




Trường Đại học Công nghệ Thông tin
Môn: Kỹ năng nghề nghiệp

Báo cáo đồ án cuối kì



Đề tài: Xây dựng bài giảng online về lập trình game bằng Godot

Nhóm thực hiện: Nhóm 8

Lớp: SS004.N16

Giáo viên hướng dẫn: Ths. Lê Bảo Uyên



Giới thiệu thành viên

19522096 - Nguyễn Phú Quang

21520232 - Hoàng Minh Hiếu

21520391 - Võ Tá Phát

21521055 - Nguyễn Chí Lâm

21521301 - Võ Đình Phúc

21521377 - Đặng Phước Sang



Giới thiệu về Godot Engine

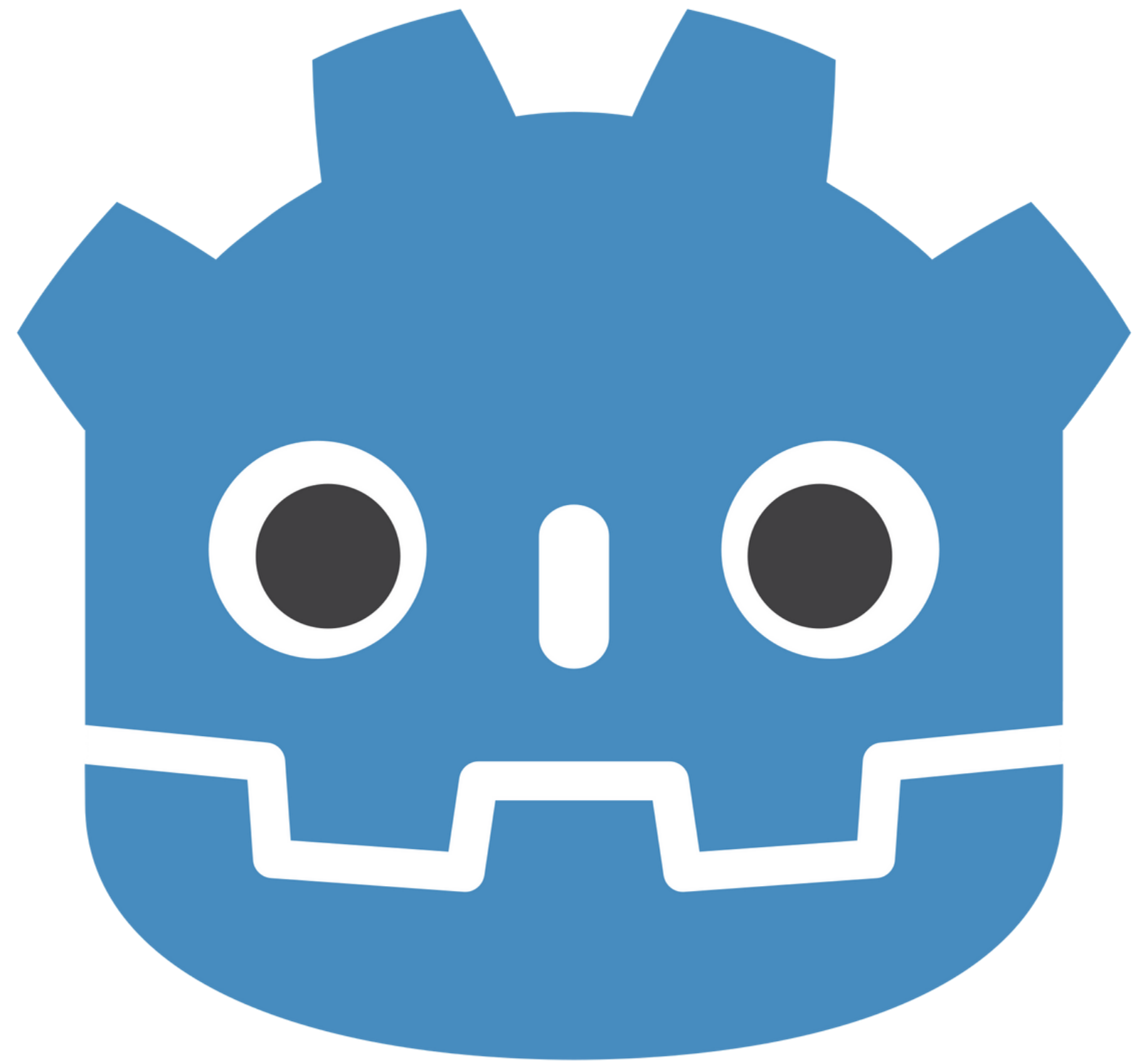
Godot Engine là một công cụ làm game 2D và 3D, sử dụng mã nguồn mở.

Tác giả: Juan Linietsky, Ariel Manzur

Phát hành: 2014

Miễn phí sử dụng

Có giấy phép của MIT



Mục tiêu



Nghiên cứu về lập trình game bằng Godot, từ đó tạo ra ít nhất 2 video hướng dẫn lập trình game bằng Godot.

Thực hiện khảo sát thăm dò ý kiến về nhu cầu lập trình game cũng như những mong đợi về video hướng dẫn lập trình game.

Tạo video hướng dẫn lập trình game đầu tiên, đăng tải lên các nền tảng mạng xã hội, kèm khảo sát về chất lượng và nội dung của video.

Thông qua kết quả khảo sát, cải thiện video thứ hai.



Phạm vi và đối tượng

Đề tài của nhóm hướng đến đối tượng chủ yếu là sinh viên của trường Đại học Công nghệ Thông tin - ĐHQG TP HCM.



Phương pháp thực hiện

Phương pháp nghiên cứu

Phương pháp thực nghiệm

Phương pháp phân tích số liệu



Kết quả mong đợi



Tạo được các video hướng dẫn về lập trình game bằng Godot chất lượng dành cho các bạn sinh viên trong trường.

Khơi gợi cảm hứng cho các bạn có đam mê lập trình game.

Đối với nhóm nghiên cứu: đề tài giúp nâng cao các kỹ năng nghiên cứu, kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng phân tích và kỹ năng giao tiếp. Đồng thời có cơ hội hiểu biết thêm kiến thức về lĩnh vực lập trình game.



Nội dung

1/ Khảo sát để làm nền tảng nghiên cứu.

Tên khảo sát: Nhu cầu làm game của sinh viên UIT.

Đối tượng: Sinh viên trường Đại học Công nghệ Thông tin - ĐHQG TP HCM.

Mục đích: nắm được thói quen chơi game, hiểu biết về lập trình game, công cụ Godot, nhu cầu và mong đợi về video hướng dẫn lập trình game bằng Godot Engine.

Kết quả thu được 116 mẫu (kì vọng 80 mẫu)

Link khảo sát



Nội dung

2/ Thực hiện Video đầu tiên hướng dẫn lập trình game bằng Godot Engine.

Thực hành lập trình Game, ghi màn hình quá trình bằng OBS Studio.

Chỉnh sửa tốc độ, chèn phụ đề vào video.

Upload video lên Google Drive kèm theo các file assets để hỗ trợ việc làm game.

Link video hướng dẫn:



Nội dung

3/ Khảo sát đánh giá chất lượng nghiên cứu.

Tên khảo sát: Đánh giá chất lượng video làm game.

Đối tượng: Sinh viên trường Đại học Công nghệ Thông tin - ĐHQG TP HCM.

Mục đích: Khảo sát đánh giá chất lượng video sản phẩm được tạo ra từ kết quả nghiên cứu.

Kết quả thu được 24 mẫu (kì vọng 40 mẫu)

Link khảo sát

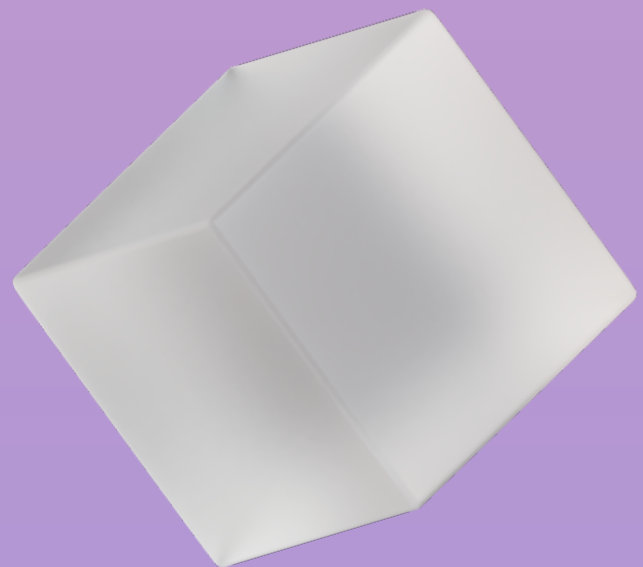


Kết luận rút ra từ khảo sát đánh giá

Số mẫu khảo sát thu được ít hơn so với kì vọng, nguyên nhân có thể là do để thực hiện khảo sát thì phải xem hết một video có thời lượng tương đối dài (30 phút).

Các nhận xét chung về video:

- Video nên được đăng trên nền tảng Youtube thay vì Google Drive
- Nội dung, chất lượng hình ảnh, phụ đề ở mức khá
- Video tương đối thiếu rành mạch



Kết luận về kết quả đề tài



Kết quả đạt được:

- Nắm bắt được nhu cầu về chơi game, về lập trình game và những mong đợi của các bạn sinh viên về video hướng dẫn lập trình game bằng Godot thông qua khảo sát.
- Tạo ra được sản phẩm game đơn giản và video hướng dẫn lập trình game bằng Godot.
- Thông qua khảo sát đánh giá chất lượng video, thấy được những khiếm khuyết cần khắc phục.

Kết quả chưa đạt được:

- Chưa tạo ra được video hướng dẫn thứ 2, cho nên chưa thấy được sự cải thiện những khuyết điểm mà kết quả khảo sát đánh giá nêu ra. Vì vậy chưa thể truyền tải trọn vẹn cảm hứng đến sinh viên về lập trình game.



Kết luận về công việc

Nội dung các công việc khi thực hiện đồ án môn học:

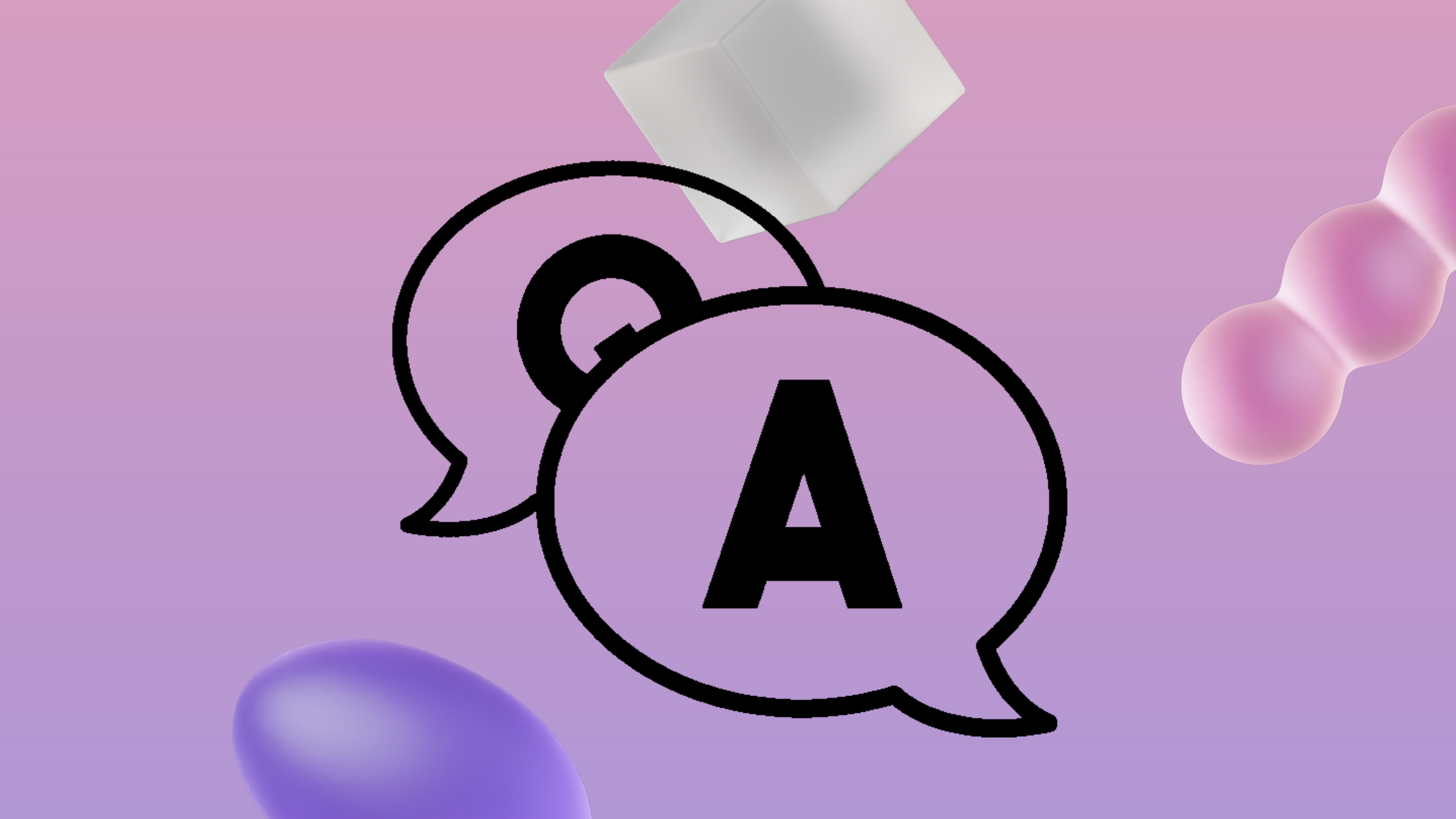
- Nghiên cứu về lập trình game, công cụ Godot và cách tạo ra video. ✓
- Lập và đăng tải form khảo sát về nhu cầu làm game của sinh viên UIT. ✓
- Từ kết quả nghiên cứu, tạo sản phẩm game và video hướng dẫn đầu tiên. ✓
- Viết, nộp báo cáo và tiến hành báo cáo tiến độ giữa kì trước lớp. ✓
- Lập form khảo sát đánh giá video, đăng tải video kèm form khảo sát. ✓
- Tạo video thứ 2 về hướng dẫn lập trình game, cải thiện dựa trên kết quả khảo sát đánh giá video thứ nhất. ✗
- Viết báo cáo cuối kì. ✓
- Làm slide, thực hiện báo cáo cuối kì trước lớp. ✓

Đánh giá tiến độ: 90%



Bảng đánh giá mức độ hoàn thành công việc

MSSV	Họ Tên	Công việc được giao	Mức độ hoàn thành (%)	Đánh giá
21521301	Võ Đình Phúc	Nghiên cứu, thiết kế video, đăng tải form	90%	Khá
21520232	Hoàng Minh Hiếu	Viết báo cáo giữa kì, cuối kì	90%	Khá
21520391	Võ Tá Phát	Tạo form khảo sát	90%	Khá
21521055	Nguyễn Chí Lâm	Nghiên cứu, thiết kế video, đăng tải form	90%	Khá
19522096	Nguyễn Phú Quang	Edit video, giám sát, làm slide	90%	Khá
21521377	Đặng Phước Sang	Đăng tải video, báo cáo sơ bộ giữa kỳ, báo cáo cuối kì	90%	Khá



*Thank
you!*

