

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI
KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BÁO CÁO BTL HỌC PHẦN: PHẦN MỀM MÃ NGUỒN MỞ

Ghi tên bài toán CHỦ ĐỀ NGHIÊN CỨU tx2 – in hoa

GVHD: ThS. Nguyễn Thái Cường

Nhóm: ghi số nhóm

Sinh viên: Ghi Họ và tên sinh viên

Họ tên sv1

Họ tên sv2

Lớp: 202010503149001

Khóa: 12

Hà Nội – Năm 2020

Hướng dẫn hoàn thành biểu mẫu 3

TÊN FILE BTL .DOC VÀ SLIDE TRÌNH BÀY đề được đặtt giống nhau

Số NHÓM-tên lớp- PMMNM- Tên đề tài

(ví dụ: 12-xxxxx-PMMNM-Quản lý thư viện)

MẪU MỤC LỤC

MỤC LỤC

Danh mục các ký hiệu, các chữ viết tắt

PHẦN 1: MỞ ĐẦU	Trang
1.1	
1.2.	
.....	
PHẦN 2: KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU	
2.1	
2.2	
PHẦN 3: KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM	
3.1	
3.1	
TÀI LIỆU THAM KHẢO	
PHỤ LỤC	

MỤC LỤC TỰ TẠO

PHẦN 1. MỞ ĐẦU

Yêu cầu :

Mô tả tổng quát chủ đề nghiên cứu, bao gồm các nội dung: tóm lược ý tưởng và chủ đề nghiên cứu (Tại sao phải học theo chủ đề này); xác định nội dung học tập; các kiến thức, kỹ năng đã có để thực hiện chủ đề nghiên cứu ; các kiến thức, kỹ năng then chốt phải học trong chủ đề nghiên cứu để đạt được mục tiêu/chuẩn đầu ra của học phần.

Hướng dẫn:

- Sinh viên ghi rõ đây là đề tài xây dựng ứng dụng quản lý/ xây dựng ứng dụng client/ server/ trò chơi game với mục đích vvvvv. Bài tập bao gồm mấy nội dung chính, được hình thành dựa trên ý tưởng nào. Đề tài được chọn dựa trên mong muốn của bản thân/ nhu cầu xã hội/ hay lý do nào.....;
- Để thực hiện đề tài, sinh viên đã vận dụng kiến thức nào và sử dụng bao nhiêu loại công cụ để hỗ trợ. Bài tập lớn được hoàn thành dựa trên kinh nghiệm cá nhân hay hợp tác nhóm
- Đề tài thực hiện nhằm hoàn thiện những các kiến thức, kỹ năng then chốt nào để đạt được mục tiêu/chuẩn đầu ra của học phần (tham khảo các biểu mẫu 1,2,4,5,6 kèm gửi).
- Sinh viên khẳng định lại tên chủ đề nghiên cứu

PHẦN 2. KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

Yêu cầu :

Trình bày những nhiệm vụ, công việc chính khi thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án và kết quả đạt được.

- Mô tả sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trong quá trình thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án, bao gồm:

+ Tên sản phẩm

+ Xác định hình thức sản phẩm. Ví dụ: sản phẩm dự án là vật thật hoặc lý thuyết,...

+ Cấu trúc, nội dung của sản phẩm. Ví dụ: sản phẩm dự án là « Bài báo khoa học » thì trình bày theo cấu trúc và nội dung sau: Tên bài báo, tên tác giả, đơn vị công tác, tóm tắt, từ khóa, đặt vấn đề, nội dung, kết luận, danh mục tài liệu tham khảo

Hướng dẫn :

- Mô tả sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trong quá trình thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án, bao gồm:

- Nội dung giao chủ đề bài thường xuyên 1

- Nội dung giao chủ đề bài thường xuyên 12 – tên bài toán đã chọn

- Xác định hình thức sản phẩm. Ví dụ: sản phẩm dự án là vật thật hoặc lý thuyết,...

2.1. Tên chủ đề bài thường xuyên 1

❖ Gợi ý phần chỉnh sửa phần lý thuyết bài thường xuyên 1

- Trình bày nội dung thực hiện ở đây. Chú ý định dạng và đánh đề mục thống nhất

NỘI DUNG:

- Chỉnh sửa bài đã thuyết trình cho đầy đủ dạng văn bản. Không copy slide mà diễn đạt bằng các ý trình bày. Mỗi đoạn là 1 ý hoàn chỉnh.

- Chỉ dùng gạch đầu dòng nếu muốn liệt kê các nội dung theo danh sách nào đó

2.2. Tìm hiểu yêu cầu bài toán và lựa chọn công cụ

❖ **Gợi ý nội dung mô tả thực hành bài xuyên 2: ghi tên tên bài toán đã chọn. Cụ thể phải đầy đủ ý như sau:**

- Trình bày những nhiệm vụ, công việc chính khi thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án và kết quả đạt được.
- Thực hiện mô tả Bài toán - tên bài toán sẽ xây dựng của chủ đề TX2 được thực hiện theo các bước sau:

Bước 1: tìm hiểu yêu cầu bài toán và lựa chọn công cụ

Bước 2: Phân tích, thiết kế bài toán

Bước 3: thực hiện bài toán với công cụ XXXX được giao

- **Kết quả đạt được:** Cài đặt và triển khai bảo toán thường xuyên 2 XXXX

Hướng dẫn chi tiết:

2.2.1. Tìm hiểu yêu cầu bài toán:

- Trình bày tài liệu khảo sát sơ bộ và các biểu mẫu thu được nếu có
- Phát biểu bài toán của đơn vị nào - đơn vị đặt hàng (chương trình sẽ viết)
- bài toán giải quyết các chức năng nào
- Quy trình thực hiện các nhiệm vụ chính
- Thu thập các biểu trong yêu cầu khách hàng mẫu (nếu có)
- Nội dung thu thập thông tin: phỏng vấn; bảng hỏi; vvv

2.2.2. Công cụ thực hiện

- Giới thiệu công cụ thực hiện bài toán thuộc lĩnh vực nào và các đặc điểm nổi bật:
 - Công cụ thuộc lĩnh vực nào của phần mềm mã nguồn mở.
 - Nêu các đặc điểm chính của lĩnh vực phần mềm đó
- Giới thiệu công cụ và đặc điểm chính công cụ. Công cụ đó có thể tùy biến lại hoặc tham gia phát triển phần nào?

2.3. Phân tích thiết kế bài toán

2.3.1. Phân tích yêu cầu người dùng

- Trình bày tài liệu mô tả yêu cầu người dùng;
- Các chức năng cần thực hiện. Các yêu cầu chức năng và phi chức năng cần có trong hệ thống.
- Vẽ sơ đồ mô tả chức năng ai làm gì (biểu đồ UC)
- Hoặc biểu đồ dữ liệu (đối với bài toán nhớ csdl)
- hoặc cả 2 biểu đồ mô tả bài toán

2.3.2. Thiết kế hệ thống

Mô tả kết quả phân thực hiện của từng người trong nhóm :

- Thiết kế giao diện: Mô tả sơ bộ diện sẽ thực hiện (xây dựng web, xây dựng giao diện,..)
- Thiết kế dữ liệu- Ánh xạ lớp sang bảng. Sinh viên nêu rõ lớp nào thành bảng nào. Gộp mấy lớp thành 1 bảng, liên kết nào thành thuộc tính nào, vvv. (xây dựng csdl, website, ... liên quan đến mô tả dữ liệu)
- Bài toán quản lý mã nguồn: biểu đồ triển khai- sơ đồ modun cài đặt (deployment diagram)
 - o Bài toán gồm mấy modun sẽ lưu trữ mã nguồn
 - o Triển khai lên công cụ quản lý là nhánh/lá/?

2.3.3. Thực hiện bài toán

Cài đặt và triển khai công cụ và các bước thực hiện của từng thành viên:

- Cài đặt công cụ: chụp các màn hình theo từng bước
- Tìm hiểu và thực hành thử các bước theo hướng dẫn tìm kiếm được (làm trong giờ thực hành)
- Rút ra kinh nghiệm: điểm mạnh; hạn chế của công cụ; công cụ mở cho người dùng viết bổ sung mã lệnh (tùy biến)? (thảo luận trong thực hành)

2.3.3.1. Tên sinh viên 1 -nội dung thực hiện

Hướng dẫn : ..

- Màn hình thực hiện chức năng nào. Mô tả giao diện nếu cần
- Nhiệm vụ của các thực hiện
- Các thư viện sử dụng
- Cắt và dán các màn hình thực hiện theo các bước minh họa

2.3.3.2. Tên sinh viên - nội dung thực hiện

Hướng dẫn : ..

- Màn hình thực hiện
- Nhiệm vụ của các thực hiện
- Các thư viện sử dụng
- Cắt và dán các màn hình thực hiện theo các bước minh họa

vvvv

PHẦN 3. KIẾN THỨC LĨNH HỘI VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM

3.1. Nội dung đã thực hiện

Hướng dẫn :

- Trình bày những kiến thức và kỹ năng học được thông qua thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án.
- Những chuẩn đầu ra của học phần đã đạt được trong quá trình thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án.
- Những bài học kinh nghiệm được rút ra sau khi kết thúc Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/ Dự án

3.2. Hướng phát triển.

Hướng dẫn

- Những đề xuất với giảng viên giảng dạy sau khi thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án.

- Ví dụ: xác định về tính khả thi của chủ đề nghiên cứu; tính vừa sức đối với kiến thức, kỹ năng, kinh nghiệm đã có; những thuận lợi, khó khăn trong quá trình nghiên cứu.