void main(){

    int number\_player;

    printf("Please enter a number of player : ");

    int error\_detector = scanf("%d",&number\_player);

    while (error\_detector<=0 && number\_player>0){

        printf("Please enter a realistic number of player : ");

        error\_detector = scanf("%d",&number\_player);

    }

**Problème :** Boucle infini le scanf ne marche pas ne s’effectue pas en console

**Solution** : rajouter une variable qui sert d’éboueur, elle vide la valeur erronée entrée précédemment dans scanf (voir code final), elle nettoie le tampon de scanf après une erreur de saisie.

**Problème 2 :** en entrant des phrase ou des lettres séparées par des espaces, le message s’affiche le nombre de mots fois avant de pouvoir entrer une nouvelle valeur dans la console comme cela :

Please enter a realistic number of player : d

Please enter a realistic number of player : d s

Please enter a realistic number of player : Please enter a realistic number of player : s s s s

Please enter a realistic number of player : Please enter a realistic number of player : Please enter a realistic number of player : Please enter a realistic number of player :

**Solution 2 :** lire le contenu du tampon avec getchar()

**Problème 3** : incapacité à afficher des caractères en dehors de ceux de la table ascii, le code unicode ne marche pas non plus.

**Problème 4 :** j’ai amélioré mon affichage mais je n’arrive à supprimer des espaces involontaires