

ไมโครคอนโทรลเลอร์ STM32

# Internet of Things and Protocols

🖖 การสื่อสารระหว่างอุปกรณ์ IoT กับคอมพิวเตอร์ส่วนกลาง ด้วย Application Layer protocols ตัวอย่างเช่น



- 🦥 WebSocket & STOMP (Simple Text Oriented Messaging Protocol) over WebSocket
- 🧼 REST (Representational State Transfer) (RESTful HTTP)
- CoAP (Constrained Application Protocol) & SMCP (Simple Media Control Protocol)
- XMPP (Extensible Message and Presence Protocol)
- MQTT (Message Queue Telemetry Transport)/SMQTT/MQTT-SN (MQTT for Senser Networks)
- (C) DDS (Data Distribution Service for Real-Time Systems)
- (C) AMQP (Advanced Message Queuing Protocol)





### HTTP/HTTPS

- № RFC9112 (HTTP/1.1) RFC9113 (HTTP/2) และอื่นๆ
  - 🤾 ปัจจุบันใช้ HTTP/1.1 (1997), HTTP/2 (2015) , HTTP/3 (2022)
- 🖖 วางตัวอยู่บน TCP
  - ทำงานในลักษณะของ Request-Response (client-server model)
  - 🔐 เว็ปเซอร์เวอร์เปิดช่องทางการเชื่อมต่อรอไว้ (TCP port 80 เป็นต้น)
  - การเชื่อมต่อกระทำเป็นช่วงสั้นๆ สำหรับการร้องขอข้อมูลและการส่งกลับข้อมูล หนึ่งครั้ง
  - 🔐 เว็ปเบราว์เซอร์(หรืออื่นใด)ทำหน้าที่เป็น client ร้องขอข้อมูลจาก web server
    - 🧼 Client ส่ง HTTP request ไปยังเซอร์เวอร์
  - 💦 เว็ปเซอร์เวอร์รับการเชื่อมต่อ (established) ตามโปรโตคอล TCP และรับข้อมูลที่ส่งมาจาก ทางฝั่งไคลเอนต์
  - 🕜 ประมวลข้อมูลและส่งกลับ ขึ้นอยู่กับ Content-Type
    - 🧼 อาจเป็นข้อความ
    - 🧼 อาจเป็นข้อมูลไบนารี
  - 💦 ปิดการเชื่อมต่อ (close connection) แล้วรอไคลเอนต์อื่นร้องขอต่อไป

# Client Server GET /index.html HTTP/1.1 Host: www.test.org Accept-Language: en HTTP/1.1 200 OK Date: Fri, 02 Dec 2022 15:30:25 Server: Apache Last Modified:... ... Content-Length: ... Content-Type: text/htm1 ...





### WebSocket

- RFC6455
- วางตัวอยู่บน TCP และอาศัย HTTP เพื่อเริ่มการเชื่อมต่อ
- 🕍 เมื่อเชื่อมต่อสำเร็จ จะคง established ไปจนกว่าฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งปิด
  - 💦 แพ็กเกตข้อมูลถูกส่งระหว่างกันได้อย่างอิสระ
- 🖖 ขั้นตอนการทำงาน
  - 💦 ไคลเอนต์ร้องขอเปิด WebSocket อาศัย HTTP
  - 💦 เว็ปเบราว์เซอร์ตอบรับการอัปเกรดเป็น WebSocket Protocol
    - \gamma เซอร์เวอร์เปิดพอร์ต TCP หมายเลขตามที่กำหนดไว้ล่วงหน้า
    - 🥨 ไคลเอนต์เชื่อมต่อ TCP
  - ດ จากนั้นรับส่งข้อมูลกันโดยใช้โครงสร้างข้อมูลตามที่ระบุไว้ในมาตรฐานของ WebSocket

Client

Server

GET /chat HTTP/1.1 Host: www.test.org Upgrade: websocket Connection: Upgrade

Sec-WebSocKet-Key: ข้อมูล16 ไบต์

เข้ารหัสแบบ base64

Sec-WebSocKet-Version: ...

HTTP/1.1 101 Switching Protocols

Upgrade: websocket Connection: Upgrade

Sec-WebSocket-Key: ข้อมูล MD5 Hash

ขนาด 20 ไบต์ เข้ารหัสแบบ base 64

รับส่งข้อมูลระหว่างกันตาม webSocket Protocol (บน TCP พอร์ตตามที่สองฝ่าย

กำหนดไว้ล่วงหน้า)



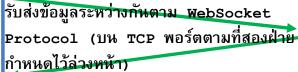




### WebSocket

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

Server Client GET /chat HTTP/1.1 Host: www.test.org Upgrade: websocket Connection: Upgrade Sec-WebSocKet-Key: ข้อมูล16 ไบต์ เข้ารหัสแบบ base64 Sec-WebSocKet-Version: ... HTTP/1.1 101 Switching Protocols Upgrade: websocket Connection: Upgrade Sec-WebSocket-Key: ข้อมูล MD5 Hash ขนาด 20 ไบต์ เข้ารหัสแบบ base 64







# WebSocket: JavaScript Example

```
// Creates new WebSocket object with a wss URI as the parameter
const socket = new WebSocket('wss://game.example.com/ws/updates');
// Fired when a connection with a WebSocket is opened
socket.onopen = function () {
  setInterval(function() {
    if (socket.bufferedAmount == 0)
      socket.send(getUpdateData());
  }, 50);
};
// Fired when data is received through a WebSocket
socket.onmessage = function(event) {
 handleUpdateData(event.data);
};
// Fired when a connection with a WebSocket is closed
socket.onclose = function(event) {
  onSocketClose(event);
};
// Fired when a connection with a WebSocket has been closed because
socket.onerror = function(event) {
  onSocketError(event);
};
```

```
Server
Client
GET /chat HTTP/1.1
Host: www.test.org
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocKet-Key: ข้อมูล16 ไบต์
เข้ารหัสแบบ base64
Sec-WebSocKet-Version: ...
HTTP/1.1 101 Switching Protocols
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocket-Key: ข้อมูล MD5 Hash
ขนาด 20 ไบต์ เข้ารหัสแบบ base64
รับส่งข้อมูลระหว่างกันตาม websocket
Protocol (บห TCP พอร์ตตามที่สองฝ่าย
กำหนดไว้ล่วงหน้าง
```

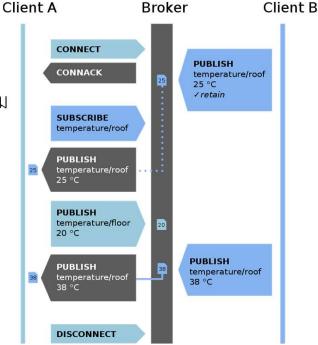




## **MQTT**



- ▲ ISO/IEC 20922
- 🖖 วางตัวอยู่บน Layer ที่ต้องการความเสถียรของข้อมูลเช่น TCP
- 🖖 แต่เดิมชื่อ MQ Telemetry Transport (มาจากรุ่นคอมพิวเตอร์ IBM MQ)
- 🎍 อาจใช้ TLS encryption ซึ่งมี certificate, username, password เพื่อยกระดับความ ปลอดภัย
- 🖖 ทำงานในลักษณะของ publish-and-subscribe messaging
  - ( เครื่องตัวกลาง message broker ทำหน้าที่รับ/ส่งทอดข้อความระหว่างเครื่อง ไคลเอนต์ภายในระบบ
    - 💚 จัดเก็บข้อความเป็นกลุ่มที่เรียกว่า topic
      - 🐝 ที่อาจจะมี subtopic ได้ เช่น test/a1 test/a2 help เป็นต้น
  - 🦳 ไคลเอนต์ทำหน้าที่เป็นผู้ส่งข่าวสาร และ/หรือ ผู้รับข่าวสาร
    - ไคลเอนต์สามารถขอเชื่อมต่อหรือปลดการเชื่อมต่อได้ตลอดเวลา
    - 💜 ผู้ส่งข่าวสาร publish ข่าวสารตาม topic ที่กำหนดไปยัง broker
    - W ผู้รับข่าวสาร subscribe ข่าวสารตาม topic ที่ต้องการ เมื่อ broker ได้รับข่าวสารใน topic ที่ตรงกับที่ subscribe ไว้จะส่งต่อไปยังผู้รับข่าวสาร





OSI Layer 7 Protocols in IoT

