

# Informatica – Prova di laboratorio, 20 luglio 2023

MATRICOLA: ..... COGNOME: ..... NOME: .....

CARRAZZA ☐

MEREGHETTI ☐

TAMASCELLI ☐

## PARTICELLE

**Preparazione.** In questa prova implementeremo un algoritmo per la ricostruzione di misure di particelle acquisite al CERN. Ogni particella è rappresentata dal quadrimpulso di una particella in moto:

$$\vec{p} = (E, p_x, p_y, p_z) \quad (1)$$

dove  $E$  indica l'energia della particella mentre  $p_i$ ,  $i \in x, y, z$  sono le componenti del vettore impulso della particella in moto.

L'algoritmo che dovrete progettare dovrà, in particolare:

1. Caricare le misure rilevate dagli strumenti in laboratorio.
2. Determinare la frazione di particelle positive, negative e neutre.
3. Determinare la rapidità delle particelle misurate.

**Acquisizione dati.** Ogni *misura* è caratterizzata dai seguenti tre valori:

$$(\vec{p}, \text{carica}, \text{eta})$$

dove:  $\vec{p}$  indica il quadrimpulso in Eq. (1), **carica** il valore della carica elettrica della particella, mentre l'**eta** è la rapidità della particella definita come:

$$\text{eta} = \frac{1}{2} \log \left( \frac{E + p_z}{E - p_z} \right). \quad (2)$$

Specifiche del progetto, leggete attentamente  $\Rightarrow$

## SPECIFICHE DEL PROGETTO

Le misure effettuate al CERN sono fornite nel file `dati.dat` nella cartella `/home/comune/20230720_Dati/` sulla macchina `tolab.fisica.unimi.it`. Il file contiene, riga per riga, un numero imprecisato di *misure* acquisite dagli strumenti in laboratorio. Ciascuna misura è descritta da quadrimpulsi  $\mathbf{p}=(E, \mathbf{p}_x, \mathbf{p}_y, \mathbf{p}_z)$ , cioè energia e componenti lungo i tre assi del vettore momento, da un campo `carica` con la carica della particella, e dalla rapidità `eta` che sarà riempita in seguito. Dunque ogni riga del file `dati.dat` contiene *cinque* dati di cui i primi quattro relativi a  $\mathbf{p}$  di tipo `double` e l'ultimo relativo a `carica` di tipo `int`.

1. Caricare tutte le misure descritte nel file `dati.dat` in un array di `misura` allocato dinamicamente e definito dalla struttura:

```
struct misura {  
    double p[4]; // energia-momento (E, px, py, pz)  
    int carica; // carica elettrica  
    double eta; // rapidita'  
};
```

Il campo `eta` verrà riempito in seguito. Stampare quindi a video:

- (i) il numero di misure lette,
  - (ii) il numero di misure con carica positiva, negativa e neutra,
  - (iii) la percentuale di misure positive, negative e neutre rispetto al numero totale di particelle
2. Implementare una funzione che calcola la rapidità `eta` per ogni misura usando la formula in equazione (2):
    - (i) Calcolare la rapidità e aggiornare il relativo campo `eta` per ogni misura.
    - (ii) Stampare a video il campo `eta` delle prime cinque misure.
  3. A partire dall'array di misure caricate al Punto 1 e aggiornata al Punto 2 ordinare l'array di misure in ordine di `eta` crescente e:
    - (i) stampare a video la descrizione completa delle prime tre e delle ultime tre misure.
    - (ii) calcolare e stampare a video la *media*, la *deviazione standard*, il *minimo* e il *massimo* valore di `eta` per tutte le misure, per le misure positive, per le misure negative e per le misure neutre. Ricordiamo che la deviazione standard  $\sigma$  di una sequenza  $x_1, \dots, x_n$  si calcola come  $\sigma = \sqrt{(\sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2)/n}$ , ove  $\mu$  indica la media della sequenza.

**ATTENZIONE!** Tutti i risultati devono essere stampati a video e anche registrati su un file `results.out` corredati da *opportune diciture* che consentano di capire il significato di quanto stampato/registrato.

Istruzioni per la consegna del progetto, *comando di copia di file e cartelle*  $\Rightarrow$

## ISTRUZIONI PER LA CONSEGNA DEL PROGETTO

Il vostro software deve essere predisposto in una cartella denominata `cognome_matricola` che deve essere copiata in `/home/comune/20230720_Risultati` sulla macchina `tolab.fisica.unimi.it`

Nella cartella `cognome_matricola` devono essere inclusi:

- un `makefile` che tramite i comandi `make compila` e `make esegui` consenta rispettivamente di compilare e di eseguire il programma,
- il file `dati.dat` dei dati di input del progetto,
- il file `results.out` prodotto dal programma,
- tutti e soli i file `.C .cpp .cxx .cc .h .hpp` utili alla soluzione del problema.

**Valutazione del progetto.** La valutazione terrà conto sia della qualità dei risultati sia della struttura e dell'organizzazione del codice; per chiarire, sono graditi uso di funzioni e compilazione separata, mentre non è gradito un `main` omnicomprensivo. *I progetti che non compilano o che entrano in loop dopo il lancio verranno immediatamente classificati come insufficienti.*

## ISTRUZIONI PER LA COPIA DI FILE E CARTELLE

- Per copiare nella vostra home directory il file di dati di input al progetto, lanciate dalla vostra home directory il comando

```
cp /home/comune/20230720_Dati/dati.dat .
```

Attenzione a non dimenticare il “.” alla fine del comando stesso.

- Per copiare la cartella contenente il vostro svolgimento nella cartella di consegna, usate il comando `cp -r` (attenzione a non dimenticare l'opzione `-r`) con opportuna sorgente (nome della cartella col vostro svolgimento) seguita da opportuna destinazione (nome della cartella ove copiare, cioè `/home/comune/20230720_Risultati/`).

Lanciate il comando dalla cartella contenente la cartella col vostro svolgimento.

### ATTENZIONE!

Durante l'intero svolgimento della prova, i docenti  
NON  
forniranno ulteriori chiarimenti o indicazioni sull'uso del comando `cp`