## Durchführungsleitfaden Studie Smwartwatch Interaction

Phase	Dauer	Ansage	Aktion
Start	1m		<ul><li>- Lunch Checker App Starten und VPN erstellen</li><li>- VPN in LimeSurvey eintragen</li></ul>
Erklärung	4m	<ul> <li>- Danke, dass du dich Bereit erklärt hast, an der Studie teilzunehmen.</li> <li>- In der Studie geht es darum zu testen, wie Vorschläge für Restaurants am besten auf einer Smartwatch präsentiert werden können.</li> <li>- Die Daten werden anonym erhoben. Es ist nicht möglich, dass du mit den Daten in Verbindung gebracht wirst.</li> <li>- Als Dankeschön für deine Teilnahme kannst du einen Amazon Gutschein in Höhe von 20€ gewinnen.</li> <li>- Bitte lies dir nun die Einverständniserklärung durch und klicke auf "Weiter"</li> </ul>	
			- TN klicken lassen
		<ul> <li>Du bekommst nun eine Smartwatch und ich erkläre dir, wie du damit umgehen kannst.</li> <li>Bitte ziehe die Smartwatch an</li> </ul>	
			Moto360 aushändigen
		<ul> <li>Normalerweise zeigt die Uhr die Uhrzeit an. Eventuell musst du dazu auf das Display tippen.</li> <li>Wenn du von unten nach oben wischst, dann bekommst du weitere Informationen wie zum Beispiel das Wetter angezeigt.</li> <li>Wenn du dann von links nach rechts wischst, bekommst du weitere Informationen angezeigt.</li> <li>Wenn du einen Anruf bekommst, dann kannst du diesen auf der Uhr ankommen sehen und durch wischen annehmen oder ablehnen.</li> <li>Ich schicke dir nun einen Test-Anruf. Bitte nimm diesen an oder lehne ihn ab.</li> </ul>	
			Testanruf starten
		- Wenn auf deinem Handy Musik läuft, kannst du dies über die Uhr steuern. - Ich starte nun Musik auf dem Handy.	
			Musik starten

## Durchführungsleitfaden Studie Smwartwatch Interaction

	<ul> <li>- Du bekommst nun auf der Uhr angezeigt, was für Musik gerade spielt. Um die Benachrichtigung ganz zu sehen musst du eventuell leicht nach oben wischen.</li> <li>- Wenn du von Rechts nach Links wischst bekommst du Buttons angezeigt, mit denen du die lautstärke ändern kannst oder das Lied wechseln.</li> <li>- Wenn du weiter wischst, bekommst du einzelne Buttons angezeigt mit denen du das Lied bewerten kannst.</li> <li>- Bitte wische von Links nach Rechts, um dir die Buttons anzusehen.</li> <li>- Ich stoppe nun wieder die Musik.</li> </ul>	
		Musik stoppen
Studie Beginn 1m	<ul> <li>- Du kennst nun verschiedene Formen, wie man auf der Uhr Aktionen ausführt:</li> <li>- Wischen (Swiping)</li> <li>- Mehrere Buttons auf einer Seite</li> <li>- Ein Button auf einer Seite (ActionButton)</li> <li>- Stell dir vor, es ist Mittag und du hast die App "Lunch Checker" installiert, welche dir regelmäßig vorschlägt, wo du Mittagessen gehen kannst.</li> <li>- Du bekommst nun 3 Vorschläge für Orte an denen du Mittagessen gehen kannst.</li> <li>- Bitte bewerte jeden dieser 3 Vorschläge. "Diesen Vorschlag finde ich gut / schlecht"</li> <li>- Um die folgenden 3 Vorschläge zu bewerten musst du folgendes tun:</li> </ul>	
Swipe	- Mit Wischen nach Links / Rechts kannst du den Vorschlag bewerten.	
Action Button	<ul> <li>Mit Wischen von Rechts nach Links bekommst du einen Action Button angezeigt, um den Vorschlag positiv zu bewerten. Nochmaliges Wischen zeigt den Button für eine negative Bewertung.</li> </ul>	
Two Button	- Du hast zwei Buttons direkt sichtbar, die dir das Bewerten erlauben.	
1. Interaktion 5m	- Bitte bewerte nun die Vorschläge	
		- 3x Benachrichtigung schicken

	<ul> <li>- Herzlichen Dank.</li> <li>- Bitte gib nun deine Einschätzung ab, wie angenehm du das Bewerten der Vorschläge empfunden hast.</li> <li>- Du bekommst dazu einen Online Fragebogen von mir.</li> <li>- Dir werden dazu Paare von Worten gezeigt. Bitte schätze ein, welches der beiden Worte besser passt.</li> <li>- Nutze den Schieberegler um Abstufungen darzustellen.</li> <li>- Bitte entscheide möglichst spontan.</li> <li>- Es gibt kein richtig oder falsch sondern geht um deine persönlich Einschätzung.</li> <li>- Falls du findest, dass die beiden Worte nicht passen, versuche bitte trotzdem so gut, wie möglich eine Bewertung zu treffen.</li> </ul>	
	- Bitte gib mir Bescheid, sobald du innerhalb des Fragebogens dazu aufgefordert wirst.	
2. Interaktion 5m	<ul> <li>- Du bekommst nun erneut 3 Vorschläge angezeigt, die du wieder bewerten darfst.</li> <li>- Bitte bewerte diese wie folgt:</li> </ul>	
Swipe	- Mit Wischen nach Links / Rechts kannst du den Vorschlag bewerten.	
Action Button	- Mit Wischen von Rechts nach Links bekommst du einen Action Button angezeigt, um den Vorschlag positiv zu bewerten. Nochmaliges Wischen zeigt den Button für eine negative Bewertung.	
Two Button	- Du hast zwei Buttons direkt sichtbar, die dir das Bewerten erlauben.	
	- Bitte bewerte nun die Vorschläge	- 3x Benachrichtigung schicken
	<ul> <li>- Herzlichen Dank.</li> <li>- Bitte gib nun deine Einschätzung ab, wie angenehm du das Bewerten der Vorschläge empfunden hast.</li> <li>- Du bekommst dazu wieder Wortpaare angezeigt und kannst mit Hilfe des Schiebereglers deine Einschätzung abgeben.</li> <li>- Bitte gib mir Bescheid, sobald du innerhalb des Fragebogens dazu aufgefordert wirst.</li> </ul>	- 3x benachhendyung schicken

## Durchführungsleitfaden Studie Smwartwatch Interaction

3. Interaktion	- Du bekommst nun erneut 3 Vorschläge angezeigt, die du wieder bewerten darfst Bitte bewerte diese wie folgt:	
Swipe	- Mit Wischen nach Links / Rechts kannst du den Vorschlag bewerten.	
Action Button	- Mit Wischen von Rechts nach Links bekommst du einen Action Button angezeigt, um den Vorschlag positiv zu bewerten. Nochmaliges Wischen zeigt den Button für eine negative Bewertung.	
Two Button	- Du hast zwei Buttons direkt sichtbar, die dir das Bewerten erlauben.	
	- Bitte bewerte nun die Vorschläge	- 3x Benachrichtigung schicken
	<ul> <li>Herzlichen Dank.</li> <li>Bitte gib nun deine Einschätzung ab, wie angenehm du das Bewerten der Vorschläge empfunden hast.</li> <li>Du bekommst dazu wieder Wortpaare angezeigt und kannst mit Hilfe des Schiebereglers deine Einschätzung abgeben.</li> <li>Bitte fülle dann den Fragebogen bis zum Ende aus.</li> </ul>	3X Bendemicitigang semeken
Ende	- Herzlichen Dank für deine Teilnahme.	