

Little garden

I. Giới thiệu:

- Little garden, game thu thập tài nguyên từ rác thải có thể tái chế, để làm phân hữu cơ, từ đó bổ sung dinh dưỡng cho đất và giúp cây trồng ngày càng phát triển hơn.
- Game giúp cho người chơi nhận thức về mặt lợi, hại của các loại rác thải hữu cơ và vô cơ độc hại. Các sản phẩm hữu cơ thì có thể làm phân bón và làm cho chất càng ngày màu mỡ hơn. Ngược lại chất vô cơ độc hại như ni lông, vỏ thuốc trừ sâu thì có tác dụng ngược lại, làm cho cây trồng không phát triển, phá hủy môi trường đất.

II. Luật chơi:

- Game có hai màn hình chính là màn hình cây trồng và màn hình thu thập nguyên liệu.

1. Màn hình cây trồng:

- Hiện thị trạng thái của cây trồng và các điều kiện cần thiết để cây phát triển như: nước, ánh sáng, độ màu mỡ của đất. Với các thông số đó thì người chơi sẽ biết là tính trạng của cây trồng của mình và có cần cải thiện điều kiện hay không.
- Để cải thiện sống của cây thì người chơi sẽ phải đi thu thập các nguyên liệu đó trên màn hình 2.
- Các điều kiện sống của cây sẽ giảm dần theo thời gian, cụ thể là 1 phút giảm 1%.



2. Màn hình thu thập nguyên liệu:

- Màn hình thu thập nguyên liệu thì sẽ có các item được di chuyển tới người chơi, và người chơi cần phân biệt được các item tốt, có lợi cho đất, cây trồng hoặc là nguyên liệu để sản xuất phân bón hữu cơ; với các item độc hại như túi ni lông, vỏ chai thuốc trừ sâu.
- Mỗi lần thu thập người chơi sẽ có tổng cộng 15 giây để kết thúc quá trình thu thập. Sau khi thu thập xong, game sẽ tự động tạo ra phân bón từ các item người chơi nhận được, chất lượng của phân sẽ tùy thuộc vào các item người chơi nhặt được.
- Loại item và điểm lợi ích:
 - Item có lợi (màn chơi 1):
 - Vỏ chuối: 2
 - Vỏ trứng: 4
 - Mảnh giấy: 6
 - Mảnh gỗ: 8
 - Item độc (màn chơi 1):
 - Túi ni lông: -3
 - Vỏ thuốc trừ sâu: -6
 - Item năng lượng (tất cả màn chơi):
 - Xô nước: mỗi xô nước ứng với một lần tưới nước cho cây, với mỗi lần tưới thì làm đầy 25% lượng nước cho cây.
 - Mặt trời: mỗi item mặt trời giúp làm đầy 25% năng lượng ánh sáng cho cây.



3. Cấp bậc, màn chơi và cách tạo phân bón:

- Cấp bậc:
 - Cây trồng sẽ có cấp bậc của mình, với điều kiện sống càng tốt thì cây trồng phát triển càng nhanh.
 - Để cây trồng phát triển thì các yếu tố cần thiết phải đạt trên 50%.
 - Nếu các yếu tố giảm xuống dưới 50% thì sự phát triển của cây sẽ càng chậm.
- Màn chơi:
 - Màn chơi là màn thu thập nguyên liệu cho cây trồng, với mỗi màn chơi thì có số lượng item cố định với chất dinh dưỡng cung cấp cho cây là cố định. Màn chơi càng cao thì chất dinh dưỡng của các item càng lớn.
 - Để có các nguyên liệu có chất dinh dưỡng cao hơn thì người chơi cần mở các màn chơi mới theo thứ tự. Điều kiện để qua mỗi màn chơi là cần thu thập được ít nhất 10 lần các item có ít lợi và trả lời một số câu hỏi về các item có mặt trong màn chơi hiện tại.
- Quy định về cách tạo phân bón:
 - Chất lượng phân bón sẽ là tổng dinh dưỡng của các item có lợi cho cây và đất.
 - Nếu trong chuyến thu thập người chơi có thu thập được bất kỳ item không tốt nào thì chất dinh dưỡng của phân sẽ là tổng dinh dưỡng của các item có hại và là số âm.
 - Ví dụ: người dùng thu thập các item có độ dinh dưỡng như sau:
 - 2, 4, 2, 2 => phân bón có độ dinh dưỡng là: 10
 - 2, -3, 4, 6, -6 => phân bón sẽ có độ dinh dưỡng là: -9