
Ejercicio Práctico 8
Universidad Católica Luis Amigó
Curso Electivo de Programación en Python
Semestre 2025-01

Enunciado

Desarrollar un programa que muestre en pantalla, la tabla de multiplicar de un número cualquiera, este número deberá ser solicitado e ingresado desde el teclado por el usuario.

Requerimientos indispensables:

- Utilizar el ciclo o bucle **for**.
- La Tabla debe contener las multiplicaciones que van desde el 0 hasta el 10.

Buena Suerte