Trò chơi Sudoku

Yêu cầu:

* Giao diện đồ họa cho phép người dùng giải thủ công ô số ( hiển thị tình trạng, người dùng nhập từng ô để giải). Cung cấp tiện ích hỗ trợ giải (vd cảnh báo trùng số, …).
* Chức năng nhập hoặc tự sinh số (tự giải), lưu thành file trạng thái hiện tại của game.
* Chức năng giải ô bằng phương pháp vét cạn

Thiết kế hệ thống:

* Lớp Game: xử lý các sự kiện người dùng (gõ phím, ấn chuột, v.v.. ), thể hiện đồ họa lên màng hình cho người nhìn.
* Lớp SudokuBoard: xử lý các vẫn đề logic liên quan đến bàn sudoku (vd: khi người chơi chọn một ô, tự giải, kiểm tra hợp lệ, v.v.. ).
* Lớp SudokuCell: quản lý vị trí, khả năng chỉnh sửa, giá trị của một ô.
* Lớp Button: quản lý vị trí, chức năng của nút.
* Lớp LeveManger: quản lý việc load các level vào game (Bao gồm file save từ người dùng)