

**ตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร**

66020981 นายภูรินทร์ สุขมั่น

10 กำลังศึกษา

หลักสูตร 210704065 หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2565

โครงสร้างหลักสูตร 210704065 หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2565

ผลการสอบ

1. **ไม่ผ่าน** การทดสอบวัดความรู้ภาษาอังกฤษ ป.ตรี เพื่อประกอบการสำเร็จการศึกษา (โปรแกรมสำเร็จรูป)  
(จำนวนสอบ 2 ครั้ง)

**ได้ผ่าน** การทดสอบวัดความรู้ภาษาอังกฤษ ป.ตรี เพื่อประกอบการสำเร็จการศึกษา  
(เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยพะเยา เรื่อง การพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษ สำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยพะเยา พ.ศ. 2568  
มีผลดังต่อไปนี้ 1 เม.ย. 68 เป็นต้นไป)

**ผลการตรวจสอบ****หน่วยกิต**หน่วยกิตต่ำสุด **126**หน่วยกิตที่ลง **112**หน่วยกิตที่ผ่าน **93****FAIL****FAIL**หน่วยกิตที่รอด **18****PASS****ปีศึกษา**ปีสูงสุด **8**ปีการศึกษาปกติ **4**ชั้นปี **3****PASS****GPA**GPA. ต่ำสุด **2.00**GPA. **3.70****1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า****1.1 กลุ่มวิชาภาษา**

- 001101[3] Thai Language in Daily Life  
 001102[3] Thai for Academic Purposes  
 001103[6] English for Daily Life  
 001104[1] English for Communication  
 001205[1] English for Academic and Professional Communication

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
<b>PASS</b>		<b>MIN 12 CR</b>		<b>PASS 12 CR</b>					<b>4.00</b>
2 (2-0-4)	2	8.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/66			
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/66			
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/66			
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/66			
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/67			

**1.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและการสื่อสารบุคคลิจิทัล**

- 002101[1] Technology Usage for Digital life  
 002102[1] Digital Intelligence Quotient

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
<b>PASS</b>		<b>MIN 3 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					<b>4.00</b>
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/66			
2 (1-2-3)	2	8.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/66			

**1.3 กลุ่มวิชาทักษะชีวิด**

- 003101[1] Aesthetics for Life Management  
 003102[1] Skills Development and Lifelong Learning  
 003203[1] Collaborative Learning for Society Creation  
 003204[1] Health, Environment and Community Management  
 003305[1] Design Thinking Process for Digital Age Entrepreneurs

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
<b>PASS</b>		<b>MIN 3 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					<b>4.00</b>
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/66			
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/66			
<b>FAIL</b>		<b>MIN 15 CR</b>		<b>PASS 12 CR</b>					<b>4.00</b>
3 (0-4-2)	2	8.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/67			
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/67			
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68			

**2 หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า****2.1 วิชาแกน จำนวน****2.1.1 แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์**

- 241111[3] Mathematics I

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
<b>PASS</b>		<b>MIN 3 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					<b>1.50</b>
3 (2-2-5)	3	4.5	1.50	1.50	<b>D+</b>	1/66			

**2.1.2 คณิตศาสตร์ตัวเลข**

- 241326[2] Discrete Mathematics

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
<b>PASS</b>		<b>MIN 3 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					<b>4.00</b>

**2.1.3 สกิลฝึกหัดนักวิทยาศาสตร์**

- 247105[1] Probability and Statistics

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	7.5	2.50	2.50	<b>C+</b>	1/67			<b>2.50</b>

**2.1.4 วิธีการคำนวนเชิงตัวเลขหรือความน่าจะเป็น**

- 225201[1] Numerical Programming

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
<b>PASS</b>		<b>MIN 3 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					<b>2.50</b>

**2.1.5 ภาษาอังกฤษวิชาชีพ**

- 146200[3] English for Specific Purposes

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (3-0-6)	-	-	-	-					<b>0.00</b>

**2.2 วิชาเฉพาะด้าน****2.2.1 กลุ่มประดิษฐ์ด้านองค์กรและระบบสารสนเทศ**

- 225251[3] System Software Analysis and Design

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/67			<b>4.00</b>
3 (2-2-5)	-	-	-	-		2/68			

**2.2.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์**

- 225241[3] Database Management System and Database Design

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	9.0	3.00	3.00	<b>B</b>	1/67			<b>3.50</b>

- 225242[2] User Interface Design and Implementation

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/67			<b>4.00</b>

**2.2.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์**

- 225100[4] Introduction to Computer Science

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/66			<b>3.80</b>

- 225111[3] Introduction to Programming

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/66			

- 225211[5] Principles of Object-Oriented Programming

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	9.0	3.00	3.00	<b>B</b>	1/67			

- 225212[2] Web Application Development

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/67			

- 225291[1] Preparation for Computer Science Project I

หน่วยกิต	CA	PT	AVG	MAX	1	2	3	4	GPA
1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/67			

	<b>หน่วยกิต</b>	<b>CA</b>	<b>PT</b>	<b>AVG</b>	<b>MAX</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
225292[1] Preparation for Computer Science Project II	1 (0-2-1)	1	3.5	3.50	3.50	<b>B+</b>	2/67		
225311[2] Software Engineering Concepts	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68		
225331[4] Data Science and Application	3 (2-2-5)	-	-	-	-		2/68		
225392[1] Preparation for Computer Science Project III	1 (0-2-1)	1	4.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68		
<b>2.2.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b>	<b>FAIL</b>	<b>MIN 24 CR</b>		<b>PASS 21 CR</b>					
225101[3] Logical Thinking	3 (2-2-5)	3	9.0	3.00	3.00	<b>B</b>	1/66		
225131[3] Principle of Computer Programming	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/66		
225231[2] Data Structures and Algorithm Analysis	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/67		
225271[1] Principles of Artificial Intelligence	3 (2-2-5)	3	10.5	3.50	3.50	<b>B+</b>	2/67		
225312[4] Mobile Application Development	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68		
225341[4] Computer Network for Software Development	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68		
225371[3] Machine Learning	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68		
225393[1] Computer Science Project	3 (2-2-5)	-	-	-	-		2/68		
<b>2.2.5 กลุ่มสาระด้วยคอมพิวเตอร์และสื่อสารมวลชน</b>	<b>PASS</b>	<b>MIN 3 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					
225261[3] Fundamental of Computer System	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	2/67		
<b>2.3 วิชาเลือก ในน้อยกว่า 9 หน่วยกิต ในแล้วก็กลุ่มที่ไม่เกิน 2 กลุ่ม</b>	<b>FAIL</b>	<b>MIN 9 CR</b>		<b>PASS - CR</b>					
<b>2.3.1 กลุ่มเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์</b>	<b>PASS</b>	<b>MIN - CR</b>		<b>PASS - CR</b>					
225372[3] Robot Programming	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225373[1] Image Processing and Understanding	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225374[1] Information Retrieval	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225471[3] Applied Deep Learning	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225472[1] Game Development and Design	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225473[1] Current Topics in Artificial Intelligence	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
<b>2.3.2 กลุ่มเทคโนโลยีแพลตฟอร์มแวร์</b>	<b>PASS</b>	<b>MIN - CR</b>		<b>PASS - CR</b>					
225381[4] Application Development with Cloud Platform	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225382[3] Development and Operations Technology	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225481[2] Blockchain Technology	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
225482[2] Decentralized Application Development	3 (2-2-5)	-	-	-	-		2/68		
225483[2] Current Topics in Software Development Technology	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
227361[2] Software Testing	3 (2-2-5)	-	-	-	-				
<b>2.3.3 กลุ่มเสริมทักษะการทำงาน กรณีเลือกเรียนรายวิชา</b>	<b>PASS</b>	<b>MIN - CR</b>		<b>PASS - CR</b>					
<b>225491 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงเรียนรายวิชา 226495 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2</b>									
225491[3] Work Integrated Learning I	6 (0-18-9)	<b>FAIL</b>	<b>MIN 6 CR</b>		<b>PASS - CR</b>				
<b>3 ประสบการณ์ภาคสนาม (เฉพาะนิสิตที่ไม่ได้เลือกเรียนกลุ่มวิชาเลือกเสริมทักษะการทำงาน เลือกเรียนเพียง 1 รายวิชา กรณีเลือกเรียนรายวิชา 225491 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1 นิสิตต้องลงเรียนรายวิชา 226495 การศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2)</b>									
225492[3] Co-operative Education	6 (0-18-9)	-	-	-	-				
225493[2] Professional Training	6 (0-18-9)	-	-	-	-				
225494[2] Independent Study	6 (0-18-9)	-	-	-	-				
225495[2] Work Integrated Learning II	6 (0-18-9)	-	-	-	-				
<b>4 หมวดวิชาบังคับในนับหน่วยกิต</b>	<b>PASS</b>	<b>MIN 1 CR</b>		<b>PASS 1 CR</b>					
225391[4] Preparation for Computer Science Professional Experience	1 (0-2-1)	1	0.0	0.00	0.00	<b>S</b>	1/68		
<b>5 หมวดวิชาเลือกเสริม</b>	<b>FAIL</b>	<b>MIN 6 CR</b>		<b>PASS 3 CR</b>					
244110[1] Science in the Movies and Entertainment Media	3 (2-2-5)	3	12.0	4.00	4.00	<b>A</b>	1/68		
123231[2] Service Design Innovation	3 (2-2-5)	-	-	-	-		2/68		
<b>6 รายวิชานอกโครงสร้าง</b>	<b>PASS</b>	<b>MIN - CR</b>		<b>PASS - CR</b>					