Mecanim

1、在MyMecanim场景中，篱笆的Shader没有颜色。

2017年10月28日

Eric

2、在MyMecanim场景中，角色Idle状态跛脚走路，通不过篱笆，就算通过篱笆，Teddy没有出现。

2017年10月28日

Eric

3、在MyMecanim场景中，角色并没有抱走原木。

2017年10月28日

Eric

4、在MyMecanim场景中，角色并没有从边界掉下去。

2017年10月28日

Eric