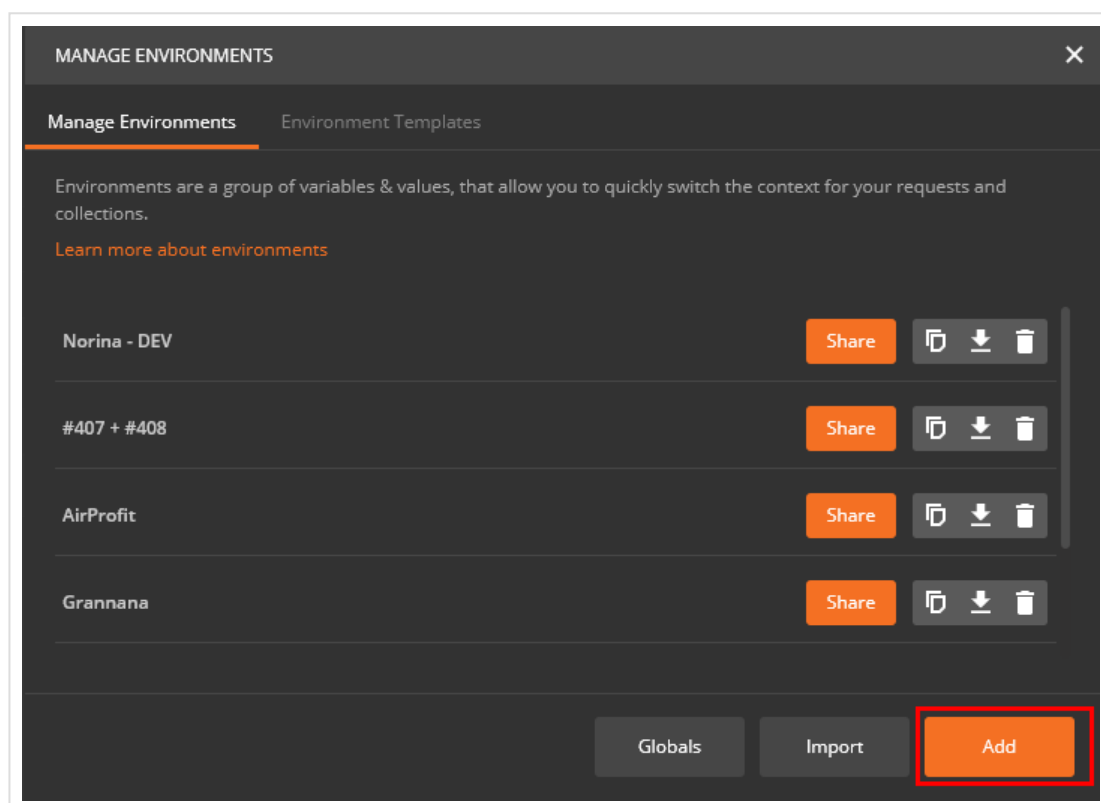


Tạo 1 Enviroment

Bước 1: Mở Manage Environments

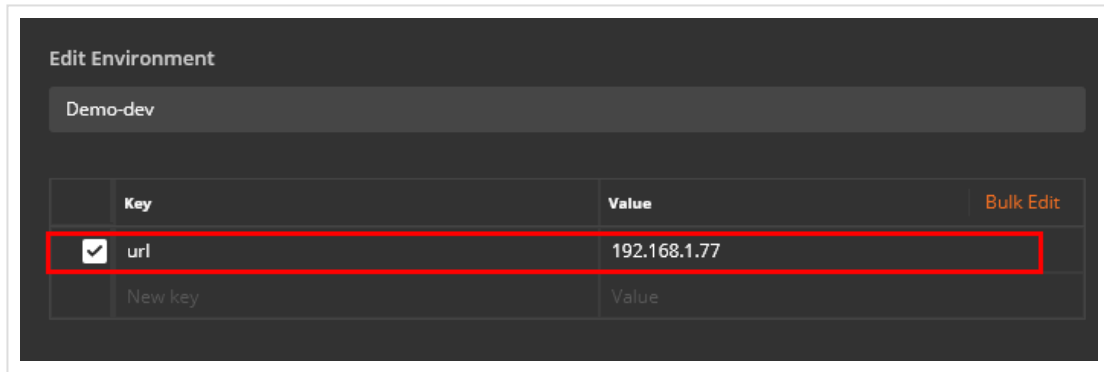


Bước 2: Add thêm Enviroment mới



Bước 3: Điền tên của Enviroment, tên và giá trị của biến.

Ở đây, mình lấy ví dụ với biến `url` có giá trị là `192.168.1.77`



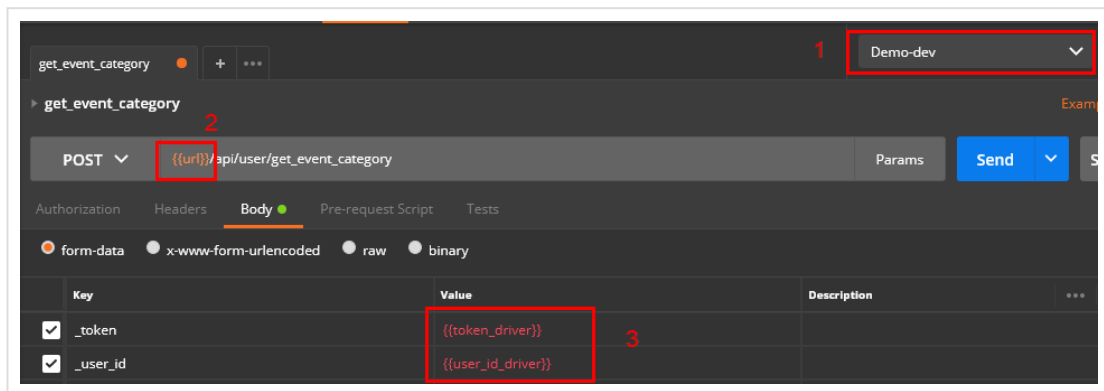
Dấu checkbox thể hiện rằng: có active cái biến đó hay ko. Trong ví dụ trên: mình đang active biến `url` và có thể sử dụng biến này trong môi trường `Demo-dev`.

Thế là bạn đã tạo được 1 môi trường cho việc test API rồi đấy. =))) đùa chút thôi. Dưới đây là cách sử dụng các biến.

Có mấy câu hỏi như sau:

1. Lấy giá trị của các biến trên như thế nào trong request?

Trả lời: Chỉ cần viết theo cú pháp `{{tên_biến}}`: ví dụ: `{{url}}`



Như trong hình:

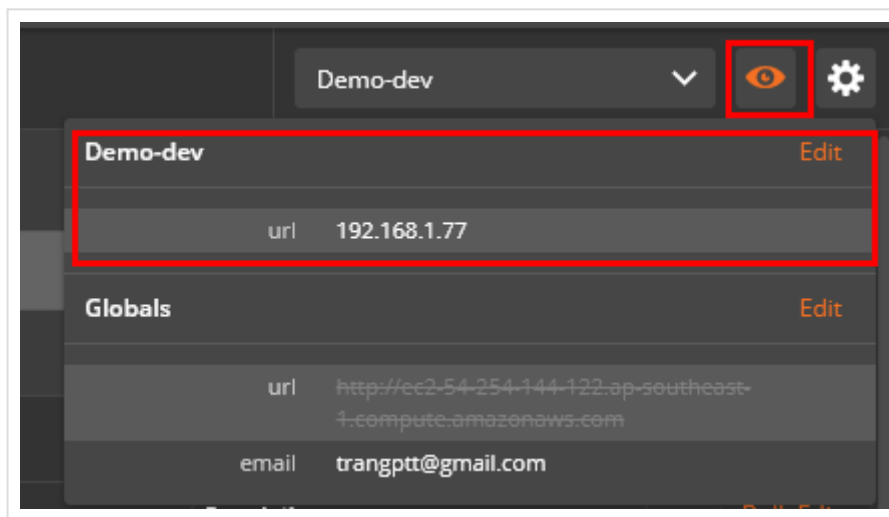
1. Chỗ chuyển đổi qua lại giữa các Environment
2. Cách lấy giá trị biến. Lấy đúng sẽ có màu da cam, đưa chuột hover vào thì hiển thị giá trị của biến.
3. Nếu tên biến có màu đỏ có nghĩa là không có biến này trong Environment, chuyện này thường xảy ra khi chuyển đổi qua lại giữa các môi trường của các dự án khác nhau, hoặc đã inactive cái biến đó.

2. Làm thế nào để biết được giá trị của các biến trong 1 enviroment nào đó.

Trả lời:

Cách 1: vào lại Manage Enviroment giống như việc Add Enviroment

Cách 2. Click vào icon con mắt

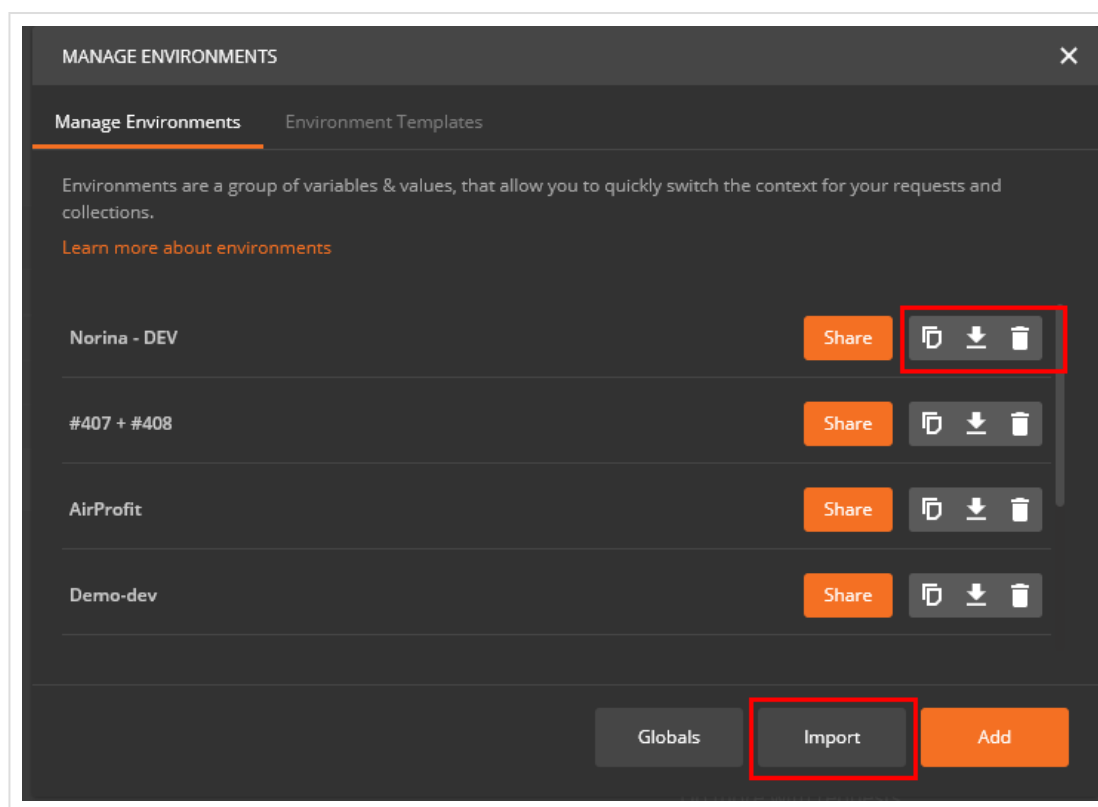


Muốn sửa thông tin của Environment bạn có thể click vào nút *Edit* để sửa.

3. Có thể làm những gì với 1 Enviroment?

Trả lời:

Postman cung cấp những chức năng đơn giản cho 1 Environment như: import – export, duplicate, add, edit, delete.



XONG. Bây giờ thì xong thật rồi. Chúc các bạn làm việc Postman hiệu quả với chức năng Environment này. 😊

API Testing với Postman (Phần 9) – Test Response

Test response là tính năng đặc biệt quan trọng với những người test API. Làm sao có thể suốt ngày run từng cái request rồi check từng kết quả trả về một cách thủ công được, phải có cách gì ... Continue reading

G GiangTester Blog

14

This entry was posted in [API Testing](#), [Testing Knowledge](#) and tagged [API testing](#), [Environment](#), [Postman](#) by [Giang](#). Bookmark the [permalink](#) [<http://giangtester.com/api-testing-voi-postman-phan-8-environments/>].

2 THOUGHTS ON “API TESTING VỚI POSTMAN (PHẦN 8) – ENVIRONMENTS”

Pingback: [API Testing với PostMan \(Phần 7\) – Collections | GiangTester Blog](#)

Pingback: [API Testing với Postman \(Phần 9\) – Test Response | GiangTester Blog](#)