Proyecto Carfox



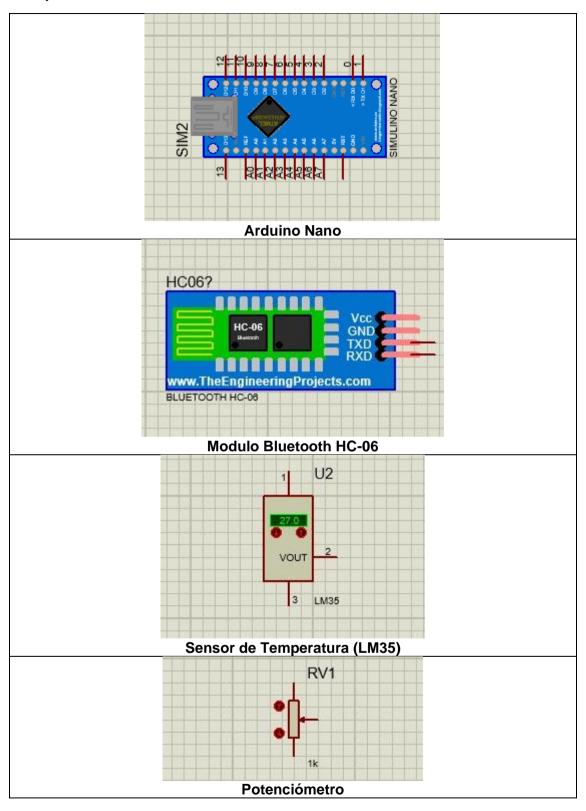
Carfox es un dispositivo diseñado para encontrar a todos los que necesiten ayuda en situaciones de emergencia, en especifico su objetivo es ayudar a ubicar a personas que sufran accidentes automovilísticos y así los servicios de emergencia vayan a socorrer a los heridos del accidente, todo esto en el menor tiempo posible. Todo esto con ayuda de una placa de Arduino especializada para el internet de las cosas (Arduino MRK Fox 1200) y gracias al uso de las redes 0G, junto con el servicio de Sigfox, transmitir la información tanto del accidente como la ubicación donde tuvo lugar el accidente. Cabe mencionar que para poder realizar esto fue necesario en particular contar con dos componentes que nos ayudaría a identificar este tipo de eventos como lo son el IMU de 9 grados de libertad que nos permite medir los cambios de las aceleraciones en sus 3 ejes, además de permitirnos medir a temperatura y un flexiforce que nos permite identificar un posible choque automovilístico.

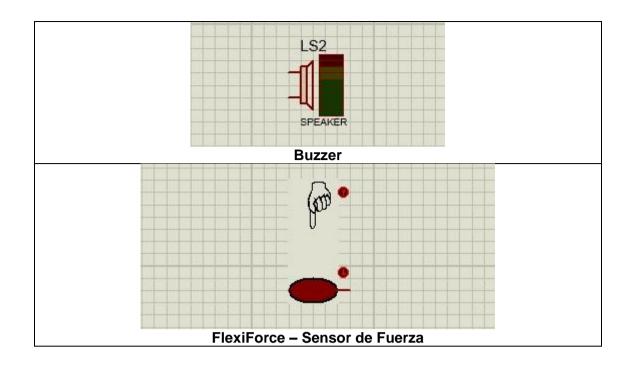
Propuesta del Grupo

Como propuesta alternativa y debido a las limitaciones de las limitaciones, se tomaron en cuenta las siguientes consideraciones para realizar la simulación del proyecto como lo fueron el tipo de Arduino y el IMU de 9 grados de libertad en este caso eran la esencia del proyecto, efecto de esto se decidió usar otras componentes que emulen sus mediciones como por ejemplos potenciómetros y un sensor de temperatura. Así mismo, tomando en cuenta las dimensiones del dispositivo se tomó como una alternativa razonable el uso del Arduino nano para optimizar las dimensiones del diseño final. Sin embargo, emular la transmisión de información representaría una dificultad a la hora de realizar la simulación, motivo por el cual se propusieron alternativas para representar este envió de datos que en si es la esencia del proyecto Carfox.

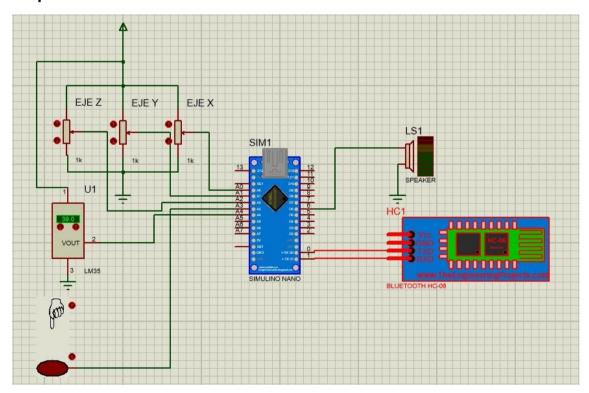
En consecuencia, la solución mas viable resulto ser un modulo bluetooth HC-06 (un dispositivo esclavo) que nos permitiría tanto enviar como recibir información, logrando cumplir con la ide del proyecto con ayuda de una aplicación móvil que nos permita recibir la información transmitida por medio del Arduino a través del modulo bluetooth.

Componentes usadas en la simulación





Esquema del Circuito



Programación

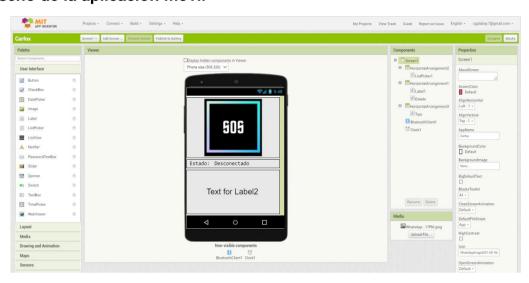
```
//Variables y valores definidos de las conexiones en el Arduino
#define temperatura A4
#define sensorFuerza A3
#define buzzer 6
#define ejex A0
#define eiev A1
#define eiez A2
float Ax, Ay, Az;
float temp:
int presion:
//Parametros limitantes
int aceleracionLimite = 70;
int limiteCaidaLibre = 50;
int presionLimite = 50:
int temperaturaLimite = 40;
//Mensaje de estado
String estado = "Estable";
void setup() {
 Serial.begin(9600); //Iniciamos comunicación Serial
}
void loop() {
 //RElizamos un mapeo de los valores del potenciometro para simular las
aceleraciones
 Ax = map(analogRead(ejex), 0, 1023, -100, 100);
 Ay = map(analogRead(ejey), 0, 1023, -100, 100):
 Az = map(analogRead(ejez), 0, 1023, -100, 100);
 if (abs(Ax) > aceleracionLimite || abs(Ay) > aceleracionLimite || abs(Az) >
aceleracionLimite) { //Verificamos si se excede la velocidad limite
  estado = "Exceso de velocidad"; //Cambia el estado del mensaje
  //Activamos el zumbador
  analogWrite(buzzer, 100);
     delay(100):
     analogWrite(buzzer, 0);
     delay(200);
 }
 else{
  analogWrite(buzzer, 0); //EL zumbador permanece inactivo
 float caidaLibre = abs(Az);
 if (caidaLibre > limiteCaidaLibre && abs(Ax) < 70 && abs(Ay) < 70) {
//Verificamos si se encunetr en caida libre
  estado = "Caida Libre"; //Cambia el estado del mensaje
  //Activamos el zumbador
```

```
analogWrite(buzzer,500);
     delay(100);
     analogWrite(buzzer, 0):
     delay(200);
 }
 else{
  analogWrite(buzzer, 0); //EL zumbador permanece inactivo
 if (Az < 0 \&\& (abs(Ax) > 40 || abs(Ay) > 40)) { //Detecta si ha ocurrido un
volcamiento
  estado = "Volcamiento"; //Cambia el estado del mensaje
  //Activamos el zumbador
  analogWrite(buzzer, 300):
     delay(100);
     analogWrite(buzzer, 0);
     delay(200):
 }
 else{
  analogWrite(buzzer, 0); //EL zumbador permanece inactivo
 }
 presion = map(analogRead(sensorFuerza), 0, 205, 0, 100); //Mapeo de los
rangos del sensor de fuerza
 if (presion > presionLimite) {
  estado = "Choque!!!"; //Cambia el estado del mensaje
  //Activamos el zumbador
  analogWrite(buzzer, 900);
     delay(100);
     analogWrite(buzzer, 0);
     delay(200);
 }
 else{
  analogWrite(buzzer, 0); //EL zumbador permanece inactivo
 }
 temp = (analogRead(temperatura) / 10240.0) * 5000.0;
 if (temp > temperaturaLimite) {
  estado = "Incendio!!!"; //Cambia el estado del mensaje
  //Activamos el zumbador
  analogWrite(buzzer, 900);
     delay(100);
     analogWrite(buzzer, 0);
     delay(200);
 }
```

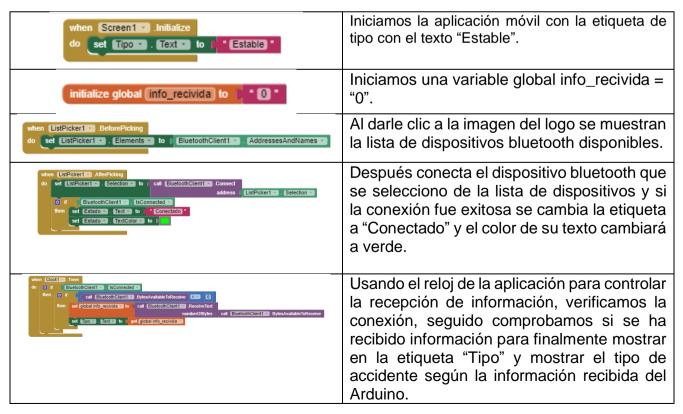
```
else{
    analogWrite(buzzer, 0); //EL zumbador permanece inactivo
    }

Serial.print(estado); //Se envia la información
    delay(400); //Tiempo de espera entre cada envio de información
}
```

Diseño de la aplicación móvil



Programación de la aplicación



Diseño 3D

