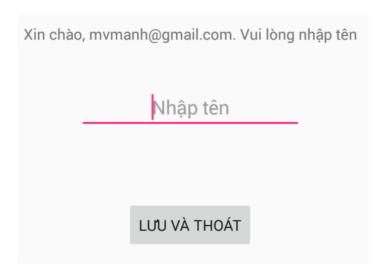
# Phát triển ứng dụng di động (Tuần 03: Activities & Intents)

### Bài 01

Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới.



Ứng dụng yêu cầu người dùng nhập vào email. sau khi nhấn ĐĂNG NHẬP, ứng dụng sẽ mở một giao diện (Activity) mới, hiển thị như sau:



Màn hình thứ hai hiển thị email được nhập từ màn hình thứ nhất. Màn hình 02 yêu cầu người dùng nhập tên. Sau khi nhấn LƯU VÀ THOÁT, ứng dụng quay trở lại màn hình đầu tiên, lúc này màn hình đầu tiên sẽ hiện thị như sau:



#### Trong đó:

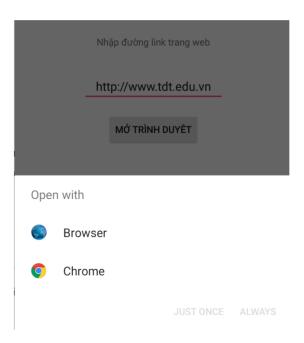
- Tên người dùng lấy từ màn hình 02 gửi về.
- Nút ĐĂNG NHẬP được ẩn đi.

### Bài 02

Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới. Khi nhấn nút MỞ TRÌNH DUYỆT, ứng dụng sẽ gọi một Web Browser để mở trang web được nhập ở EditText.



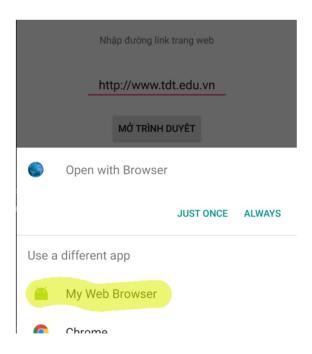
Nếu trong máy có cài nhiều hơn 1 trình duyệt web, thì giao diện sao sẽ được hiện thị (phần này hệ điều hành tự động đảm nhiệm):



# Bài 03

Trong ứng dụng ở bài 2, bổ sung thêm 1 Acitivty có chức năng tương tự một Web Browser, để hiện thị các trang web (sử dụng WebView).

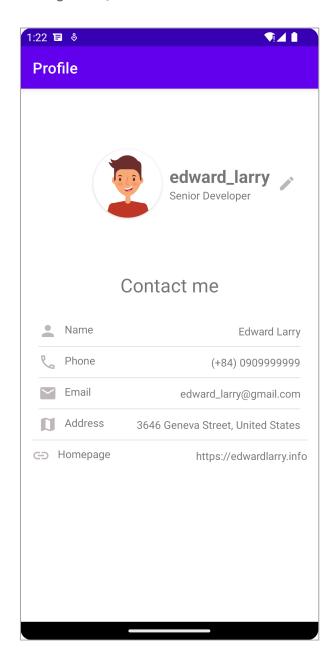
Nếu thực hiện đúng, khi mở một trang web bất kỳ, ứng dụng của chúng ta sẽ được liệt kê trong danh sách các Web Browser để người dùng lựa chọn.

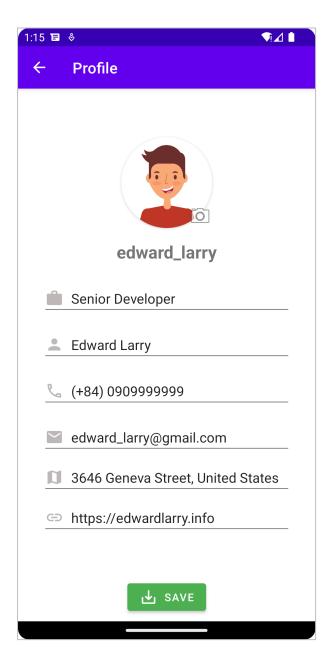


Và khi click vào Browser của chúng ta, ứng dụng sẽ mở Activity chứa WebView và hiển thị trang web được chỉ định.

## Bài 04

Thiết kế giao diện cho màn hình Profile và EditProfile như hình bên dưới.





- Khi người dùng nhấp vào icon edit 🧖 , ứng dụng sẽ chuyển sang màn hình EditProfile
- Các thông tin profile hiện tại sẽ được load sẵn lên các EditText và TextView của màn hình EditProfile.

- Khi nhấn nút chụp hình in, ứng dụng sẽ mở camera để chụp 1 tấm hình. Sau khi chụp xong, hình vừa chụp sẽ được hiển thị lên widget ImageView đại diện cho avatar của người dùng.
- Khi nhấn nút Save ở màn hình EditProfile, ứng dụng sẽ kết thúc màn hình này và quay trở lại màn hình chính và cập nhật/hiển thị các thông tin mới vừa chỉnh sửa lên màn hình chính.