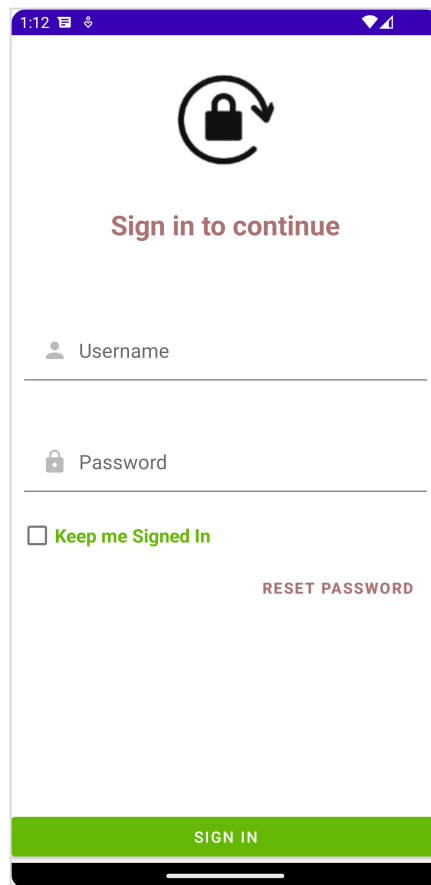


Phát triển ứng dụng di động (Tuần 02: Layout - Widgets)

Bài 01

Sử dụng `LinearLayout`, `ConstraintLayout` để thiết kế ứng dụng có giao diện như hình bên dưới.



Khi nhấn nút **SIGN IN**:

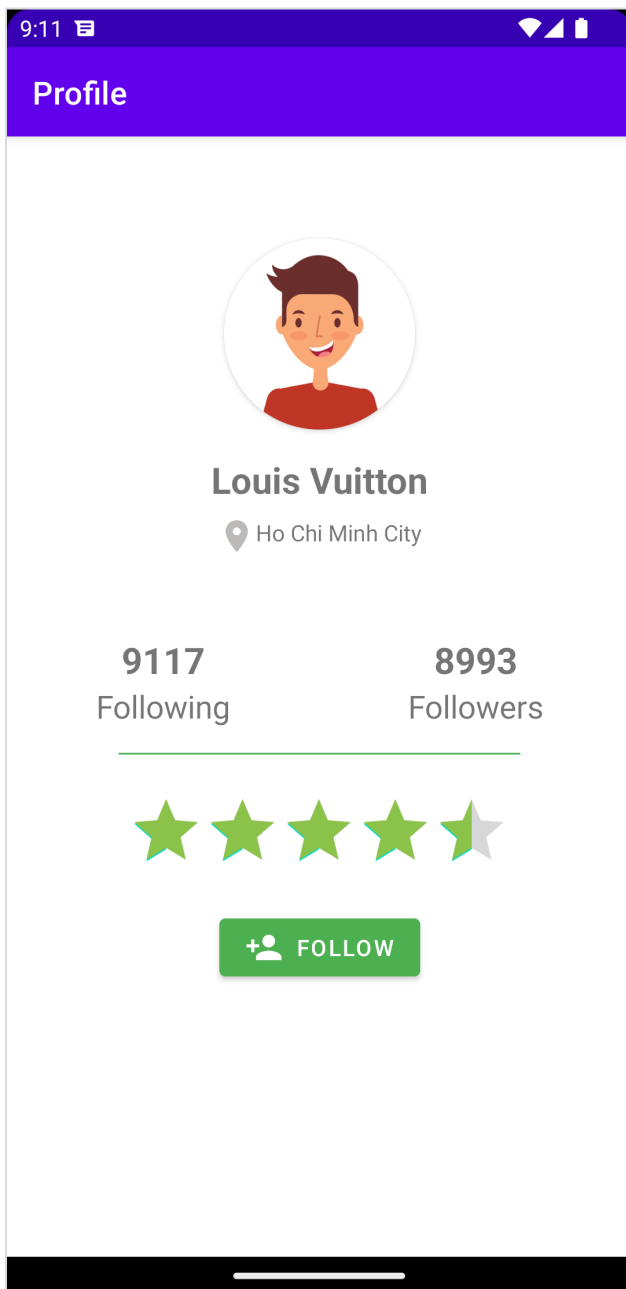
- Nếu Username hoặc Password đang rỗng, hiển thị thông báo Toast “Vui lòng nhập username hoặc password”.
- Mật khẩu nhập vào có độ dài tối thiểu 6 ký tự, phải chứa ít nhất 1 ký tự in hoa và 1 ký tự in thường. Nếu người dùng nhập sai yêu cầu thì hiển thị thông báo Toast “Mật khẩu không đúng yêu cầu”.
- Ngược lại, nếu người dùng nhập vào tên đăng nhập là “admin” và mật khẩu là “admin1234” thì hiển thị thông báo Toast “Đăng nhập thành công”.

Khi nhấn nút **RESET PASSWORD**:

- Nếu Username đang rỗng, hiển thị thông báo Toast “Vui lòng nhập username”.
- Ngược lại, nếu người dùng nhập vào tên đăng nhập là “admin” thì hiển thị thông báo Toast “Reset mật khẩu thành công”.

Bài 02

Sử dụng `LinearLayout`, `ConstraintLayout` để thiết kế ứng dụng có giao diện như hình bên dưới.



Khi nhấn nút FOLLOW:

- Số lượng followers sẽ tăng thêm 1 đơn vị.
- Nút FOLLOW sẽ trở thành UNFOLLOW.

Khi nhấn nút UNFOLLOW:

- Số lượng followers sẽ giảm đi 1 đơn vị.
- Nút FOLLOW sẽ trở thành UNFOLLOW.

Rating bar chỉ cho phép xem, không cho thay đổi giá trị.

Số lượng Following và Followers sẽ sinh ngẫu nhiên trong khoảng [100, 10000] ở mỗi lần chạy ứng dụng

Bài 03

Viết một ứng dụng đơn giản, override lại các phương thức có trong vòng đời của một Activity bao gồm:

- onCreate
- onStart
- onResume
- onPause
- onStop
- onDestroy

Trong mỗi phương thức vừa nói ở trên, thực hiện ghi log tên phương thức ra cửa sổ Logcat.

Thực hiện các thao tác như:

- Tắt ứng dụng rồi sau đó bật lại.
- Bật ứng dụng khác sau đó quay lại ứng dụng này.
- Thực hiện một cuộc gọi đến điện thoại khi vẫn đang mở ứng dụng

Mở cửa sổ Logcat để xem nội dung được in ra