

Liquor exchange

Projektový plán

Semestrální Práce - B6B36RSP

Verze:1.0

Email: bousazde@fel.cvut.cz

Obsah

Tým řešitelů	4
Slovníček pojmů	5
Záměr projektu	6
Katalog požadavků	Chyba! Záložka není definována.
1. Funkční.....	Chyba! Záložka není definována.
2. Nefunkční požadavky	Chyba! Záložka není definována.
Uživatelé.....	Chyba! Záložka není definována.
Případy užití	Chyba! Záložka není definována.

Model databáze	Chyba! Záložka není definována.
Stavový diagram	Chyba! Záložka není definována.
Diagram nasazení	Chyba! Záložka není definována.
Mock Ui aplikace	Chyba! Záložka není definována.
WBS	6
RACI matice	7
Odhad pracnosti	8
Harmonogram GANTT	9
Analýza rizik FMEA	9
Zdroje	12
Lidské zdroje – Role v týmu	12

Tým řešitelů

Projektové vedení

- Zdeněk (bousazde@fel.cvut.cz) [Zodpovědný za pull requesty mimo kód]

Analytici

- Karolína (pencakar@fel.cvut.cz)
- Michaela (zelenm10@fel.cvut.cz)

Šéf vývojářů

- Karel (zavadka1@fel.cvut.cz) (+ vývojář frontendu) [Zodpovědný za pull requesty kódu]

Vývojáři frontendu

- Tomáš (navrato2@fel.cvut.cz)

Vývojáři backendu

- Honza (seligja2@fel.cvut.cz)
- David T. (tetoudav@fel.cvut.cz)
- David Š. (storedav@fel.cvut.cz) (+ tester)

Testeři

- Petr (maresp10@fel.cvut.cz)

Slovníček pojmů

Api – rozhraní pro programování aplikací (Application Programming Interface)

J2EE – Java platform enterprise edice

GUI – grafické uživatelské rozhraní

Json – datový formát

Wbs - Work breakdown structure

Záměr projektu

Vytvoření jednoduché aplikace, která bude poskytovat burzu lihovin. Aplikace umožní obchodovat s archivními lihovinami - investičními rumy, archivními víny apod. Obchodník s lihovinami bude mít možnost vyhledávat v nabídkách ostatních uživatelů, sledovat vývoj ceny pro jednotlivé investiční tituly, nastavit si automatické notifikace reagující na vývoj ceny. Prodej lihovin může být za fixní cenu nebo formou dražby.

WBS

Celý projekt je možné rozdělit na tyto dílčí procesy. Procesy jsou seřazené podle časového harmonogramu.

- Sběr požadavků
- Analýza požadavků
- Tvorba dokumentů spojených s vedením projektu (rizika, metriky)
- Návrh řešení
- Návrh architektury
- Návrh testů
- Implementace
- Tvorba dokumentace (uživatelské a programátorské)
- Provedení testů

RACI matice

	manager	analytik	vývojář	tester
Zápisy ze schůze	x			
Návrh týmu	x			
Matice zodpovědnosti	x			
Analýza požadavků		x		
Use Case		x		
Relační model			x	
Diagram nasazení			x	
Odhad pracnosti	x			
Gantt Diagram	x			
Stavový Diagram		x		
Návrh architektury			x	
Testovací scénáře				x
Plán testů				x
Dokumentace		x		

Odhad pracnosti

Tříbodový odhad na základě katalogu požadavků porovnáním s předchozím zadáním projektu. Každý požadavek v sobě obsahuje jak frontend, tak backend a základní procesní testování. Hodnoty v Man-days.

ÚKOL	MIN	MID	MAX	POZNÁMKA
ANALÝZA	4	5	7	(pouze analýza)
DEV STACK	4	5	7	
DB	1	1	1	(bez frontendu)
GUI	2	2	3	(bez backendu)
PŘIHLÁŠENÍ	1	2	2	
ODHLÁŠENÍ	0	0	1	
REGISTARCE	2	2	3	
ZMĚNA HESLA	2	2	3	(pouze přepsání)
VYPLNĚNÍ PROFILU	3	3	4	
ZOBRAZENÍ PROFILU	2	2	3	
ZOBRAZENÍ AUKCÍ	3	4	5	
VYPLNĚNÍ AUKCE	4	5	6	
VYPLNĚNÍ INFORMACÍ AUKCE	1	2	3	
ZOBRAZENÍ VLASTNÍCH	2	3	4	
SLEDOVÁNÍ AUKCE	1	2	4	(rizika ladění na frontendu)
VYPNUTÍ SLEDOVÁNÍ AUKCE	2	2	3	
PŘIHOZENÍ	3	4	5	
	37	46	64	Mezisoučet

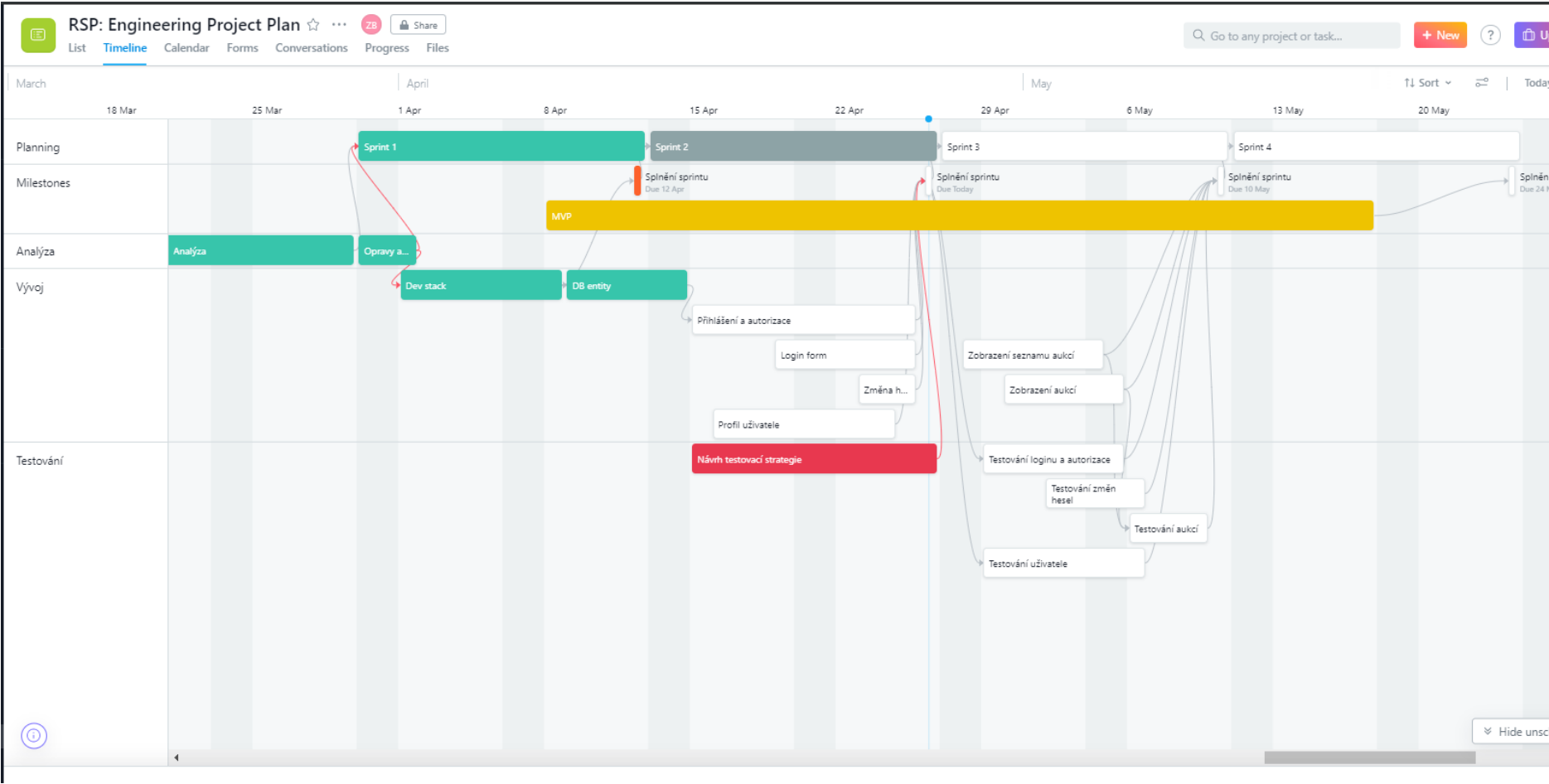
MIN = „5 entit“

MID = předpokládaný rozsah

MAX = rizika

PERT: $(37 + 4 \times 46 + 64) / 6 = \text{cca } 47,5 \text{ MD}$

Harmonogram GANTT



Analýza rizik FMEA

Závada	Úsek	Dopad	Příčina	Opatření	Odpovědnost	SE V	OC C	DE T	RP N
Nenaplnění očekávání klienta	Analýza	Odmítnutí převzetí aplikace a zaplacení	Špatné pochopení zadání	Ověření požadavků klienta po prvotní analýze	Vedoucí projektu	10	7	2	140
Změny názorů u klienta	Libovolný	Nárůst požadavků a změn, potažmo vyšší čerpání MD z fixní ceny	Klient nezná celý scope a postupně zjišťuje detaily	Jasně stanovení vstupních požadavků	Vedoucí projektu	8	7	2	112
Nesplnění akceptačních testů	Testování	Zpoždění dodání	Špatná kvalita kódu	Test driven development, JUnit testy	Tester	7	3	1	21
Odchod vývojáře	Libovolný	Zpoždění dodání	Nespokojenost vývojáře s prac. podmínkami	Sledování spokojenosti	Vedoucí projektu	5	3	6	90

Závada	Úsek	Dopad	Příčina	Opatření	Odpovědnost	SE V	OC C	DE T	RP N
Změna legislativních požadavků	Libovolný	Zpoždění dodání	Změna legislativy v průběhu projektu	Sledování legislativních změn	Analytik	5	1	1	5
Nepřívětivé GUI	Testování u zákazníka	Zpoždění dodání	Špatný návrh GUI	Komunikace se zákazníkem nad návrhem GUI	Frontend vývojáři	2	2	2	8
Neúplná nebo chybějící dokumentace	Dokumentace	Finanční penalizace	Neochota vývojářů dokumentovat skutečný stav provedení	Průběžná tvorba podkladů pro finální dokumentaci	Analytik	3	1	2	6

Zdroje

Lidské zdroje – Role v týmu

– Analytik

Tento člen má za úkol zanalyzovat projekt a navrhnout řešení problému. Jedná se o globální pohled na věc. Jednotlivé úkoly poté řeší vývojáři.

– Project manager

Projektový manažer má na starosti řízení celého projektu. Což se jedná o kontrolu deadlinů a přidělených úkolů, řeší management projektu. Dále vede porady celého týmu.

– Hlavní vývojář

Má na starosti vývoj aplikace a řízení vývojářů, přiděluje jim úkoly a hlídá jejich plnění. Reportuje projektovému manažerovi.

– Vývojář

Vývojář řeší jednotlivé části projektu na nejnižší úrovni. Zadání dostávají od Hlavního vývoje.

– Tester

Testování všech komponent musí probíhat kontinuálně s vývojem. Stará se o testovací scénáře. Navrhuje testovací strategii