

## ĐỒ ÁN CUỐI KỲ MÔN MẪU THIẾT KẾ

### I. Mục đích

Sinh viên áp dụng các mẫu thiết kế đã học vào đồ án thực tế để thể hiện việc hiểu và khả năng áp dụng các mẫu thiết kế của mình.

### II. Yêu cầu

- Mỗi nhóm tối đa 4 người, một người đại diện nhóm để phân công, theo dõi công việc trong nhóm.
- Các thành viên trong nhóm thống nhất để chọn ra một project mình đã hoàn thành của các môn khác để cả nhóm cùng dùng áp dụng các mẫu thiết kế vào.
- Khi áp dụng mẫu thiết kế nào cần nêu rõ tại sao áp dụng mẫu thiết kế đó, vẽ sơ đồ lớp cho trường hợp áp dụng cụ thể và sửa đổi code cũ để áp dụng mẫu.
- Viết báo cáo trình bày về lý do áp dụng, sơ đồ lớp, các đoạn code áp dụng cho tất cả các pattern đã áp dụng trong đề tài.

### III. Một số lưu ý quan trọng

- Chỉ được dùng project cũ của một trong các thành viên của nhóm, không được lấy project có sẵn trên mạng, không được lấy project của người ngoài nhóm.
- Pattern áp dụng phải đúng bối cảnh không được gượng ép.
- Trong trường hợp nhóm không có đề tài cũ nào hoàn thiện có thể chọn thì nhóm có thể thống nhất xây dựng project mới hoàn toàn. Với trường hợp này cần nộp thêm bản mô tả đề tài thể hiện mức độ đề tài tương đương với đề tài cuối kỳ. Trường hợp đề tài quá đơn giản hoặc tính năng gượng ép để áp dụng pattern sẽ bị trừ điểm hoặc không được tính điểm.
- Các thành viên trong nhóm phải tham gia vào việc tìm kiếm và áp dụng pattern.
- Trường hợp **nhiều nhóm cùng dùng chung 01 project cũ** (do các thành viên trong project cũ thuộc nhiều nhóm trong môn này): Các nhóm này cần trao đổi thống nhất với nhau để đảm bảo mỗi project cũ chỉ thuộc một nhóm trong môn học này (Lưu lại minh chứng làm việc như quay phim, ghi biên bản có ký tên). Trường hợp các nhóm không thống nhất được thì các nhóm phải chọn project khác để đảm bảo không có các nhóm trùng project trong môn học này. Và không nhóm nào được phép sử dụng project đang bị tranh chấp, các nhóm còn lại có thể kiện nhóm nào cố tình sử dụng project tranh chấp

với thầy vào cuối kỳ kèm minh chứng làm việc giữa các nhóm, thầy sẽ cấm báo cáo nhóm sử dụng này.

- Trường hợp **hai nhóm trùng project cũ** mà vẫn tiếp tục làm sẽ bị **cấm báo cáo cuối kỳ** cả hai nhóm.

#### IV. Nộp bài và thang điểm chi tiết

Sinh viên sẽ nộp bài trên Google Classroom, GV sẽ tạo chỗ nộp cụ thể khi đến thời gian nộp. Sinh viên cần tạo thư mục  $MSSV_1$ - $MSSV_2$ - $MSSV_3$ - $MSSV_4$  (trong đó  $MSSV_i$  là mã số sinh viên của các thành viên trong nhóm), trong thư mục này chứa các nội dung sau:

1. Thư mục source chứa mã nguồn project sau khi đã áp dụng các pattern và các tài nguyên kèm theo nếu có (như CSDL) để chạy được project.
2. File readme.txt trình bày các bước thực hiện để chạy project
3. Thư mục documents chứa file báo cáo của project cũ (không sửa gì file này) và file báo cáo của môn này (Định dạng docx, pdf; nếu viết latex thì nộp pdf và source latex).
4. File “phân công.docx” thể hiện bảng phân công công việc trong nhóm trong đó thể hiện rõ ai thực hiện pattern nào; nếu pattern có nhiều người tham gia thì ghi rõ ai làm gì trong pattern đó.
5. File “danhgia.docx” chứa điểm số tự đánh giá của nhóm dùng bảng thang điểm chi tiết bên dưới thêm cột “Tự đánh giá” vào bên phải của bảng. Các thành viên có đóng góp khác nhau thì ghi tên và điểm cụ thể cho mỗi người ở các mục đánh giá và ở mục tổng điểm.

Sinh viên nén toàn bộ các nội dung như trên thành một file .zip và đặt tên là  $MSSV_1$ - $MSSV_2$ - $MSSV_3$ - $MSSV_4$ .zip, ví dụ: 5170001-5180002.zip sau đó nộp theo hướng dẫn của giáo viên.

Thang điểm chi tiết cho từng phần như sau:

Nội dung tiêu chí	Thang đánh giá	1	2	3
	Điểm/10	0 điểm	Tối đa ½ điểm	Trên ½ đến trọn điểm
<b>Áp dụng pattern</b>	<b>1 điểm/pattern và tối đa 9 điểm.</b> <b>Với mỗi pattern áp dụng được sẽ tính điểm trên 3 thang đo nhỏ bên dưới (một pattern có thể áp dụng nhiều lần trong project nhưng chỉ tính điểm 1 lần và tối đa 1.0 điểm)</b>			
Lý do áp dụng pattern	0.4đ	Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép	Có nhưng chưa thể hiện rõ	Rõ ràng, hợp lý
Sơ đồ lớp	0.3đ	Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý	Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ	Sơ đồ đúng, hợp lý

Code áp dụng pattern	0.3đ	Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi	Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ	Code đúng
<b>Báo cáo</b>	<b>1 điểm</b>			
Báo cáo	1 đ	Không có	Còn sai chính tả; chưa thể hiện tốt nội dung các pattern; format, font chưa thống nhất	Trình bày tốt, đúng và thống nhất format, font.
Điểm cộng	Cộng tối đa 1.0 điểm nếu áp dụng đúng được trên 9 pattern.			
Tổng điểm	10 điểm			