การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

รหัสวิชา 30127-2004 (2-3-3) ดิจิทัลและไมโครคอนโทรลเลอร์

Digital And Microcontroller

การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

- 1. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง
- 2. การควบคุมการเคลื่อนที่ของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง
- 3. สเต็ปปิ้งมอเตอร์
- 4. การควบคุมการเคลื่อนที่ของ สเต็ปปิ้งมอเตอร์
- 5. อาร์ซีเซอร์โวมอเตอร์
- 6. การควบคุมการเคลื่อนที่ของอาร์ซีเซอร์โวมอเตอร์

Digital And Microcontroller

การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

1. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง

1.1 ความหมายของมอเตอร์ไฟฟ้า

มอเตอร์ไฟฟ้า เป็นอุปกรณ์ไฟฟ้าที่แปลงพลังงานไฟฟ้าเป็นพลังงานกล โดยการทำงาน ปกติของมอเตอร์ไฟฟ้าส่วนใหญ่เกิดจากการทำงานร่วมกันระหว่างสนามแม่เหล็กของ แม่เหล็กในตัวมอเตอร์ และสนามแม่เหล็กที่เกิดจากกระแสในขดลวดทำให้เกิดแรงดูดและ แรงผลักของสนามแม่เหล็กทั้งสอง



Digital And Microcontroller

การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

1.2 หลักการทำงานของมอเตอร์

เมื่อมีกระแสไหลในขดลวดตัวนำที่พันอยู่บนแกนอาร์เมเจอร์ จะเกิดเส้น แรงแม่เหล็กรอบ ๆ ตัวนำ และทำปฏิกิริยากับเส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดจากขั้วแม่เหล็ก ของมอเตอร์ ทำให้เกิดแรงผลักขึ้นบนตัวนำทำให้อาร์เมเจอร์หมุนไปได้ ขดลวดที่มี กระแสไฟฟ้าไหลและวางอยู่บนแกนของอาร์เมเจอร์ โดยวางห่างจากจุดศูนย์กลางเป็น ระยะ r กำหนดให้กระแสไฟฟ้าไหลเข้าขดลวดที่ปลาย A และไหลออกที่ปลาย B จาก คุณสมบัติของเส้นแรงแม่เหล็กจะไม่ตัดผ่านซึ่งกันและกัน ดังนั้นปริมาณของเส้นแรง แม่เหล็กจะมีจำนวนของปลาย A จึงทำให้เกิดแรง F1 กดตัวนำ A ลง ด้านล่างและขณะเดียวกันที่ปลาย B นั้น เส้นแรงแม่เหล็กจะมีปริมาณมากที่ด้านหน้า ทำให้เกิดแรง F2 ดันให้ตัวนำ B เคลื่อนที่ด้านบนของแรง F1 และ F2

Digital And Microcontrolle

การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

1.3 ประเภทของมอเตอร์ไฟฟ้า

มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง

มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงมีส่วนประกอบที่สำคัญ 2 ส่วน

- ส่วนที่อยู่กับที่หรือที่เรียกว่าสเตเตอร์ (Stator) โดยมีส่วนประกอบที่สำคัญ คือแกนเหล็กที่พันด้วยขดลวดทองแดงทำหน้าที่รับกระแสไฟฟ้าจากภายนอก เพื่อ สร้างเส้นแรงแม่เหล็กให้เกิดขึ้น อาจจะมี 2 ขั้ว 4 ขั้ว หรือหลายขั้วขึ้นอยู่กับการ ออกแบบมอเตอร์
- ตัวหมุน (Rotor) ตัวหมุน หรือเรียกว่าโรเตอร์ ซึ่งตัวหมุนนี้ทำให้เกิดกำลัง งาน มีแกนวางอยู่ในตลับลูกปืน (Ball Bearing) ซึ่งประกอบอยู่ในแผ่นปิดหัวท้าย (End Plate) ของมอเตอร์ โดยตัวโรเตอร์จะประกอบด้วย 4 ส่วนคือ

Digital And Microcontroller

การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

- 2.1 แกนเพลา (Shaft) เป็นตัวสำหรับยืดคอมมิวเตเตอร์ และยืดแกนเหล็กอาร์มาเจอร์ (Armature Croe)
- 2.2 แกนเหล็กอาร์มาเจอร์ (Armature Core) ทำด้วยแผ่นเหล็กบางอาบฉนวน (Laminated Sheet Steel) เป็นที่สำหรับพันขดลวดอาร์มาเจอร์ซึ่งสร้างแรงบิด (Torque)
- 2.3 คอมมิวเตอร์ (Commutator) ทำด้วยทองแดงออกแบบเป็นชี้ แต่ละชี้มีฉนานไมก้า (mica) คั่นระหว่างชี้ของคอมมิวเตเตอร์ ส่วนหัวชี้ของคอมมิวเตเตอร์ ส่วนหัวชี้ของคอมมิวเตเตอร์ จะมีร่องสำหรับใส่ปลายสายของ ขดลวดอาร์มาเจอร์ ซึ่งมีหน้าที่สัมผัสกับแปรงถ่าน (Carbon Brushes) เพื่อรับกระแสไฟฟ้าจาก แหล่งจ่ายป้อนเข้าไปยังขดลวดอาร์มาเจอร์
- 2.4 ขดลวดอาร์มาเจอร์ (Armature Widing) เป็นขดลวดพันอยู่ในร่องสลอท (Slot) ของแกน อาร์มาเจอร์ ขนาดของลวดจะเล็กหรือใหญ่และจำนวนรอบจะมากหรือน้อยนั้น ขึ้นอยู่กับการออกแบบ ของตัวโรเตอร์ชนิดนั้น ๆ เพื่อที่จะให้เหมาะสมกับงานต่าง ๆ ที่ต้องการ

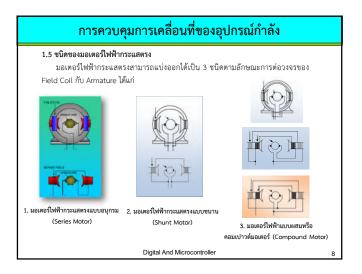
Digital And Microcontroller

การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

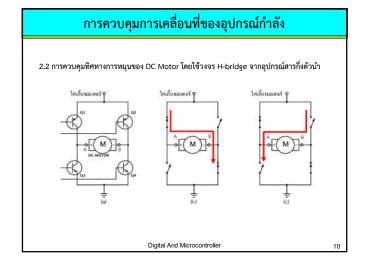
1.4 หลักการของมอเตอร์กระแสไฟฟ้าตรง

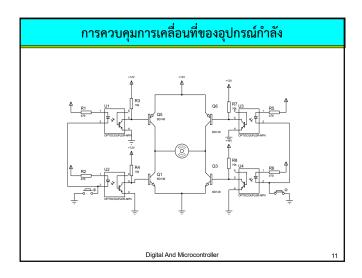
หลักการของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง (Motor Action) เมื่อมีแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง เข้าไปในมอเตอร์ ส่วนหนึ่งจะผ่านแปรงถ่าน ผ่านคอมมิวเตเตอร์ เข้าไปในขดลวดอาร์มา เจอร์ สร้างสนามแม่เหล็กขึ้น และกระแสไฟฟ้าอีกส่วนหนึ่งจะไหลเข้าไปในขดลวด สนามแม่เหล็ก (Field coil) สร้างขั้วเหนือ-ใต้ขึ้น จะเกิดสนามแม่เหล็ก 2 สนาม ในเวลา เดียวกัน ตามคุณสมบัติของเส้นแรงแม่เหล็ก ทิศทางตรงข้ามกันจะหักล้างกัน และทิศทาง เดียวกันจะเสริมแรงกัน ทำให้เกิดแรงบิดในตัวอาร์มาเจอร์ ซึ่งวางแกนเพลาและแกนเพลานี้ สวมอยู่กับตลับลุกปืนของมอเตอร์ ทำให้อาร์มาเจอร์น้ำหมุนได้ ขณะที่ตัวอาร์มาเจอร์ทำ หน้าที่หมุนได้นี้เรียกว่า โรเตอร์ (Rotor) ซึ่งหมายความว่าตัวหมุน การที่อำนาจเส้นแรง แม่เหล็กทั้งสองมีปฏิกิริยาต่อกัน ทำให้ขดลวดอาร์มาเจอร์ หรือโรเตอร์หมุนไปนั้น เป็นไป ตามกฏมือซ้ายของเฟลมมิ่ง (Fleming'left hand rule)

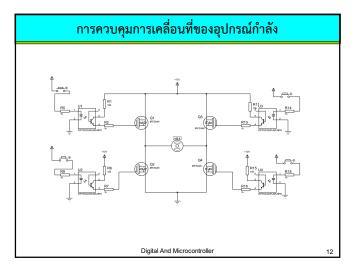
Digital And Microcontroller

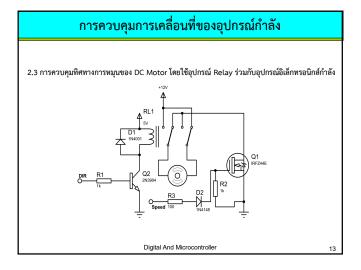


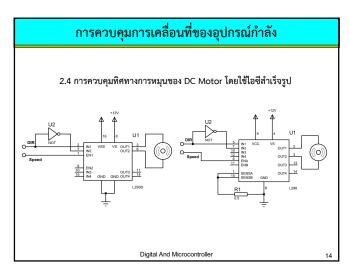
การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง 2. การควบคุมการเคลื่อนที่ของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง 2.1 การควบคุมทิศทางการหมุนของ DC Motor โดยใช้อุปกรณ์ Relay











การควบคุมการเคลื่อนที่ของอุปกรณ์กำลัง

3. สเต็ปปิ้งมอเตอร์



ชนิดของสเต็ปปิ้งมอเตอร์

ในอดีตมีการแบ่งชนิดชองสเต็บปั้งมอเตอร์ตามลักษณะ โครงสร้าง ซึ่งแบ่งได้เป็น 3 ชนิดคือ แบบแม่เหล็กถาวรหรือ PM (Permanent Magnet), แบบปรับค่าความต้านทานแม่เหล็กได้หรือ VR (Variable Reluctance) และแบบผสมหรือไฮบริด (Hybrid) ซึ่ง เป็นการผสมกันระหว่างแบบ PM และ VR โดยในปัจจุบันนี้สเต็บปิ้ง มอเตอร์ส่วนใหญ่เป็นแบบไฮบริด เนื่องจากสามารถทำให้มีความ ละเอียดในการเคลื่อนที่ของแกนได้สูงถึง 0.9 องศาต่อสเต็บ (ซึ่งเป็น ข้อดีของแบบ VR) และให้แรงบิดหรือทอร์กที่สูง โดยใช้พลังงานด่ำ (เป็นข้อดีของแบบ PM) ดังนั้นการกำหนดชนิดของสเต็บปิ้งมอเตอร์ใน ยุคต่อมาจนถึงปัจจุบันจึงพิจารณาที่ลักษณะของการพันขดลวด , การ ต่อสายออกมาใช้งาน และวงจรชับ ซึ่งแบ่งเป็น 2 ชนิดหลัก ๆ คือ ชนิด ไบโพลาร์ (bipolar) และชนิดยูนีโพลาร์ (uni-polar)

Digital And Microcontroller 15

